

MEXICO MAJOR - 2024 - Final

December 01, 2024

Average number of Shots per point 7.27

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	4	6	6
Stupaczuk / Yanguas	6	1	2

Tapia Total score: **+26.4**

Total score on Important Points: +4.0

Balls played: 293 / 58%



Winners 31

Unforced Errors 12

Smashes 21 / 29

%Points won with Serve 75%

%Points won with Return 45%

Coello Total score: **+20.0**

Total score on Important Points: +4.5

Balls played: 228 / 42%

Winners 23

Unforced Errors 5

Smashes 13 / 17

%Points won with Serve 64%

%Points won with Return 41%

Stupaczuk Total score: **+5.8**

Total score on Important Points: -

Balls played: 257 / 50%

Winners 17

Unforced Errors 9

Smashes 9 / 16

%Points won with Serve 54%

%Points won with Return 25%

Yanguas Total score: **+2.9**

Total score on Important Points: -3.0

Balls played: 255 / 50%

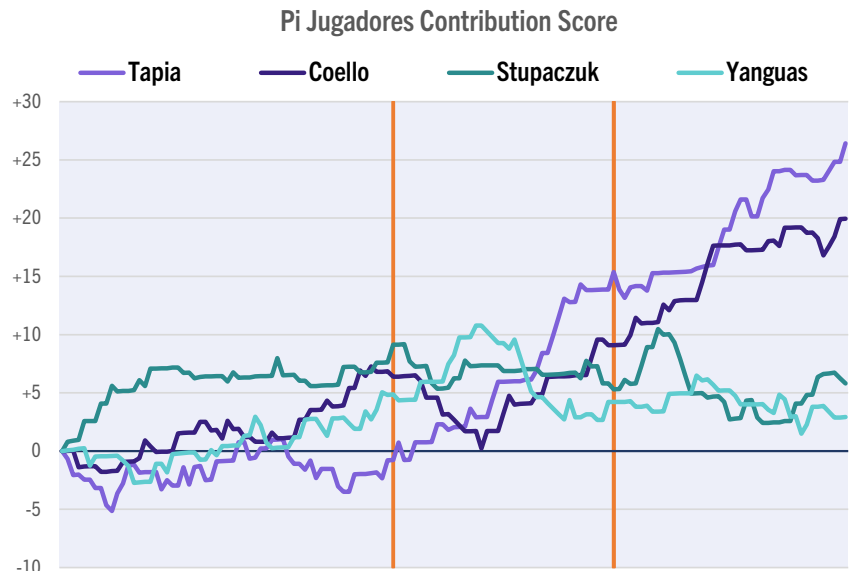
Winners 17

Unforced Errors 9

Smashes 8 / 14

%Points won with Serve 60%

%Points won with Return 37%



Tapia/Coello

80

69%

43%

4 / 4

4 / 4

0

0

54

17

9

4

Stupaczuk/Yanguas

62

% Puntos ganados con su servicio

57%

% Puntos ganados con resto

31%

Puntos de Break

1 / 4

Juegos con Break oportunidad

1 / 3

Puntos de Oro en contra

0

Puntos de Oro ganados

0

Winners

34

Errores no forzados

18

Puntos largos ganados*

2

* Puntos con 20 golpes y mas

MEXICO MAJOR - 2024 - Final

SET 1

Average number of Shots per point 7.78

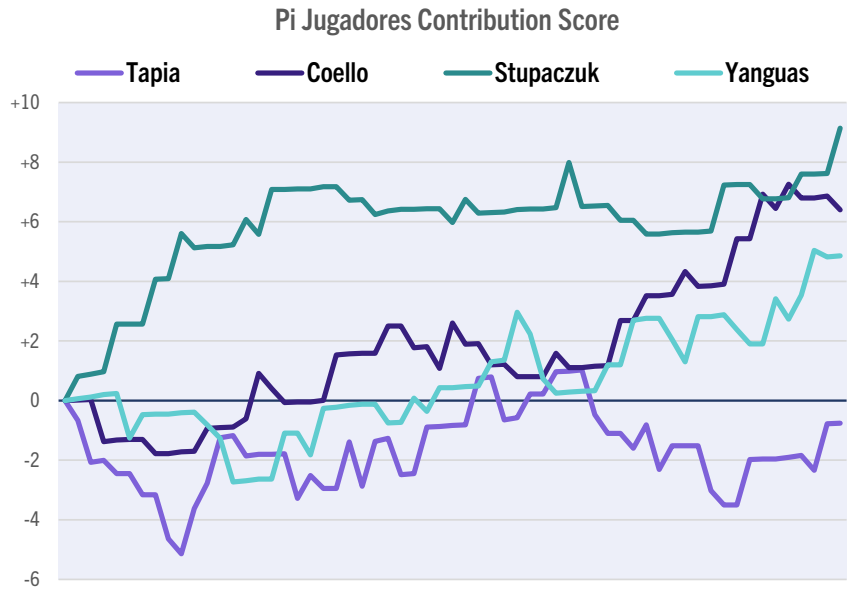
	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	4	6	6
Stupaczuk / Yanguas	6	1	2

Tapia	Total score:	-0.8
Total score on Important Points:		-0.5
Balls played:		131 / 56%
Winners		9
Unforced Errors		9
Smashes		7 / 11
%Points won with Serve		80%
%Points won with Return		33%

Coello	Total score:	+6.4
Total score on Important Points:		+1.5
Balls played:		107 / 44%
Winners		8
Unforced Errors		1
Smashes		3 / 3
%Points won with Serve		50%
%Points won with Return		29%

Stupaczuk	Total score:	+9.1
Total score on Important Points:		+1.5
Balls played:		100 / 43%
Winners		8
Unforced Errors		1
Smashes		3 / 6
%Points won with Serve		73%
%Points won with Return		29%

Yanguas	Total score:	+4.9
Total score on Important Points:		-0.5
Balls played:		130 / 57%
Winners		7
Unforced Errors		3
Smashes		5 / 6
%Points won with Serve		67%
%Points won with Return		50%



Tapia/Coello

27

61%

31%

0 / 0

0 / 0

0

0

17

10

Stupaczuk/Yanguas

33

% Puntos ganados con su servicio

69%

% Puntos ganados con resto

39%

Puntos de Break

1 / 2

Juegos con Break oportunidad

1 / 2

Puntos de Oro en contra

0

Puntos de Oro ganados

0

Winners

15

Errores no forzados

4

MEXICO MAJOR - 2024 - Final

SET 2

Average number of Shots per point 5.73

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	4	6	6
Stupaczuk / Yanguas	6	1	2

Tapia Total score: +16.1

Total score on Important Points:	+3.0
Balls played:	64 / 58%
Winners	12
Unforced Errors	1
Smashes	10 / 10
%Points won with Serve	62%
%Points won with Return	50%

Coello Total score: +2.7

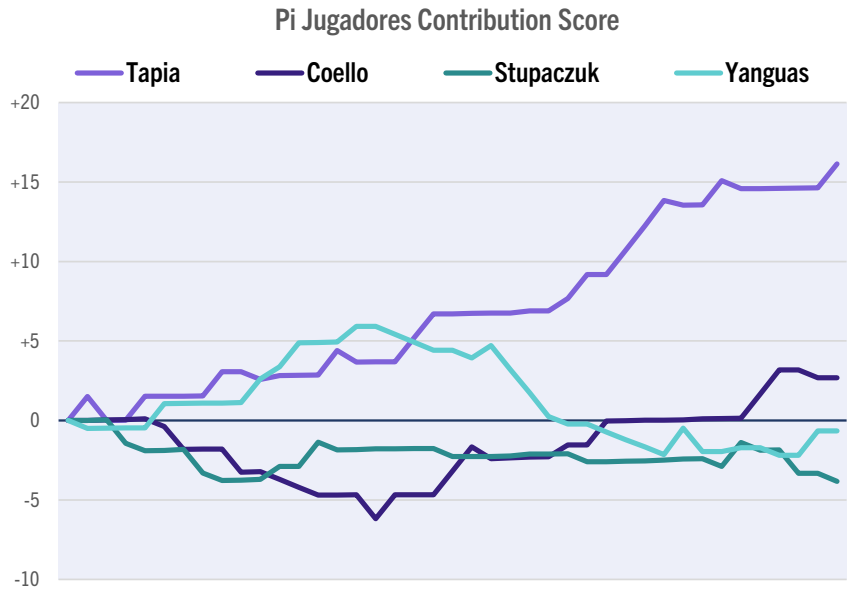
Total score on Important Points:	+1.5
Balls played:	50 / 42%
Winners	7
Unforced Errors	3
Smashes	5 / 9
%Points won with Serve	77%
%Points won with Return	63%

Stupaczuk Total score: -3.8

Total score on Important Points:	-0.5
Balls played:	59 / 52%
Winners	2
Unforced Errors	3
Smashes	1 / 2
%Points won with Serve	20%
%Points won with Return	23%

Yanguas Total score: -0.7

Total score on Important Points:	-2.5
Balls played:	56 / 48%
Winners	6
Unforced Errors	4
Smashes	2 / 4
%Points won with Serve	56%
%Points won with Return	38%



Tapia/Coello

26

69%

57%

2 / 2

2 / 2

0

0

19

4

Stupaczuk/Yanguas

14

% Puntos ganados con su servicio

43%

% Puntos ganados con resto

31%

Puntos de Break

0 / 2

Juegos con Break oportunidad

0 / 1

Puntos de Oro en contra

0

Puntos de Oro ganados

0

Winners

8

Errores no forzados

7

MEXICO MAJOR - 2024 - Final

SET 3

Average number of Shots per point 8.00

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	4	6	6
Stupaczuk / Yanguas	6	1	2

Tapia Total score: +11.0

Total score on Important Points:	+1.5
Balls played:	98 / 60%
Winners	10
Unforced Errors	2
Smashes	4 / 8
%Points won with Serve	89%
%Points won with Return	60%

Coello Total score: +10.9

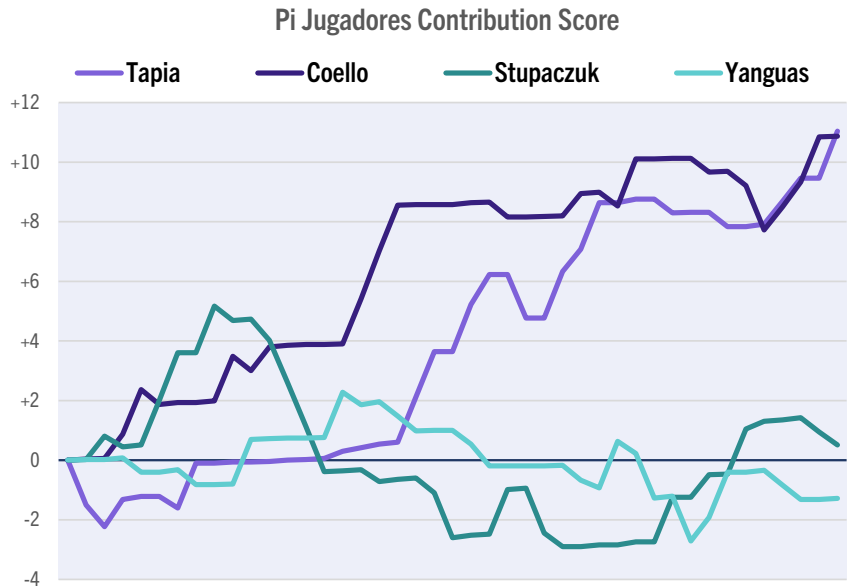
Total score on Important Points:	+1.5
Balls played:	71 / 40%
Winners	8
Unforced Errors	1
Smashes	5 / 5
%Points won with Serve	73%
%Points won with Return	42%

Stupaczuk Total score: +0.5

Total score on Important Points:	-1.0
Balls played:	98 / 61%
Winners	7
Unforced Errors	5
Smashes	5 / 8
%Points won with Serve	50%
%Points won with Return	22%

Yanguas Total score: -1.3

Total score on Important Points:	-
Balls played:	69 / 39%
Winners	4
Unforced Errors	2
Smashes	1 / 4
%Points won with Serve	50%
%Points won with Return	18%



Tapia/Coello

27

80%

50%

2 / 2

2 / 2

0

0

18

3

Puntos ganados

% Puntos ganados con su servicio

% Puntos ganados con resto

Puntos de Break

Juegos con Break oportunidad

Puntos de Oro en contra

Puntos de Oro ganados

Winners

Errores no forzados

15

50%

20%

0 / 0

0 / 0

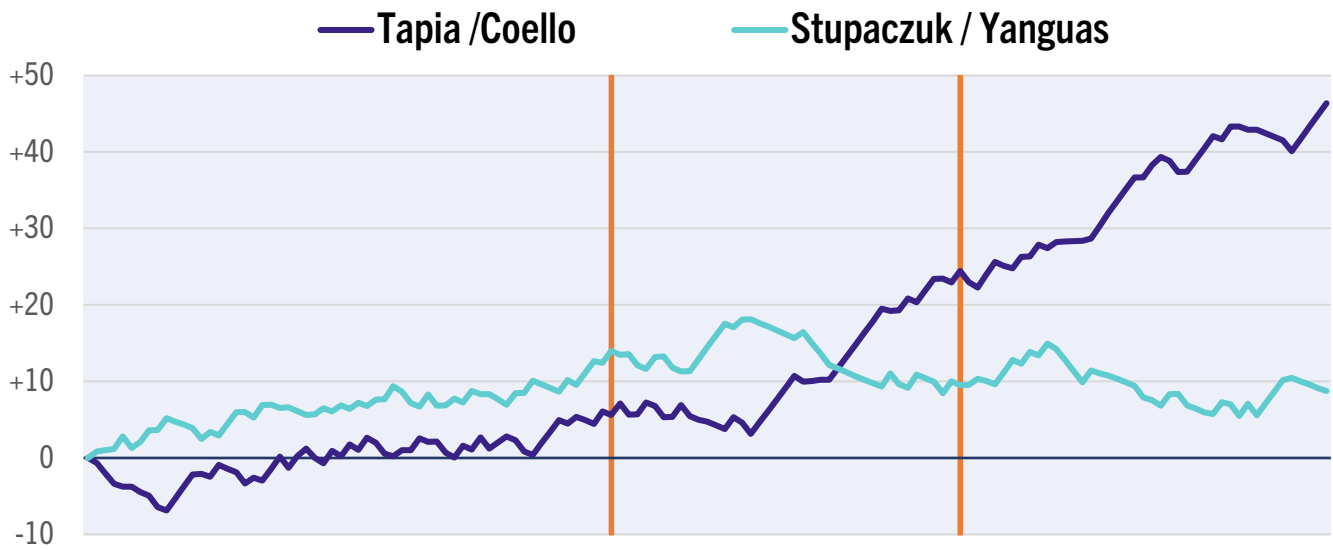
0

0

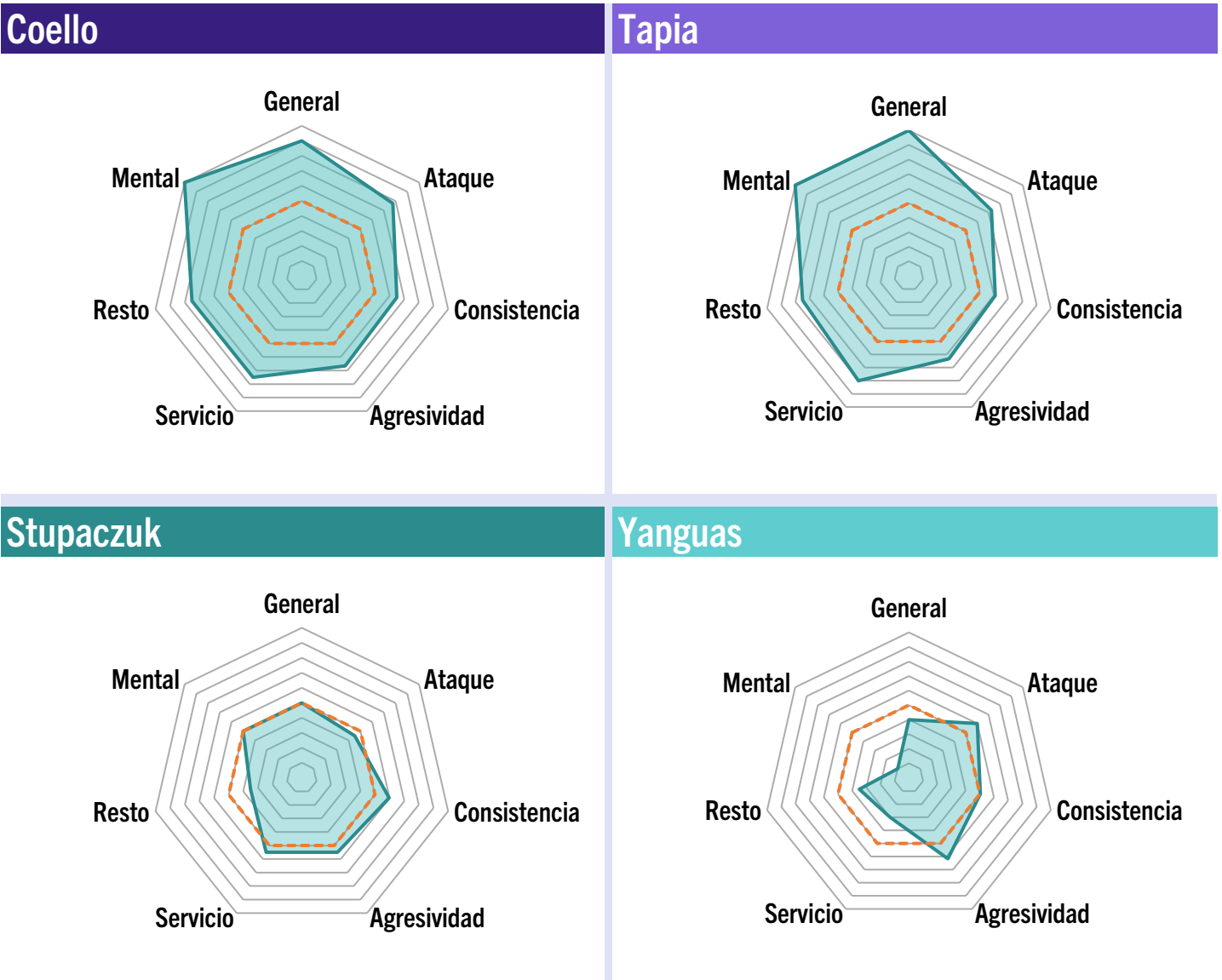
11

7

PI PAREJAS CONTRIBUTION SCORE



PERFIL DE RENDIMIENTO DE LOS JUGADORES



Agustin Tapia

		Jugador		Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	293	58%		
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.186	0.050	
ATAQUE	Numero de Ganadores	31	10.6% <i>% Golpes</i>	6.0%	
	Numero de Asistencias a su companero	4	1.4% <i>% Golpes</i>	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	4	1.4% <i>% Golpes</i>	2.7%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	12	4.1% <i>% Golpes</i>	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	6	2.0% <i>% Golpes</i>	2.7%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	12	4.1% <i>% Golpes</i>	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		5		4.7
GLOBOS	Numero de globos tirados	89	30% <i>% Golpes</i>	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	8	9% <i>% Globos</i>	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	41	16% <i>% Golpes</i>		
	Numero de remates jugados	27	66% <i>% Globos</i>	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	5	12% <i>% Globos</i>	15%	
	Numero de Bajadas	3	7% <i>% Globos</i>	11%	
	Numero de Rulos	0	0% <i>% Globos</i>	6%	
	Numero de Viborejas	9	22% <i>% Globos</i>	57%	
EFICIENCIA	# ganadores después de recibir un Globo **	21	51% <i>% Eficiencia</i>	26%	
OVERHEADS	# ganadores después de jugar un Smash **	21	72% <i>% Eficiencia</i>	61%	
	# ptos ganados después de haber jugado un Smash	22	79% <i>% Eficiencia</i>	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	24%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	15%	
	SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		15.6%	12.5%
% de puntos ganados al servicio			75.0%	62.7%	
% 1er saque			93.8%	89.0%	
% puntos con 1er saque			73.3%	63.0%	
% puntos con 2do saque			100.0%	60.7%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		9.7%	12.5%	
	% de puntos ganados al resto		45.2%	37.2%	
	% restos con globo		51.6%	34.1%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		56.3%	40.0%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		33.3%	35.7%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		0.500	0.010	
	Rendimiento en los puntos importantes		3 W, 0 UE		
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	124	51% <i>% Golpes</i>		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	119	49% <i>% Golpes</i>		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Arturo Coello Manso

		Jugador		Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	228	42%		
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.140	0.050	
ATAQUE	Numero de Ganadores	23	10.1% % Golpes	6.0%	
	Numero de Asistencias a su companero	4	1.8% % Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	4	1.8% % Golpes	2.7%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	5	2.2% % Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	5	2.2% % Golpes	2.7%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	20	8.8% % Golpes	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		6	4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	46	20% % Golpes	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	10	22% % Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	50	26% % Golpes		
	Numero de remates jugados	17	34% % Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	8	16% % Globos	15%	
	Numero de Bajadas	3	6% % Globos	11%	
	Numero de Rulos	3	6% % Globos	6%	
	Numero de Viborejas	22	44% % Globos	57%	
EFICIENCIA	# ganadores después de recibir un Globo **	19	38% % Eficiencia	26%	
OVERHEADS	# ganadores después de jugar un Smash **	13	76% % Eficiencia	61%	
	# ptos ganados después de haber jugado un Smash	13	76% % Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	2	67% % Eficiencia	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	0	0% % Eficiencia	24%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	4	18% % Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		19.0%	12.5%	
	% de puntos ganados al servicio		64.3%	62.7%	
	% 1er saque		92.9%	89.0%	
	% puntos con 1er saque		64.1%	63.0%	
	% puntos con 2do saque		66.7%	60.7%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		8.1%	12.5%	
	% de puntos ganados al resto		40.5%	37.2%	
	% restos con globo		43.2%	34.1%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		50.0%	40.0%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		33.3%	35.7%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		0.563	0.010	
	Rendimiento en los puntos importantes		3 W, 0 UE		
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	97	50% % Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	98	50% % Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Franco Stupaczuk

		Jugador		Benchmark		
GENERAL	Numero Total de golpes	257	50%			
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.041		0.050	
ATAQUE	Numero de Ganadores	17	6.6%	% Golpes	6.0%	
	Numero de Asistencias a su companero	1	0.4%	% Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	4	1.6%	% Golpes	2.7%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	9	3.5%	% Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	1	0.4%	% Golpes	2.7%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	24	9.3%	% Golpes	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		2		4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	55	21%	% Golpes	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	19	35%	% Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	63	29%	% Golpes		
	Numero de remates jugados	16	25%	% Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	9	14%	% Globos	15%	
	Numero de Bajadas	5	8%	% Globos	11%	
	Numero de Rulos	5	8%	% Globos	6%	
	Numero de Viborejas	33	52%	% Globos	57%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	15	24%	% Eficiencia	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	9	56%	% Eficiencia	61%	
	# pts ganados después de haber jugado un Smash	12	75%	% Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	2	40%	% Eficiencia	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	1	20%	% Eficiencia	24%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	3	9%	% Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		17.9%		12.5%	
	% de puntos ganados al servicio		53.6%		62.7%	
	% 1er saque		78.6%		89.0%	
	% puntos con 1er saque		59.1%		63.0%	
	% puntos con 2do saque		33.3%		60.7%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		13.9%		12.5%	
	% de puntos ganados al resto		25.0%		37.2%	
	% restos con globo		19.4%		34.1%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		14.3%		40.0%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		27.6%		35.7%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		0.000		0.010	
	Rendimiento en los puntos importantes		1 W, 0 UE			
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	133	58%	% Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	97	42%	% Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Miguel Yanguas Diez

		Jugador		Benchmark		
GENERAL	Numero Total de golpes	255	50%			
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.021	0.050		
ATAQUE	Numero de Ganadores	17	6.7%	% Golpes	6.0%	
	Numero de Asistencias a su companero	2	0.8%	% Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	7	2.7%	% Golpes	2.7%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	9	3.5%	% Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	7	2.7%	% Golpes	2.7%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	29	11.4%	% Golpes	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		7		4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	40	16%	% Golpes	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	15	38%	% Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	68	31%	% Golpes		
	Numero de remates jugados	14	21%	% Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	13	19%	% Globos	15%	
	Numero de Bajadas	11	16%	% Globos	11%	
	Numero de Rulos	1	1%	% Globos	6%	
	Numero de Viborejas	40	59%	% Globos	57%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	14	21%	% Eficiencia	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	9	64%	% Eficiencia	61%	
	# pts ganados después de haber jugado un Smash	10	71%	% Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	2	18%	% Eficiencia	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	1	100%	% Eficiencia	24%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	2	5%	% Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		2.5%		12.5%	
	% de puntos ganados al servicio		60.0%		62.7%	
	% 1er saque		92.5%		89.0%	
	% puntos con 1er saque		56.8%		63.0%	
	% puntos con 2do saque		100.0%		60.7%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		21.1%		12.5%	
	% de puntos ganados al resto		36.8%		37.2%	
	% restos con globo		13.2%		34.1%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		20.0%		40.0%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		39.4%		35.7%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.375		0.010	
	Rendimiento en los puntos importantes		0 W, 1 UE			
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	128	58%	% Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	94	42%	% Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

SHOT ANALYSIS

TAPIA	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	4	3	1
Forehand Volley	2	-	1
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	21	3	-
Viboreja	-	1	-
Rulo	-	-	-
Bajada	-	1	-
Groundstroke	1	2	-
Chiquita	1	-	-
Defense	1	-	2
Lob	-	1	1
Return	-	1	-
Smash Defense	1	-	1
Unspecified	-	-	-
Total	31	12	6

Padel Intelligence

MEXICO MAJOR - 2024 - Final - Tapia/Coello v Stupaczuk/Yanguas

SHOT ANALYSIS

COELLO	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	-	-	1
Forehand Volley	2	-	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	13	-	-
Viboreja	3	2	-
Rulo	-	-	-
Bajada	-	1	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	-	-	-
Defense	-	-	4
Lob	-	2	-
Return	-	-	-
Smash Defense	5	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	23	5	5

Padel Intelligence

MEXICO MAJOR - 2024 - Final - Tapia/Coello v Stupaczuk/Yanguas

SHOT ANALYSIS

STUPACZUK	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	3	1	-
Forehand Volley	1	1	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	9	-	-
Viboreja	1	3	-
Rulo	-	1	-
Bajada	1	-	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	1	1	-
Defense	-	-	1
Lob	-	1	-
Return	-	1	-
Smash Defense	1	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	17	9	1

Padel Intelligence

MEXICO MAJOR - 2024 - Final - Tapia/Coello v Stupaczuk/Yanguas

SHOT ANALYSIS

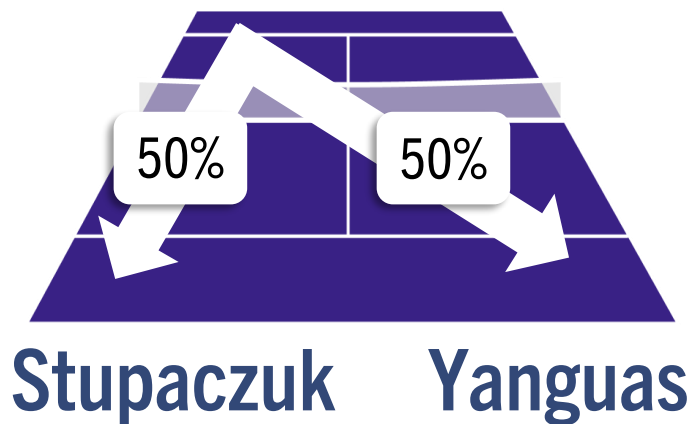
YANGUAS	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	3	4	3
Forehand Volley	3	-	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	8	1	-
Viboreja	-	-	-
Rulo	-	-	-
Bajada	-	-	-
Groundstroke	-	-	1
Chiquita	-	2	-
Defense	-	-	2
Lob	-	-	1
Return	-	2	-
Smash Defense	3	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	17	9	7

Padel Intelligence

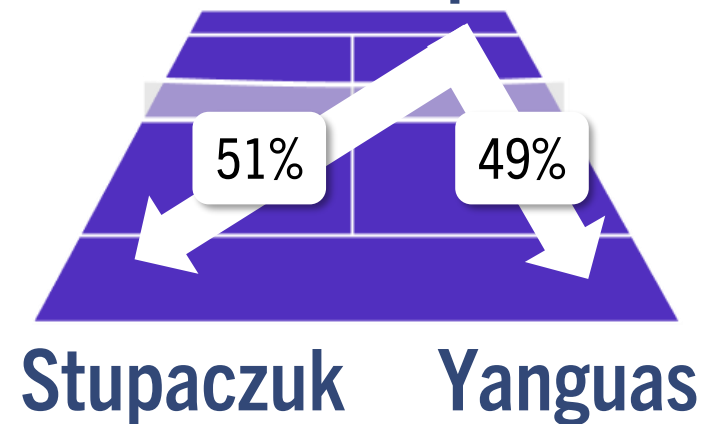
MEXICO MAJOR - 2024 - Final - Tapia/Coello v Stupaczuk/Yanguas

Dirección de Juego - Estadísticas del Partido

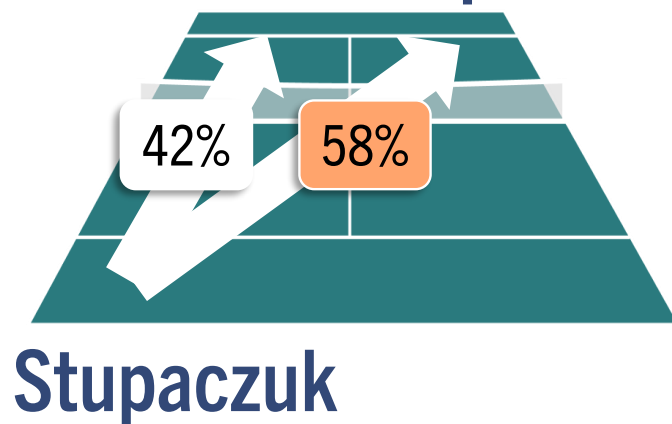
Coello



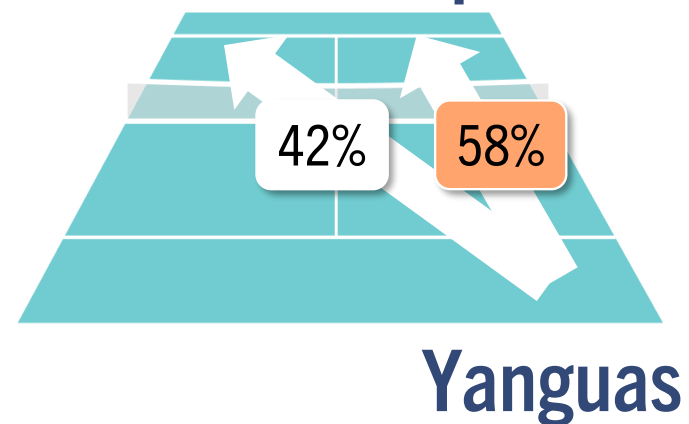
Tapia



Coello Tapia

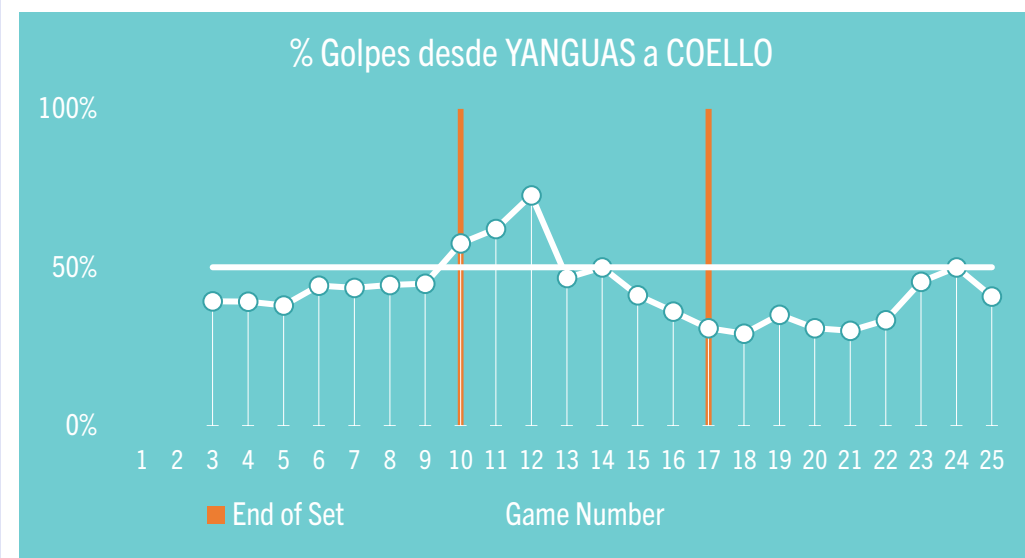
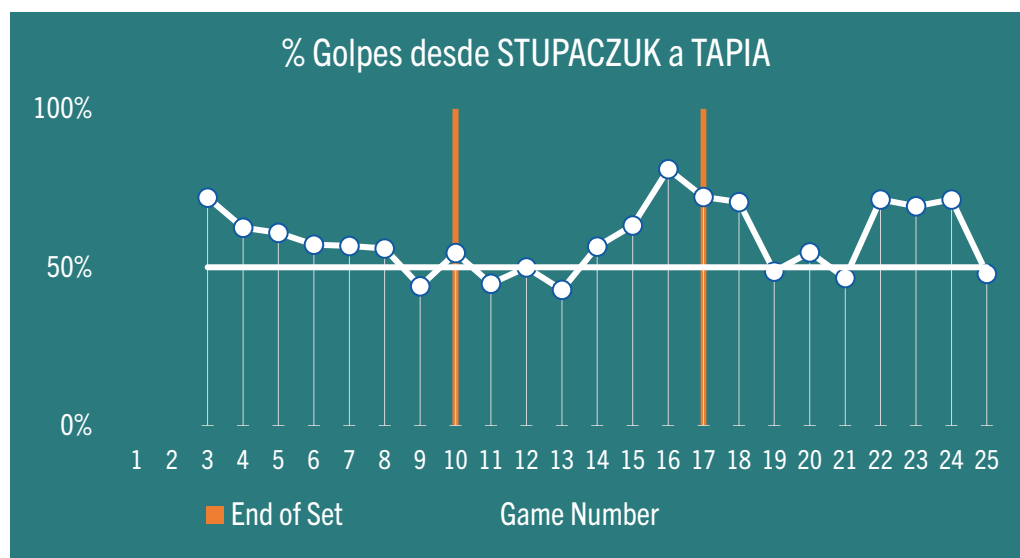
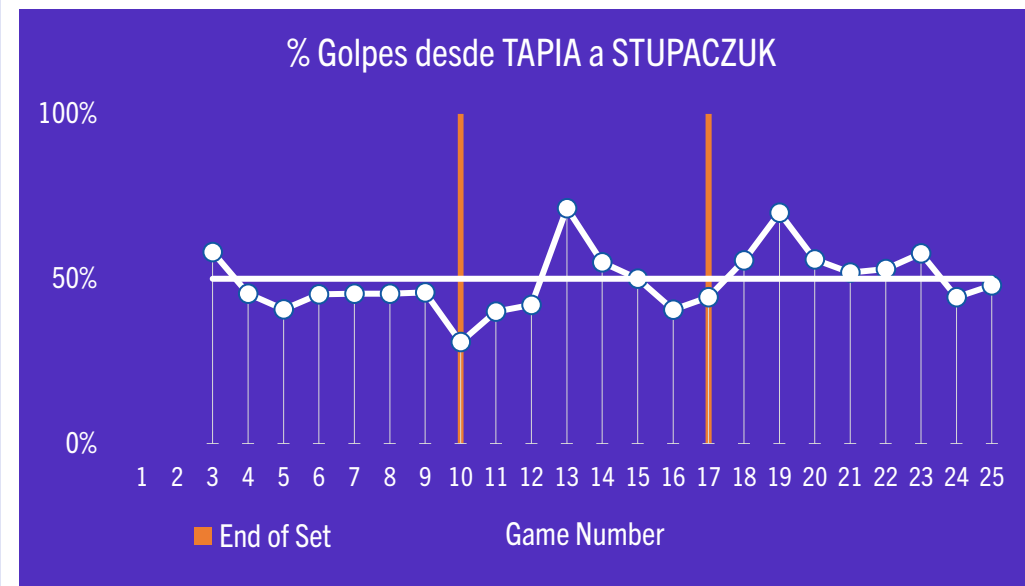
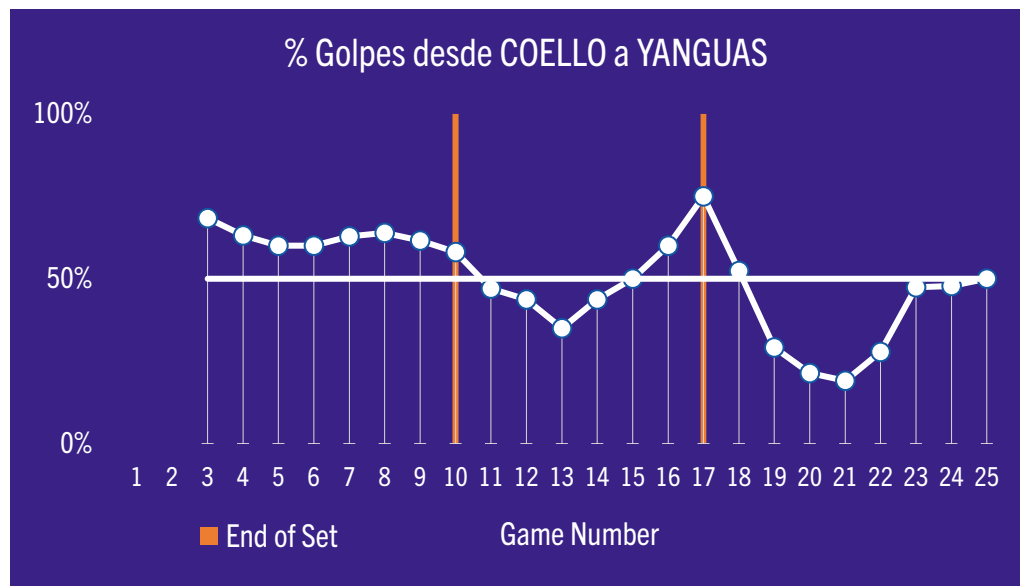


Coello Tapia



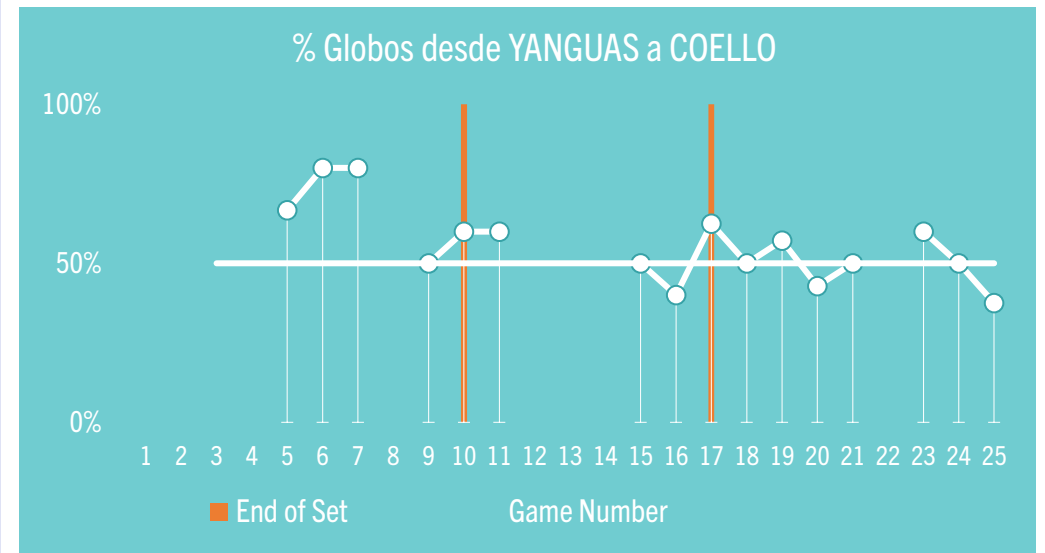
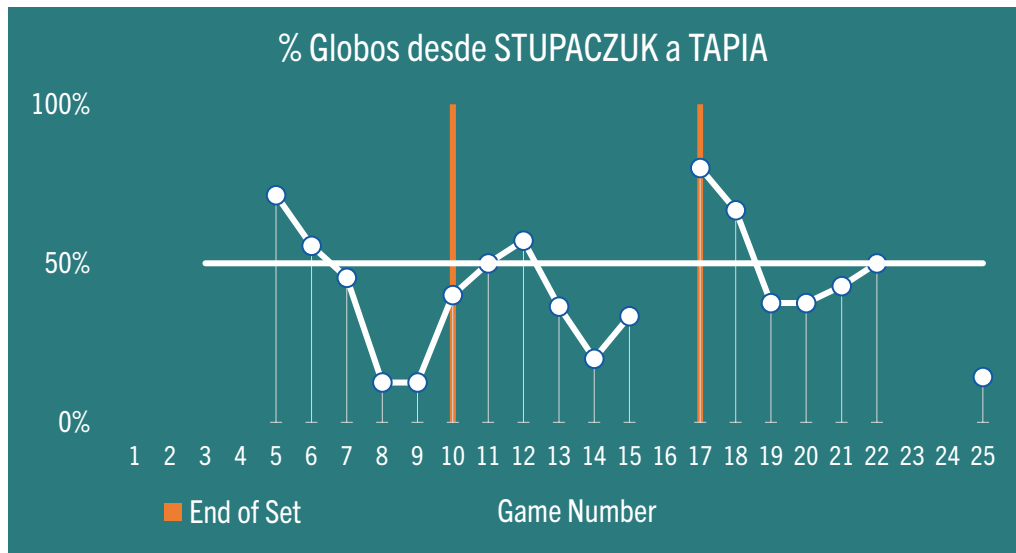
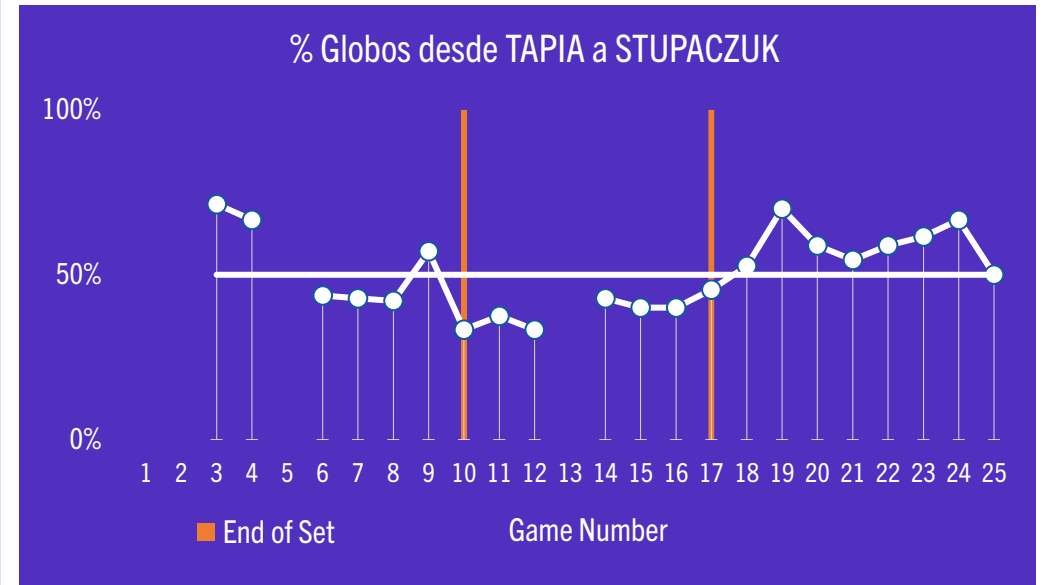
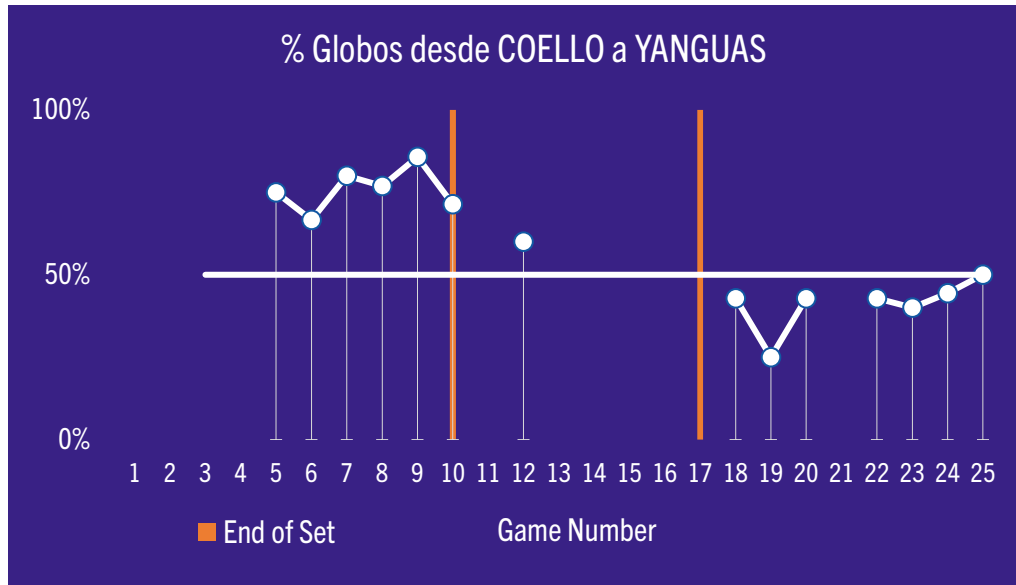
Análisis dinámico de la dirección de los GOLPES

Promedio móvil de 3 juegos



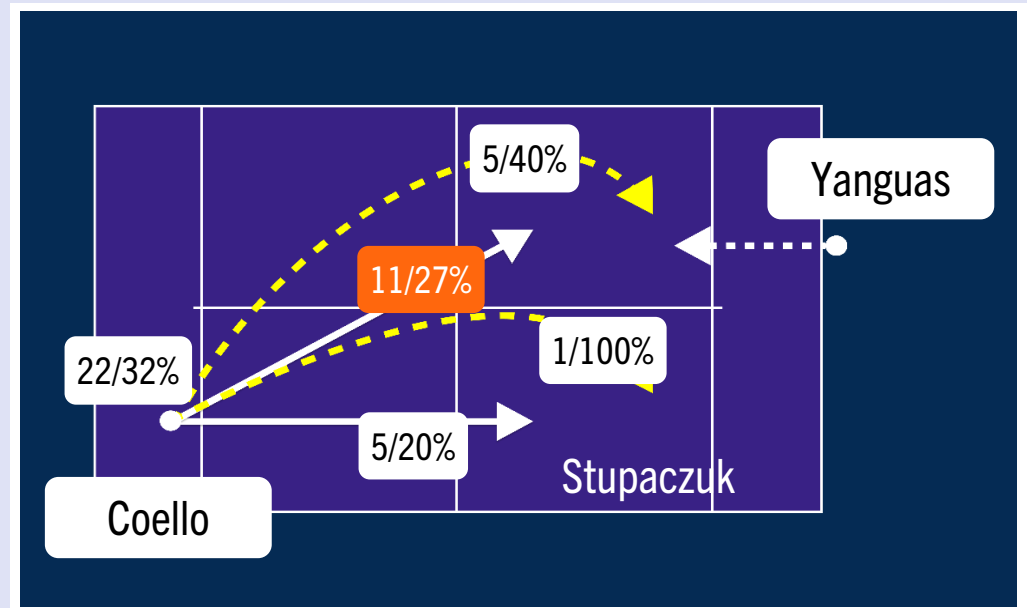
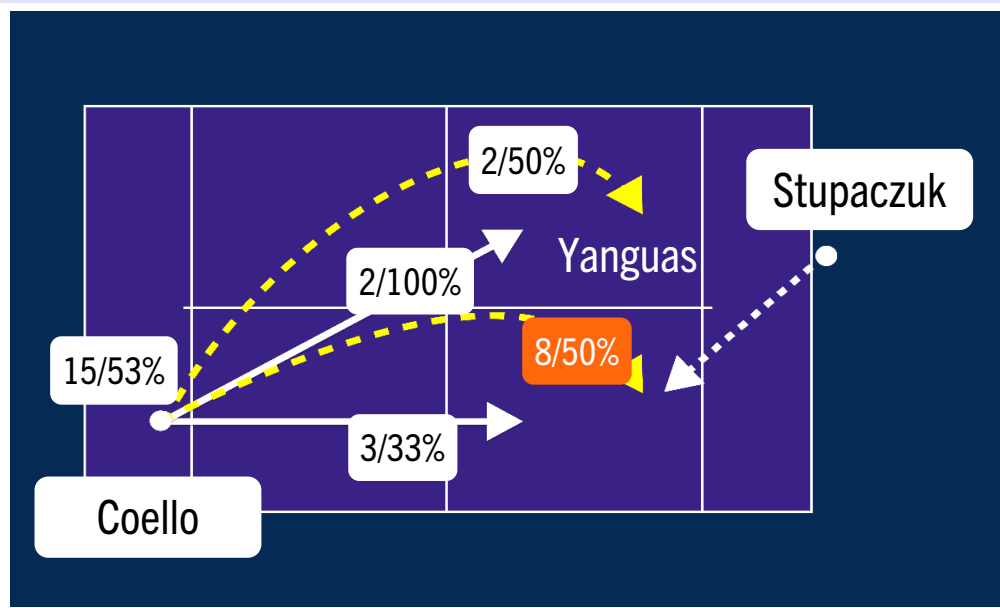
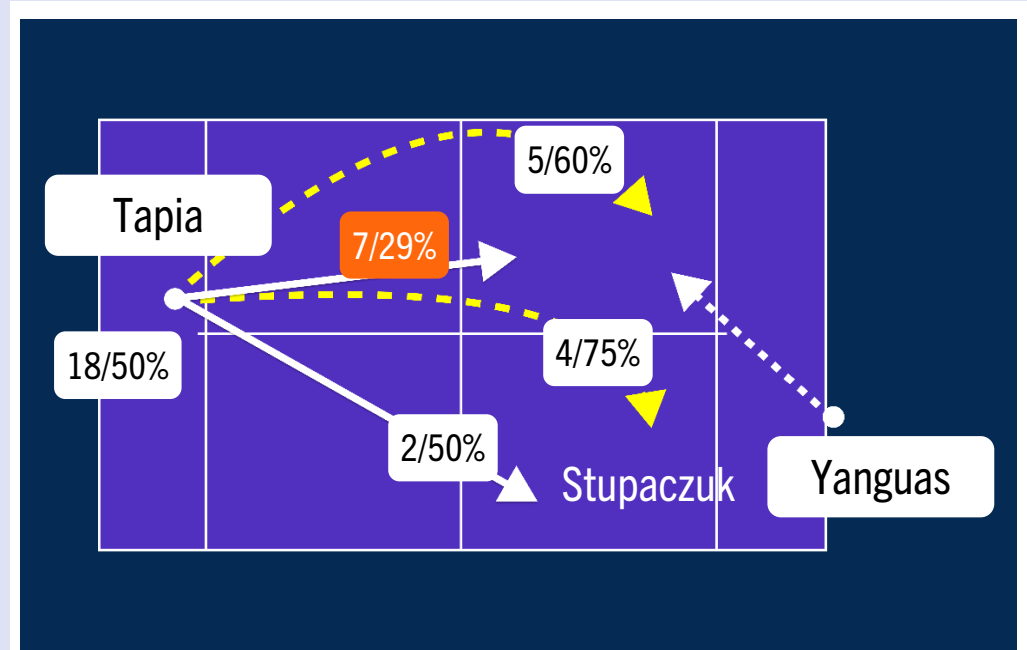
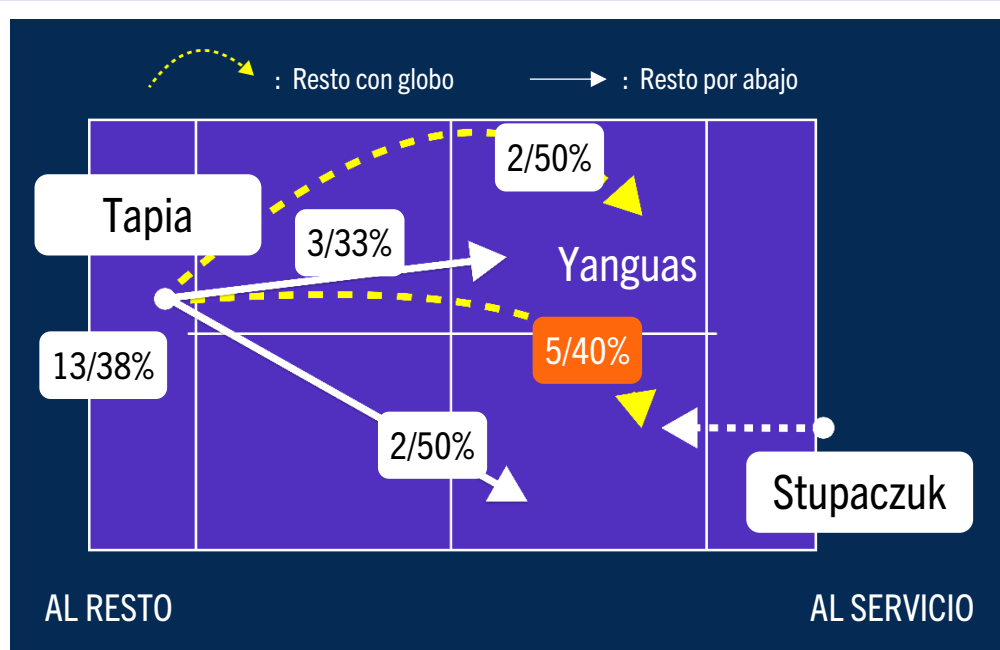
Análisis dinámico de la dirección de los GLOBOS

Promedio móvil de 3 juegos



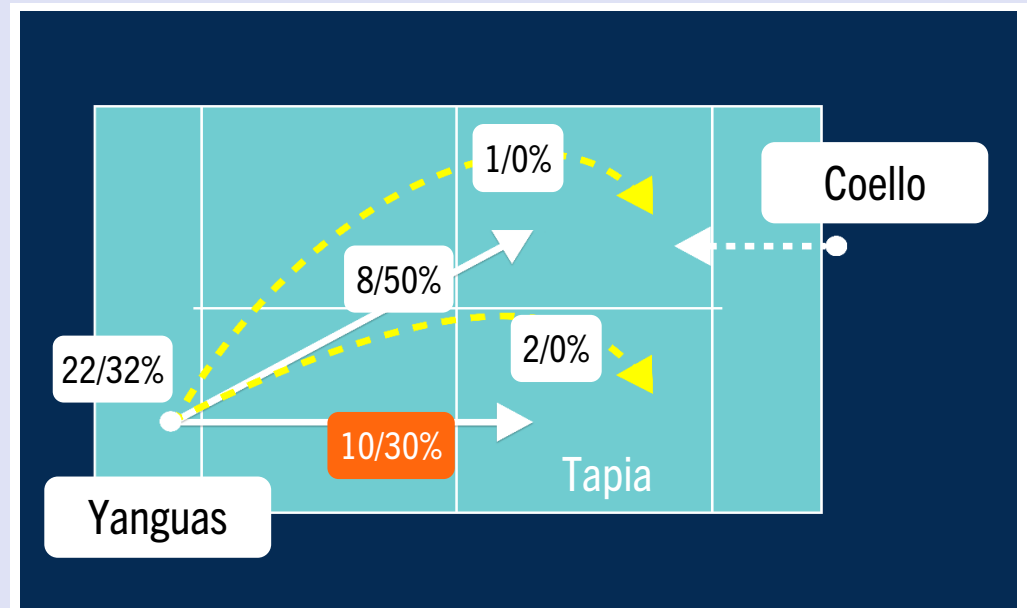
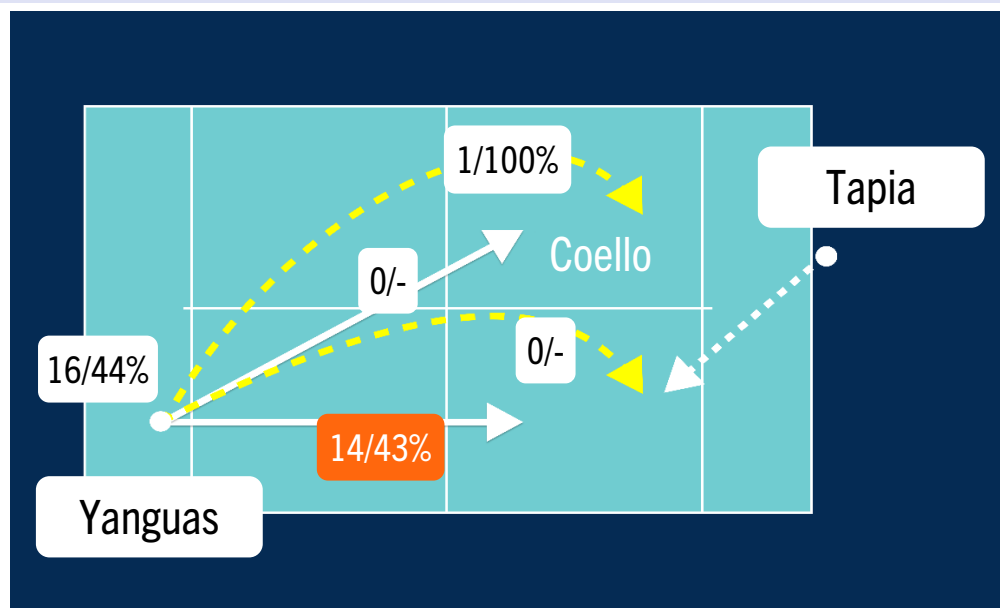
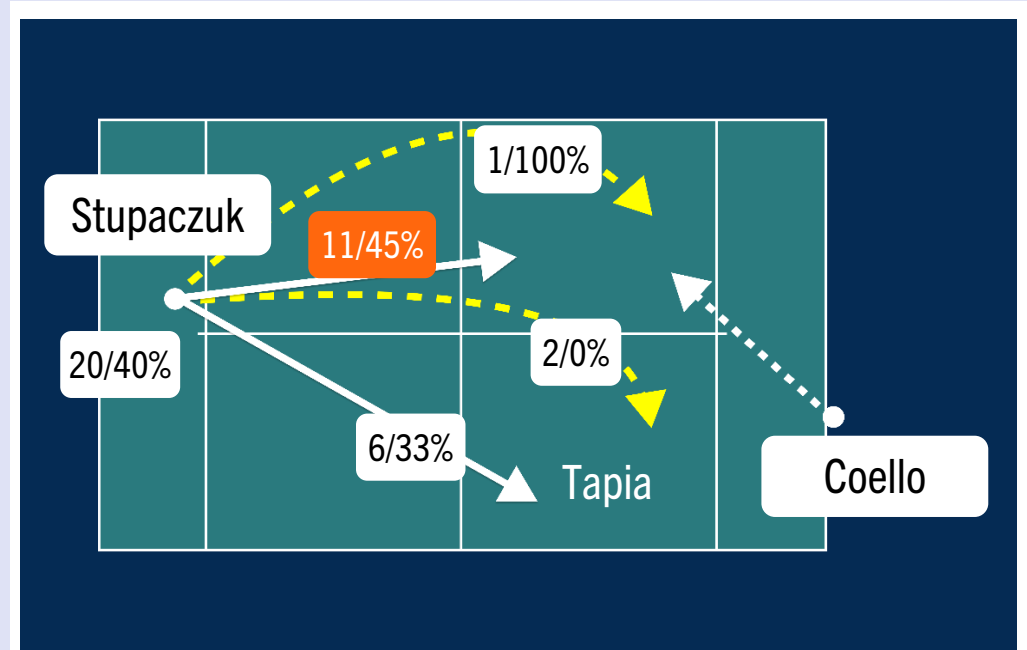
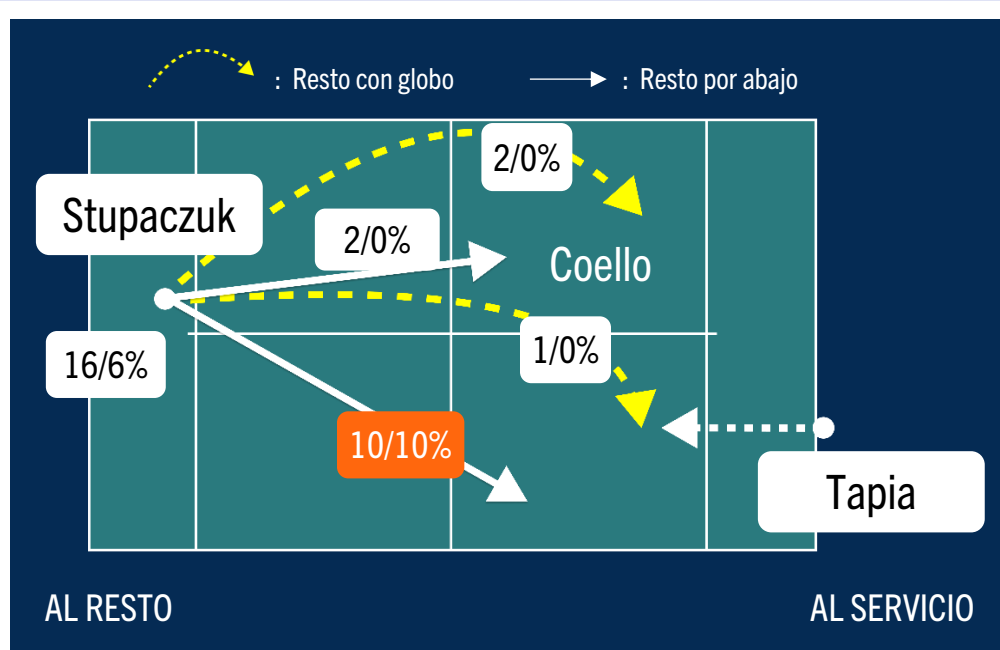
Estrategia de RESTO

(Número de restos / % de puntos ganados)



Estrategia de RESTO

(Número de restos / % de puntos ganados)

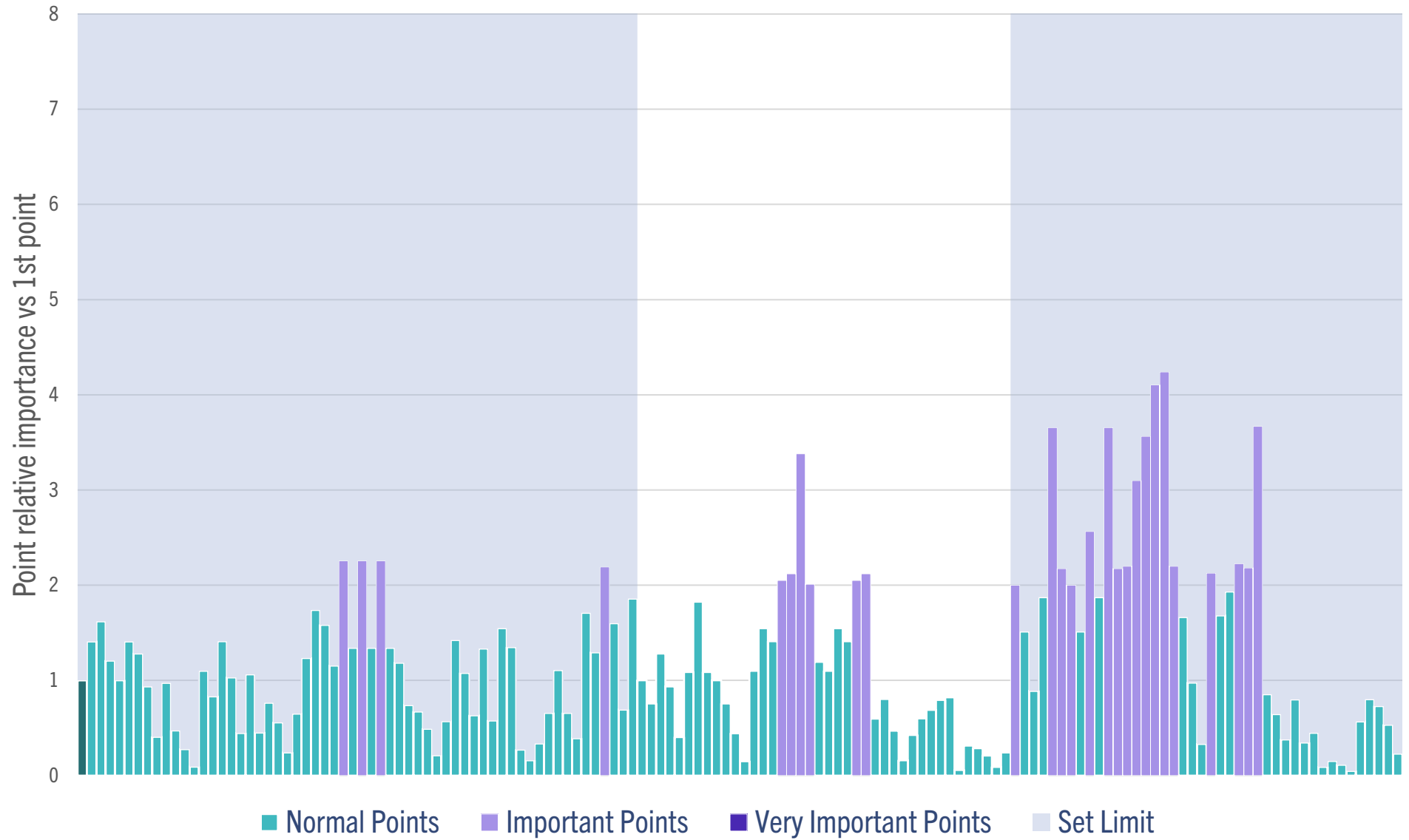


X	Score	server	player	result	shot_type	shot_precision	extra_info	assist
1.0	Set1 / 0-0 / 0-0	Coello	Tapia	Error	Defense	Forehand		
1.4	Set1 / 0-0 / 0-15	Coello	Tapia	Unforced Error	Volley	Backhand		
1.6	Set1 / 0-0 / 0-30	Coello	Coello	Unforced Error	Lob	Forehand		
1.2	Set1 / 0-0 / 0-40	Coello	Stupaczuk	Win	Smash		Por 4	
1.0	Set1 / 0-1 / 0-0	Yanguas	Yanguas	Unforced Error	Volley	Backhand		
1.4	Set1 / 0-1 / 0-15	Yanguas	Tapia	Error	Smash Defense	Backhand		
1.3	Set1 / 0-1 / 15-15	Yanguas	Stupaczuk	Win	Volley	Backhand	Fence	
0.9	Set1 / 0-1 / 30-15	Yanguas	Tapia	Unforced Error	Volley	Backhand		
0.4	Set1 / 0-1 / 40-15	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash		Por 3	
1.0	Set1 / 0-2 / 0-0	Tapia	Tapia	Win	Smash			
0.5	Set1 / 0-2 / 15-0	Tapia	Coello	Win	Volley	Forehand		Tapia
0.3	Set1 / 0-2 / 30-0	Tapia	Tapia	Win	Volley	Forehand		
0.1	Set1 / 0-2 / 40-0	Tapia	Yanguas	Unforced Error	Chiquita	Backhand		
1.1	Set1 / 1-2 / 0-0	Stupaczuk	Tapia	Error	Lob	Forehand		
0.8	Set1 / 1-2 / 15-0	Stupaczuk	Coello	Win	Smash			
1.4	Set1 / 1-2 / 15-15	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Volley	Backhand	Fence	
1.0	Set1 / 1-2 / 30-15	Stupaczuk	Yanguas	Win	Smash			
0.4	Set1 / 1-2 / 40-15	Stupaczuk	Tapia	Unforced Error	Lob	Forehand		
1.1	Set1 / 1-3 / 0-0	Coello	Yanguas	Error	Volley	Backhand		
0.5	Set1 / 1-3 / 15-0	Coello	Yanguas	Win	Smash Defense	Backhand	Por 3	
0.8	Set1 / 1-3 / 15-15	Coello	Coello	Win	Viboreja		Fake	
0.6	Set1 / 1-3 / 30-15	Coello	Tapia	Win	Smash			
0.2	Set1 / 1-3 / 40-15	Coello	Tapia	Unforced Error	Smash			
0.6	Set1 / 1-3 / 40-30	Coello	Tapia	Win	Smash			
1.2	Set1 / 2-3 / 0-0	Yanguas	Yanguas	Error	Volley	Backhand		
1.7	Set1 / 2-3 / 0-15	Yanguas	Tapia	Unforced Error	Smash			
1.6	Set1 / 2-3 / 15-15	Yanguas	Coello	Error	Defense	Forehand		
1.2	Set1 / 2-3 / 30-15	Yanguas	Tapia	Win	Smash			
2.3	Set1 / 2-3 / 30-30	Yanguas	Coello	Error	Defense	Backhand		
1.3	Set1 / 2-3 / 40-30	Yanguas	Coello	Win	Viboreja		Fake	
2.3	Set1 / 2-3 / 40-40	Yanguas	Coello	Error	Defense	Backhand		
1.3	Set1 / 2-3 / Adv-40	Yanguas	Tapia	Win	Volley	Backhand		
2.3	Set1 / 2-3 / 40-40	Yanguas	Coello	Error	Volley	Backhand		
1.3	Set1 / 2-3 / Adv-40	Yanguas	Tapia	Unforced Error	Shot	Backhand		
1.2	Set1 / 2-4 / 0-0	Tapia	Yanguas	Win	Smash		Por 3	
0.7	Set1 / 2-4 / 0-15	Tapia	Yanguas	Error	Defense	Backhand		
0.7	Set1 / 2-4 / 15-15	Tapia	Yanguas	Unforced Error	Lob	Forehand		
0.5	Set1 / 2-4 / 30-15	Tapia	Tapia	Win	Smash			Coello
0.2	Set1 / 2-4 / 40-15	Tapia	Stupaczuk	Win	Volley	Backhand		
0.6	Set1 / 2-4 / 40-30	Tapia	Stupaczuk	Unforced Error	Lob	Backhand		
1.4	Set1 / 3-4 / 0-0	Stupaczuk	Tapia	Unforced Error	Shot	Backhand		
1.1	Set1 / 3-4 / 15-0	Stupaczuk	Tapia	Error	Volley	Forehand		
0.6	Set1 / 3-4 / 30-0	Stupaczuk	Coello	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
1.3	Set1 / 3-4 / 30-15	Stupaczuk	Yanguas	Win	Smash		Por 3	
0.6	Set1 / 3-4 / 40-15	Stupaczuk	Coello	Win	Viboreja		Fake	Tapia
1.5	Set1 / 3-4 / 40-30	Stupaczuk	Tapia	Unforced Error	Return	Backhand		
1.3	Set1 / 3-5 / 0-0	Coello	Yanguas	Error	Lob	Forehand		
0.3	Set1 / 3-5 / 15-0	Coello	Yanguas	Error	Defense	Backhand		

X	Score	server	player	result	shot_type	shot_precision	extra_info	assist
0.2	Set1 / 3-5 / 30-0	Coello	Yanguas	Win	Volley	Forehand	Fence	
0.3	Set1 / 3-5 / 30-15	Coello	Tapia	Unforced Error	Viboreja			
0.7	Set1 / 3-5 / 30-30	Coello	Stupaczuk	Win	Viboreja			
1.1	Set1 / 3-5 / 30-40	Coello	Coello	Win	Smash			
0.7	Set1 / 3-5 / 40-40	Coello	Tapia	Win	Smash			
0.4	Set1 / 3-5 / Adv-40	Coello	Coello	Win	Smash			
1.7	Set1 / 4-5 / 0-0	Yanguas	Yanguas	Win	Smash			
1.3	Set1 / 4-5 / 15-0	Yanguas	Yanguas	Error	Volley	Backhand		
2.2	Set1 / 4-5 / 15-15	Yanguas	Stupaczuk	Win	Volley	Forehand		Yanguas
1.6	Set1 / 4-5 / 30-15	Yanguas	Yanguas	Win	Smash			
0.7	Set1 / 4-5 / 40-15	Yanguas	Tapia	Win	Smash			
1.9	Set1 / 4-5 / 40-30	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash			
1.0	Set2 / 0-0 / 0-0	Coello	Tapia	Win	Volley	Forehand		
0.8	Set2 / 0-0 / 15-0	Coello	Tapia	Unforced Error	Volley	Backhand		
1.3	Set2 / 0-0 / 15-15	Coello	Stupaczuk	Unforced Error	Viboreja			
0.9	Set2 / 0-0 / 30-15	Coello	Tapia	Win	Smash			
0.4	Set2 / 0-0 / 40-15	Coello	Yanguas	Win	Smash Defense		Por 4	
1.1	Set2 / 0-0 / 40-30	Coello	Coello	Unforced Error	Viboreja			
1.8	Set2 / 0-0 / 40-40	Coello	Stupaczuk	Unforced Error	Chiquita	Forehand		
1.1	Set2 / 0-0 / Adv-40	Coello	Tapia	Win	Smash			
1.0	Set2 / 1-0 / 0-0	Yanguas	Coello	Unforced Error	Lob	Backhand		
0.8	Set2 / 1-0 / 15-0	Yanguas	Yanguas	Win	Smash			
0.4	Set2 / 1-0 / 30-0	Yanguas	Yanguas	Win	Smash		Por 3	Stupaczuk
0.2	Set2 / 1-0 / 40-0	Yanguas	Yanguas	Win	Volley	Forehand	Por 4	
1.1	Set2 / 1-1 / 0-0	Tapia	Stupaczuk	Win	Bajada	Backhand	Fence	
1.5	Set2 / 1-1 / 0-15	Tapia	Tapia	Win	Smash			
1.4	Set2 / 1-1 / 15-15	Tapia	Tapia	Error	Volley	Backhand		
2.1	Set2 / 1-1 / 15-30	Tapia	Coello	Unforced Error	Bajada	Forehand		
2.1	Set2 / 1-1 / 15-40	Coello	Coello	Win	Volley	Forehand		
3.4	Set2 / 1-1 / 30-40	Tapia	Tapia	Win	Smash			
2.0	Set2 / 1-1 / 40-40	Tapia	Tapia	Win	Volley	Backhand	Fence	
1.2	Set2 / 1-1 / Adv-40	Tapia	Coello	Win	Smash			
1.1	Set2 / 2-1 / 0-0	Stupaczuk	Coello	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
1.5	Set2 / 2-1 / 0-15	Stupaczuk	Coello	Error	Defense	Forehand		
1.4	Set2 / 2-1 / 15-15	Stupaczuk	Yanguas	Unforced Error	Volley	Backhand		
2.1	Set2 / 2-1 / 15-30	Stupaczuk	Yanguas	Unforced Error	Smash			
2.1	Set2 / 2-1 / 15-40	Stupaczuk	Yanguas	Unforced Error	Volley	Backhand		
0.6	Set2 / 3-1 / 0-0	Coello	Coello	Win	Smash			Tapia
0.8	Set2 / 3-1 / 15-0	Coello	Tapia	Win	Smash		Por 3	
0.5	Set2 / 3-1 / 30-0	Coello	Coello	Win	Smash			
0.2	Set2 / 3-1 / 40-0	Coello	Tapia	Win	Smash			
0.4	Set2 / 4-1 / 0-0	Yanguas	Tapia	Win	Smash			
0.6	Set2 / 4-1 / 0-15	Yanguas	Tapia	Win	Smash			
0.7	Set2 / 4-1 / 0-30	Yanguas	Yanguas	Win	Volley	Backhand	Drop shot	
0.8	Set2 / 4-1 / 15-30	Yanguas	Yanguas	Unforced Error	Chiquita	Forehand		
0.8	Set2 / 4-1 / 15-40	Yanguas	Tapia	Win	Smash			
0.1	Set2 / 5-1 / 0-0	Tapia	Stupaczuk	Win	Smash			
0.3	Set2 / 5-1 / 0-15	Tapia	Coello	Win	Smash			

X	Score	server	player	result	shot_type	shot_precision	extra_info	assist
0.3	Set2 / 5-1 / 15-15	Tapia	Coello	Win	Smash			
0.2	Set2 / 5-1 / 30-15	Tapia	Stupaczuk	Unforced Error	Volley	Forehand		
0.1	Set2 / 5-1 / 40-15	Tapia	Yanguas	Win	Smash Defense	Backhand	Salida	
0.2	Set2 / 5-1 / 40-30	Tapia	Tapia	Win	Smash			
2.0	Set3 / 0-0 / 0-0	Stupaczuk	Tapia	Unforced Error	Smash			
1.5	Set3 / 0-0 / 15-0	Stupaczuk	Tapia	Error	Defense	Backhand		
0.9	Set3 / 0-0 / 30-0	Stupaczuk	Coello	Win	Smash			Tapia
1.9	Set3 / 0-0 / 30-15	Stupaczuk	Coello	Win	Smash			
3.7	Set3 / 0-0 / 30-30	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Smash			
2.2	Set3 / 0-0 / 40-30	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Smash Defense	Backhand	Por 3	
2.0	Set3 / 0-1 / 0-0	Coello	Tapia	Win	Smash		Por 3	
1.5	Set3 / 0-1 / 15-0	Coello	Stupaczuk	Win	Chiquita	Forehand		
2.6	Set3 / 0-1 / 15-15	Coello	Coello	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
1.9	Set3 / 0-1 / 30-15	Coello	Yanguas	Win	Volley	Backhand		
3.7	Set3 / 0-1 / 30-30	Coello	Stupaczuk	Error	Defense	Forehand		
2.2	Set3 / 0-1 / 40-30	Coello	Stupaczuk	Unforced Error	Volley	Backhand		
2.2	Set3 / 1-1 / 0-0	Yanguas	Stupaczuk	Unforced Error	Viboreja			
3.1	Set3 / 1-1 / 0-15	Yanguas	Stupaczuk	Unforced Error	Rulo			
3.6	Set3 / 1-1 / 0-30	Yanguas	Yanguas	Win	Volley	Forehand		
4.1	Set3 / 1-1 / 15-30	Yanguas	Coello	Win	Smash		Por 3	
4.2	Set3 / 1-1 / 15-40	Yanguas	Coello	Win	Smash			
2.2	Set3 / 2-1 / 0-0	Tapia	Coello	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
1.7	Set3 / 2-1 / 15-0	Tapia	Tapia	Win	Volley	Backhand	Fence	
1.0	Set3 / 2-1 / 30-0	Tapia	Tapia	Win	Smash			
0.3	Set3 / 2-1 / 40-0	Tapia	Stupaczuk	Unforced Error	Lob	Forehand		
2.1	Set3 / 3-1 / 0-0	Stupaczuk	Tapia	Win	Chiquita	Backhand		
1.7	Set3 / 3-1 / 0-15	Stupaczuk	Yanguas	Error	Shot	Forehand		
1.9	Set3 / 3-1 / 0-30	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Smash			
2.2	Set3 / 3-1 / 15-30	Stupaczuk	Tapia	Unforced Error	Bajada	Forehand		
2.2	Set3 / 3-1 / 30-30	Stupaczuk	Stupaczuk	Unforced Error	Viboreja			
3.7	Set3 / 3-1 / 30-40	Stupaczuk	Tapia	Win	Defense	Backhand		
0.9	Set3 / 4-1 / 0-0	Coello	Tapia	Win	Smash			Coello
0.6	Set3 / 4-1 / 15-0	Coello	Tapia	Win	Shot	Forehand		
0.4	Set3 / 4-1 / 30-0	Coello	Yanguas	Win	Smash			
0.8	Set3 / 4-1 / 30-15	Coello	Coello	Win	Smash Defense	Backhand	Por 4	
0.3	Set3 / 4-1 / 40-15	Coello	Yanguas	Unforced Error	Return	Forehand		
0.4	Set3 / 5-1 / 0-0	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash			
0.1	Set3 / 5-1 / 15-0	Yanguas	Yanguas	Unforced Error	Volley	Backhand	Drop shot	
0.2	Set3 / 5-1 / 15-15	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash			Yanguas
0.1	Set3 / 5-1 / 30-15	Yanguas	Yanguas	Win	Volley	Backhand		
0.0	Set3 / 5-1 / 40-15	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash			
0.6	Set3 / 5-2 / 0-0	Tapia	Coello	Unforced Error	Viboreja			
0.8	Set3 / 5-2 / 0-15	Tapia	Tapia	Win	Volley	Backhand		Coello
0.7	Set3 / 5-2 / 15-15	Tapia	Tapia	Win	Smash			Coello
0.5	Set3 / 5-2 / 30-15	Tapia	Coello	Win	Smash		Por 3	
0.2	Set3 / 5-2 / 40-15	Tapia	Tapia	Win	Smash Defense	Backhand	Por 3	

Key Points Analysis - *Probabilistic Algorithm*



Rendimiento en los puntos mas importantes

	Tapia	Coello	Stupaczuk	Yanguas
Winners sin Assist	5	5	2	1
Winners con Assist			1	
Assists				1
Golpes que forzaron un error		1	1	2
UE	2	1	4	2
FE		3	1	
Golpes que facilitaron un winner	1	2	3	7
Total Contribution Score Important Points	+6.2	+6.3	-3.0	-1.1