

KUWAIT CITY - 2024 - Final

November 17, 2024

Average number of Shots per point 8.57

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	6	6	0
Stupaczuk / Yanguas	4	2	0

Tapia Total score: **+7.8**

Total score on Important Points: +2.5

Balls played: 315 / 63%

Winners 16

Unforced Errors 8

Smashes 11 / 18

%Points won with Serve 66%

%Points won with Return 48%

Coello Total score: **+27.4**

Total score on Important Points: -0.5

Balls played: 201 / 37%



Winners 21

Unforced Errors 1

Smashes 11 / 17

%Points won with Serve 67%

%Points won with Return 34%

Stupaczuk Total score: **+8.1**

Total score on Important Points: -2.0

Balls played: 255 / 49%

Winners 18

Unforced Errors 10

Smashes 7 / 17

%Points won with Serve 55%

%Points won with Return 33%

Yanguas Total score: **+5.7**

Total score on Important Points: -2.0

Balls played: 266 / 51%

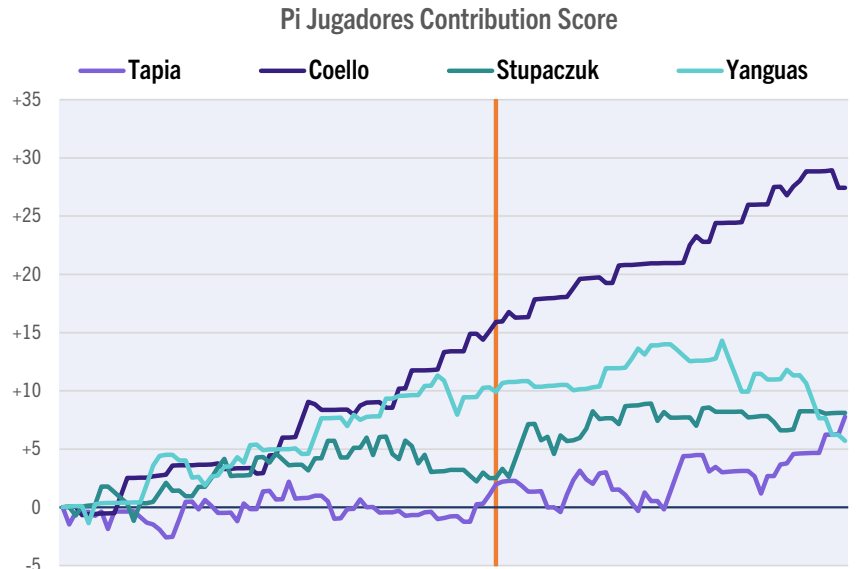
Winners 14

Unforced Errors 10

Smashes 5 / 11

%Points won with Serve 65%

%Points won with Return 34%



Tapia/Coello

66

66%

41%

3 / 5

3 / 4

0

0

37

9

3

Stupaczuk/Yanguas

Puntos ganados

% Puntos ganados con su servicio

% Puntos ganados con resto

Puntos de Break

Juegos con Break oportunidad

Puntos de Oro en contra

Puntos de Oro ganados

Winners

Errores no forzados

Puntos largos ganados*

55

59%

34%

0 / 3

0 / 3

0

0

32

20

5

* Puntos con 20 golpes y mas

KUWAIT CITY - 2024 - Final

SET 1

Average number of Shots per point 8.90

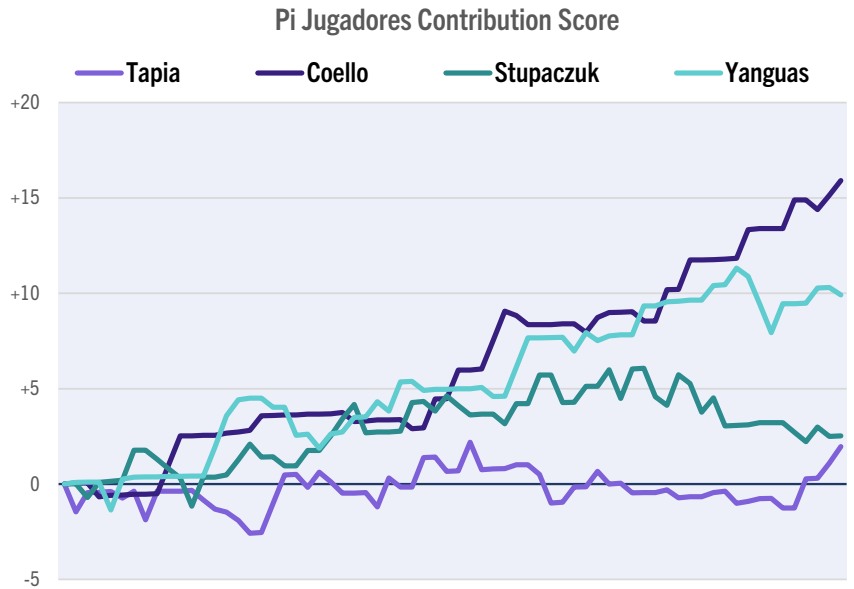
	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	6	6	0
Stupaczuk / Yanguas	4	2	0

Tapia	Total score:	+2.0
Total score on Important Points:		+1.5
Balls played:		175 / 61%
Winners		7
Unforced Errors		4
Smashes		7 / 12
%Points won with Serve		63%
%Points won with Return		54%

Coello	Total score:	+15.9
Total score on Important Points:		-
Balls played:		119 / 39%
Winners		13
Unforced Errors		0
Smashes		8 / 11
%Points won with Serve		67%
%Points won with Return		14%

Stupaczuk	Total score:	+2.5
Total score on Important Points:		-1.5
Balls played:		146 / 48%
Winners		10
Unforced Errors		7
Smashes		5 / 9
%Points won with Serve		59%
%Points won with Return		42%

Yanguas	Total score:	+9.9
Total score on Important Points:		-2.0
Balls played:		156 / 52%
Winners		10
Unforced Errors		4
Smashes		4 / 7
%Points won with Serve		80%
%Points won with Return		29%



Tapia/Coello

Stupaczuk/Yanguas

35

Puntos ganados

32

65%

% Puntos ganados con su servicio

67%

33%

% Puntos ganados con resto

35%

1 / 1

Puntos de Break

0 / 2

1 / 1

Juegos con Break oportunidad

0 / 2

0

Puntos de Oro en contra

0

0

Puntos de Oro ganados

0

20

Winners

20

4

Errores no forzados

11

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	6	6	0
Stupaczuk / Yanguas	4	2	0

KUWAIT CITY - 2024 - Final

SET 2

Average number of Shots per point 8.17

Tapia Total score: +5.8

Total score on Important Points:	+1.0
Balls played:	140 / 65%
Winners	9
Unforced Errors	4
Smashes	4 / 6
%Points won with Serve	69%
%Points won with Return	43%

Coello Total score: +11.5

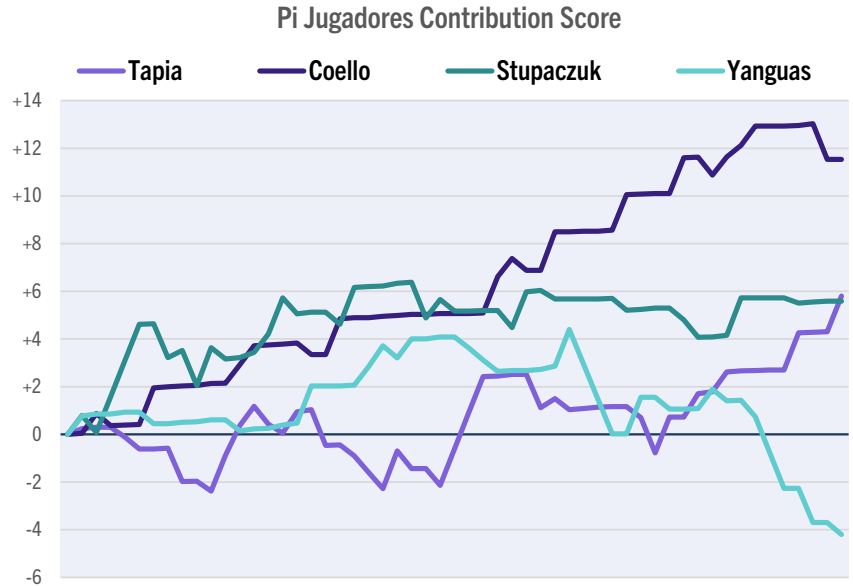
Total score on Important Points:	-0.5
Balls played:	82 / 35%
Winners	8
Unforced Errors	1
Smashes	3 / 6
%Points won with Serve	67%
%Points won with Return	53%

Stupaczuk Total score: +5.6

Total score on Important Points:	-0.5
Balls played:	109 / 51%
Winners	8
Unforced Errors	3
Smashes	2 / 8
%Points won with Serve	50%
%Points won with Return	18%

Yanguas Total score: -4.2

Total score on Important Points:	-
Balls played:	110 / 49%
Winners	4
Unforced Errors	6
Smashes	1 / 4
%Points won with Serve	54%
%Points won with Return	43%



Tapia/Coello

31

68%

48%

2 / 4

2 / 3

0

0

17

5

Stupaczuk/Yanguas

23

% Puntos ganados con su servicio

52%

% Puntos ganados con resto

32%

Puntos de Break

0 / 1

Juegos con Break oportunidad

0 / 1

Puntos de Oro en contra

0

Puntos de Oro ganados

0

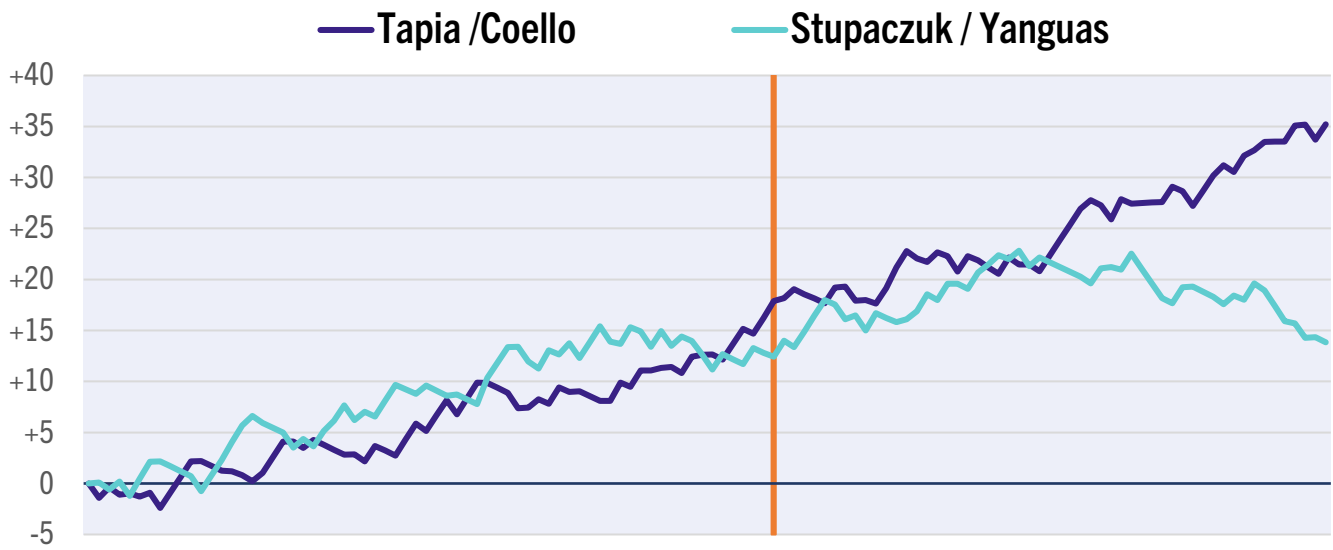
Winners

12

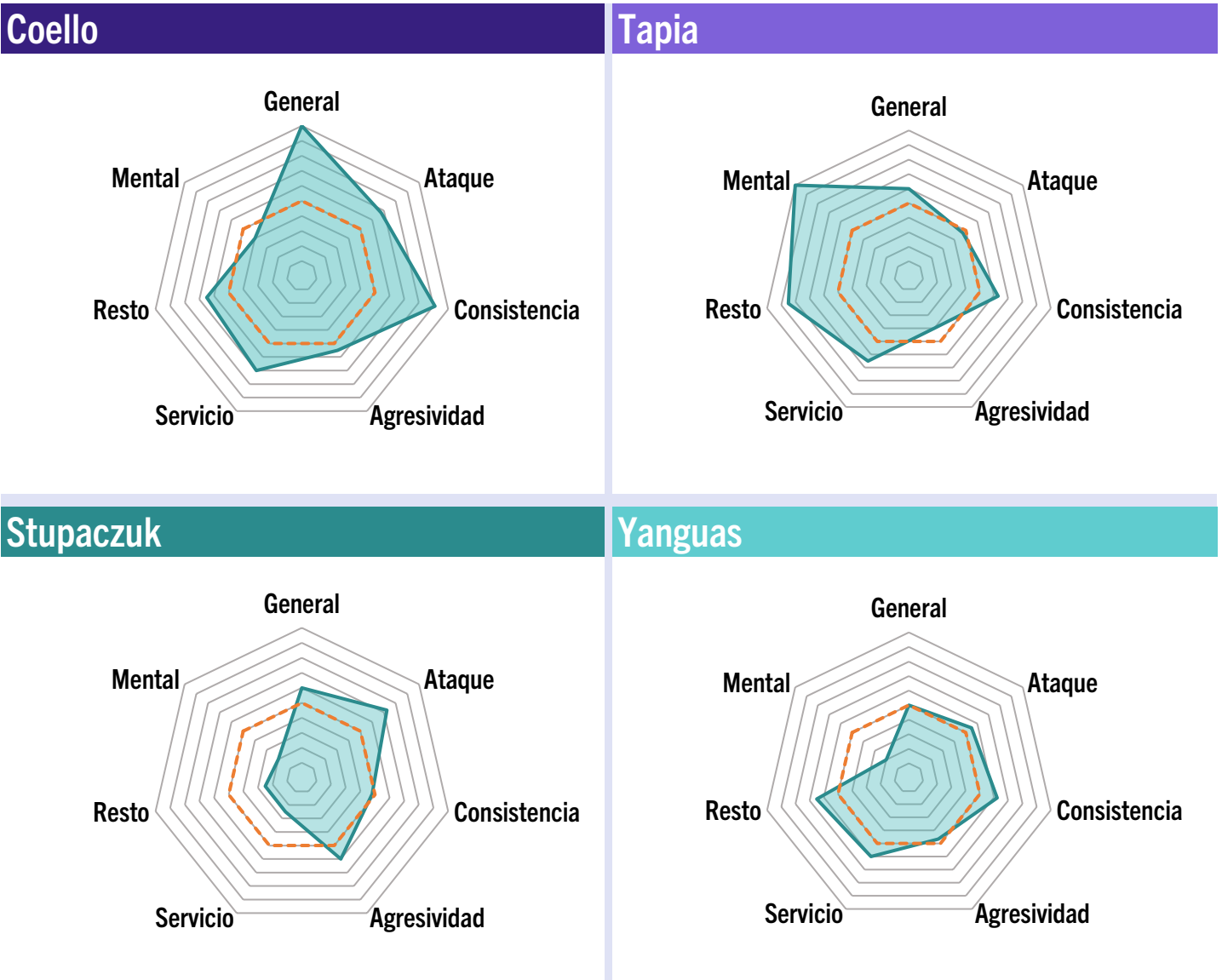
Errores no forzados

9

PI PAREJAS CONTRIBUTION SCORE



PERFIL DE RENDIMIENTO DE LOS JUGADORES



Agustin Tapia

		Jugador		Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	315	63%		
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.064	0.049	
ATAQUE	Numero de Ganadores	16	5.1% <i>% Golpes</i>	5.9%	
	Numero de Asistencias a su companero	5	1.6% <i>% Golpes</i>	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	5	1.6% <i>% Golpes</i>	2.7%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	8	2.5% <i>% Golpes</i>	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	12	3.8% <i>% Golpes</i>	2.7%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	18	5.7% <i>% Golpes</i>	5.6%	
	Número de Recuperaciones de Remate		9	4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	107	34% <i>% Golpes</i>	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	10	9% <i>% Globos</i>	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	30	10% <i>% Golpes</i>		
	Numero de remates jugados	17	57% <i>% Globos</i>	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	2	7% <i>% Globos</i>	15%	
	Numero de Bajadas	2	7% <i>% Globos</i>	11%	
	Numero de Rulos	1	3% <i>% Globos</i>	6%	
	Numero de Viborejas	9	30% <i>% Globos</i>	57%	
EFICIENCIA	# ganadores después de recibir un Globo **	11	37% <i>% Eficiencia</i>	26%	
OVERHEADS	# ganadores después de jugar un Smash **	11	61% <i>% Eficiencia</i>	61%	
	# ptos ganados después de haber jugado un Smash	13	76% <i>% Eficiencia</i>	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	24%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	15%	
	SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		15.6%	12.5%
% de puntos ganados al servicio			65.6%	62.8%	
% 1er saque			90.6%	88.9%	
% puntos con 1er saque			62.1%	63.0%	
% puntos con 2do saque			100.0%	60.7%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		7.4%	12.5%	
	% de puntos ganados al resto		48.1%	37.2%	
	% restos con globo		55.6%	34.3%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		66.7%	40.0%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		25.0%	35.7%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		0.313	0.012	
	Rendimiento en los puntos importantes		2 W, 0 UE		
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	126	45% <i>% Golpes</i>		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	153	55% <i>% Golpes</i>		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Arturo Coello Manso

		Jugador		Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	201	37%		
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.227	0.049	
ATAQUE	Numero de Ganadores	21	10.4% % Golpes	5.9%	
	Numero de Asistencias a su companero	1	0.5% % Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	4	2.0% % Golpes	2.7%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	1	0.5% % Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	2	1.0% % Golpes	2.7%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	10	5.0% % Golpes	5.6%	
	Número de Recuperaciones de Remate		7	4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	55	27% % Golpes	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	5	9% % Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	33	19% % Golpes		
	Numero de remates jugados	17	52% % Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	1	3% % Globos	15%	
	Numero de Bajadas	1	3% % Globos	11%	
	Numero de Rulos	2	6% % Globos	6%	
	Numero de Viborejas	13	39% % Globos	57%	
EFICIENCIA	# ganadores después de recibir un Globo **	12	36% % Eficiencia	26%	
OVERHEADS	# ganadores después de jugar un Smash **	12	71% % Eficiencia	61%	
	# pts ganados después de haber jugado un Smash	12	71% % Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	0	0% % Eficiencia	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	0	0% % Eficiencia	24%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	0	0% % Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		15.2%	12.5%	
	% de puntos ganados al servicio		66.7%	62.8%	
	% 1er saque		87.9%	88.9%	
	% puntos con 1er saque		69.0%	63.0%	
	% puntos con 2do saque		50.0%	60.7%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		6.9%	12.5%	
	% de puntos ganados al resto		34.5%	37.2%	
	% restos con globo		79.3%	34.3%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		39.1%	40.0%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		16.7%	35.7%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.063	0.012	
	Rendimiento en los puntos importantes		0 W, 0 UE		
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	99	56% % Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	78	44% % Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Franco Stupaczuk

		Jugador		Benchmark		
GENERAL	Numero Total de golpes	255	49%			
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.067	0.049		
ATAQUE	Numero de Ganadores	18	7.1%	5.9%	% Golpes	
	Numero de Asistencias a su companero	4	1.6%	1.0%	% Golpes	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	8	3.1%	2.7%	% Golpes	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	10	3.9%	3.7%	% Golpes	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	6	2.4%	2.7%	% Golpes	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	20	7.8%	5.6%	% Golpes	
	Número de Recuperaciones de Remate		5	4.7		
GLOBOS	Numero de globos tirados	42	16%	23%	% Golpes	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	14	33%	14%	% Globos	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	77	34%		% Golpes	
	Numero de remates jugados	17	22%	22%	% Globos	
	Numero de Globos dejados a pasar	8	10%	15%	% Globos	
	Numero de Bajadas	4	5%	11%	% Globos	
	Numero de Rulos	19	25%	6%	% Globos	
	Numero de Viborejas	33	43%	57%	% Globos	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	20	26%	26%	% Eficiencia	
	# ganadores después de jugar un Smash **	10	59%	61%	% Eficiencia	
	# pts ganados después de haber jugado un Smash	12	75%	70%	% Eficiencia	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	2	50%	21%	% Eficiencia	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	5	26%	24%	% Eficiencia	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	3	9%	15%	% Eficiencia	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		3.0%	12.5%		
	% de puntos ganados al servicio		54.5%	62.8%		
	% 1er saque		81.8%	88.9%		
	% puntos con 1er saque		55.6%	63.0%		
	% puntos con 2do saque		50.0%	60.7%		
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		23.3%	12.5%		
	% de puntos ganados al resto		33.3%	37.2%		
	% restos con globo		23.3%	34.3%		
	% puntos ganados después de restar con un globo		42.9%	40.0%		
	% puntos ganados después de restar por abajo		30.4%	35.7%		
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.250	0.012		
	Rendimiento en los puntos importantes		0 W, 1 UE			
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	132	60%		% Golpes	
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	89	40%		% Golpes	

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Miguel Yanguas Diez

		Jugador			Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	266	51%			
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.047		0.049	
ATAQUE	Numero de Ganadores	14	5.3%	% Golpes	5.9%	
	Numero de Asistencias a su companero	4	1.5%	% Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	6	2.3%	% Golpes	2.7%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	10	3.8%	% Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	3	1.1%	% Golpes	2.7%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	16	6.0%	% Golpes	5.6%	
	Número de Recuperaciones de Remate		7		4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	27	10%	% Golpes	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	9	33%	% Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	84	36%	% Golpes		
	Numero de remates jugados	11	13%	% Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	9	11%	% Globos	15%	
	Numero de Bajadas	8	10%	% Globos	11%	
	Numero de Rulos	0	0%	% Globos	6%	
	Numero de Viborejas	64	76%	% Globos	57%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	14	17%	% Eficiencia	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	6	55%	% Eficiencia	61%	
	# pts ganados después de haber jugado un Smash	6	55%	% Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	2	25%	% Eficiencia	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	0	0%	% Eficiencia	24%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	6	9%	% Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		13.0%		12.5%	
	% de puntos ganados al servicio		65.2%		62.8%	
	% 1er saque		82.6%		88.9%	
	% puntos con 1er saque		63.2%		63.0%	
	% puntos con 2do saque		75.0%		60.7%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		8.6%		12.5%	
	% de puntos ganados al resto		34.3%		37.2%	
	% restos con globo		8.6%		34.3%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		33.3%		40.0%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		34.4%		35.7%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.250		0.012	
	Rendimiento en los puntos importantes		2 W, 3 UE			
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	156	65%	% Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	83	35%	% Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

SHOT ANALYSIS

TAPIA	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	3	3	3
Forehand Volley	2	1	3
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	11	-	-
Viboreja	-	-	-
Rulo	-	-	-
Bajada	-	2	-
Groundstroke	-	1	1
Chiquita	-	-	-
Defense	-	-	4
Lob	-	-	1
Return	-	1	-
Smash Defense	-	-	-
Unspecified	-	1	-
Total	16	9	12

Padel Intelligence

KUWAIT CITY - 2024 - Final - Tapia/Coello v Stupaczuk/Yanguas

SHOT ANALYSIS

COELLO	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	3	1	1
Forehand Volley	3	-	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	11	-	-
Viboreja	-	-	-
Rulo	-	-	-
Bajada	-	-	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	-	-	-
Defense	-	-	1
Lob	-	-	-
Return	-	-	-
Smash Defense	4	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	21	1	2

Padel Intelligence

KUWAIT CITY - 2024 - Final - Tapia/Coello v Stupaczuk/Yanguas

SHOT ANALYSIS

STUPACZUK	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	1	-	-
Forehand Volley	3	2	1
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	7	-	-
Viboreja	2	2	-
Rulo	2	-	-
Bajada	1	-	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	-	1	-
Defense	-	-	3
Lob	-	2	2
Return	-	3	-
Smash Defense	2	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	18	10	6

Padel Intelligence

KUWAIT CITY - 2024 - Final - Tapia/Coello v Stupaczuk/Yanguas

SHOT ANALYSIS

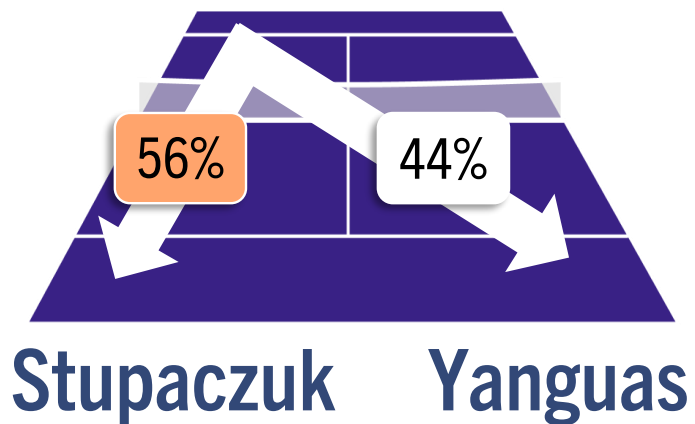
YANGUAS	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	1	2	1
Forehand Volley	3	1	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	5	-	-
Viboreja	-	4	-
Rulo	-	-	-
Bajada	1	1	-
Groundstroke	1	1	-
Chiquita	-	-	-
Defense	1	-	1
Lob	-	-	-
Return	-	1	-
Smash Defense	2	-	1
Unspecified	-	-	-
Total	14	10	3

Padel Intelligence

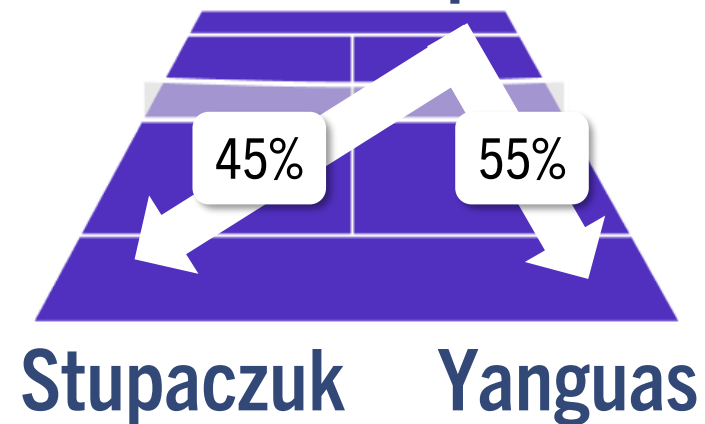
KUWAIT CITY - 2024 - Final - Tapia/Coello v Stupaczuk/Yanguas

Dirección de Juego - Estadísticas del Partido

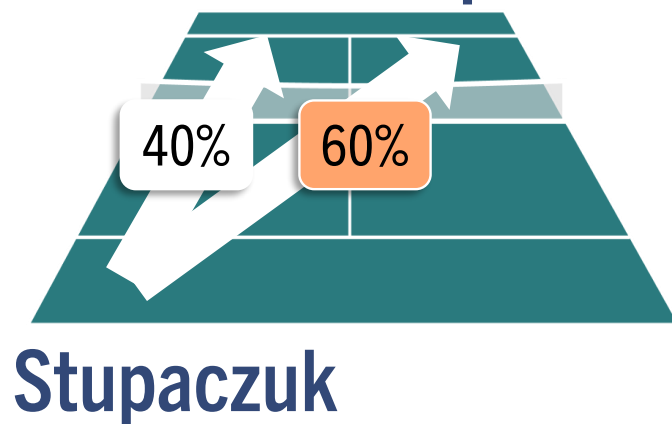
Coello



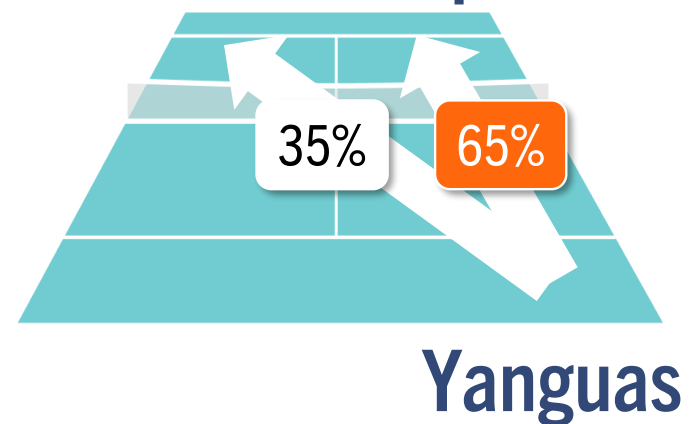
Tapia



Coello Tapia

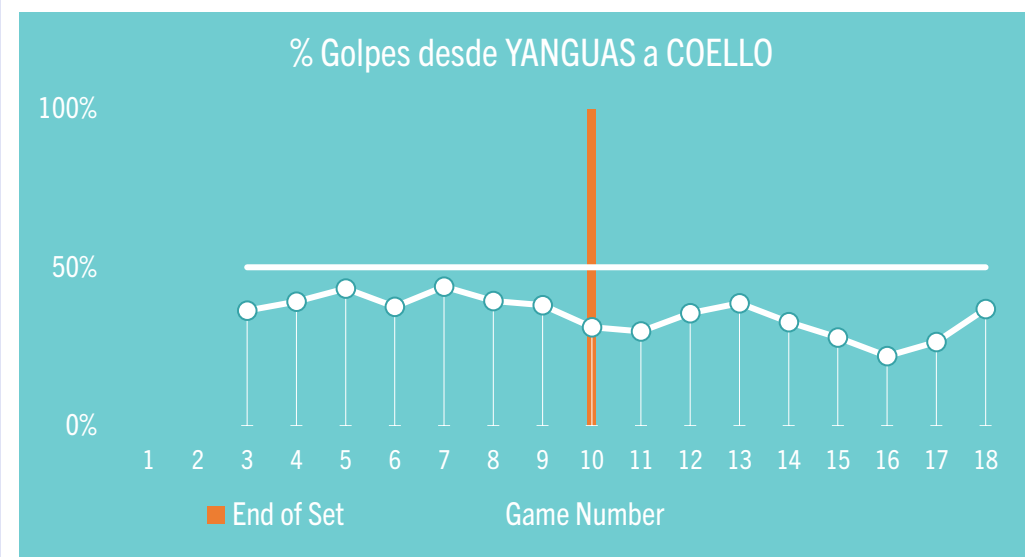
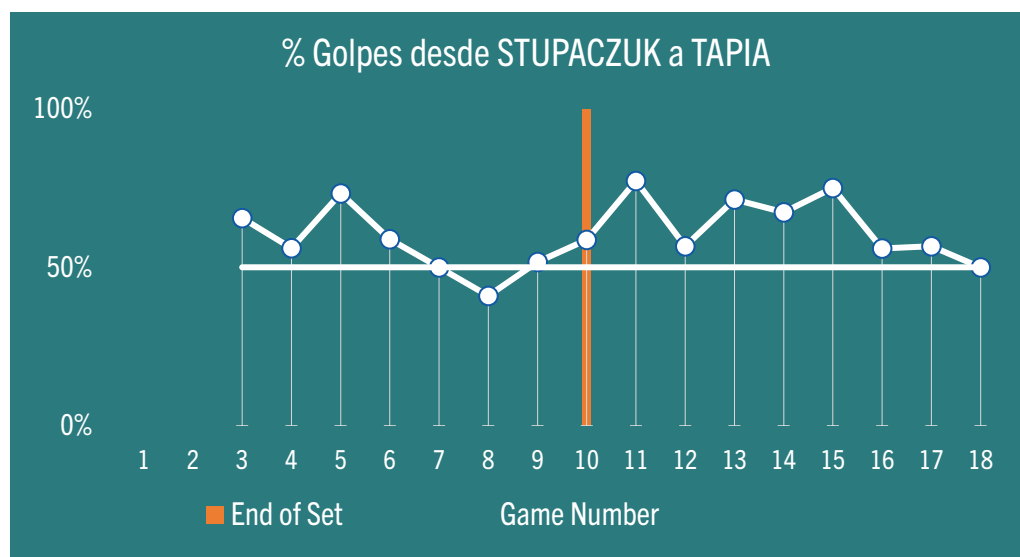
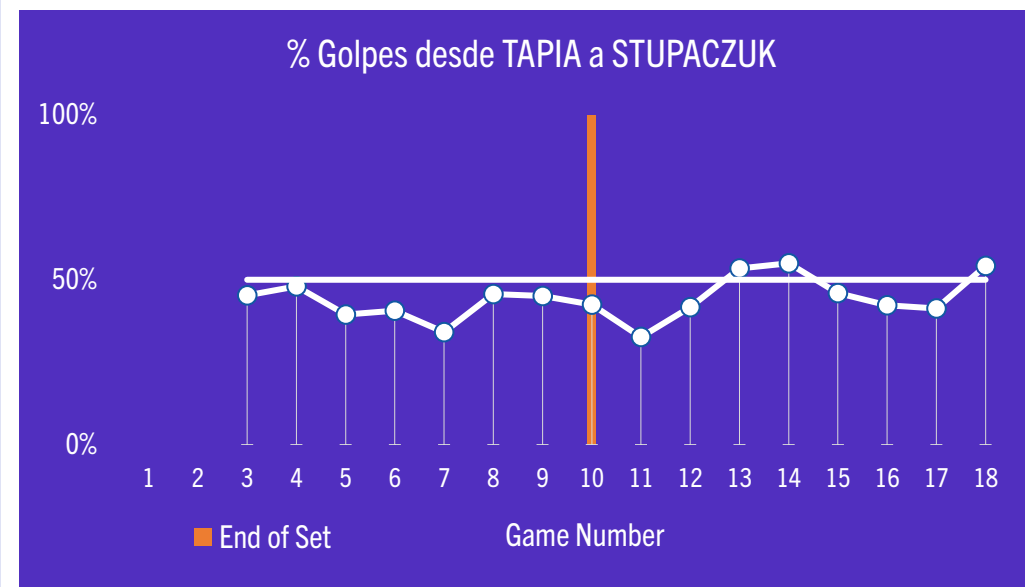
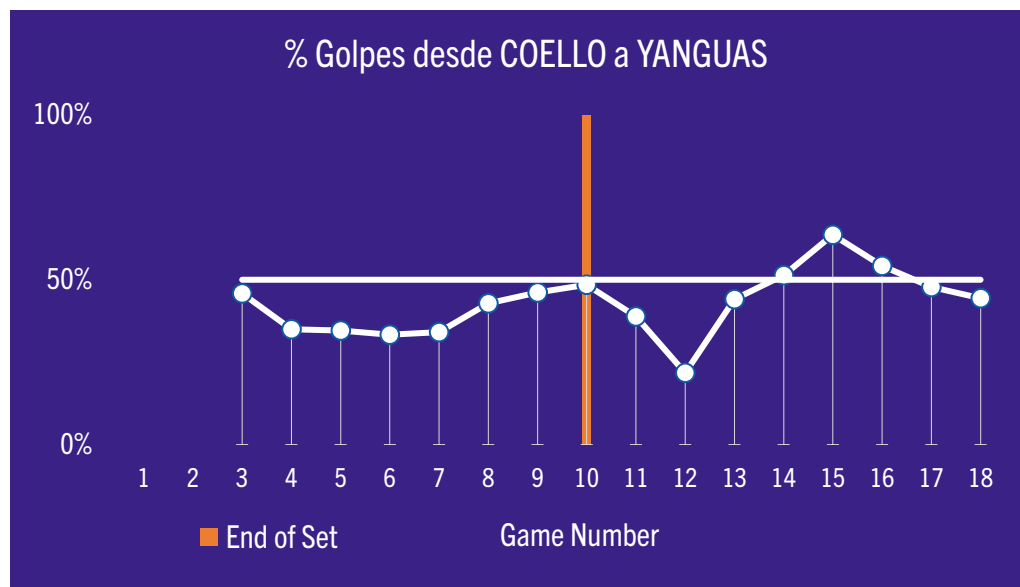


Coello Tapia



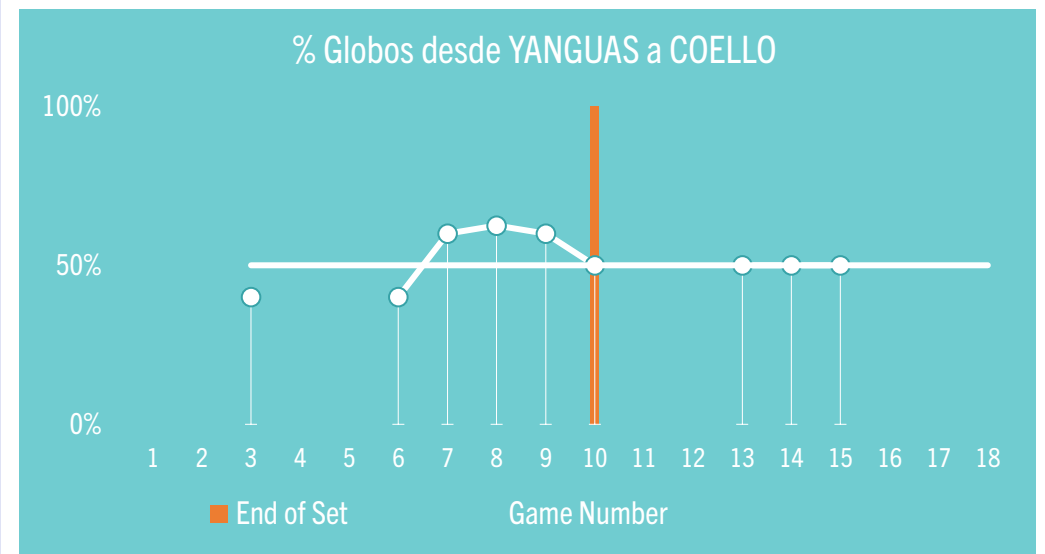
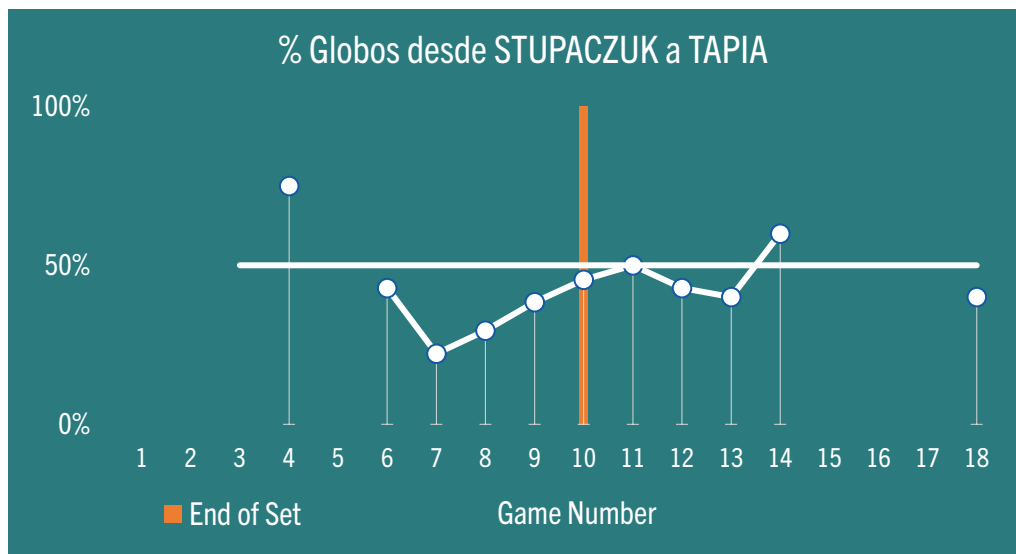
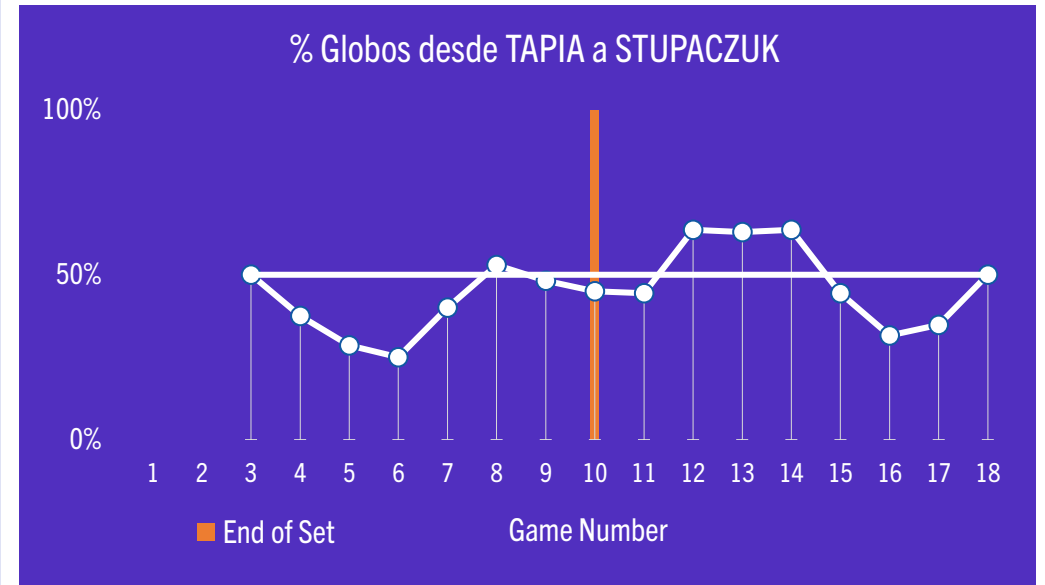
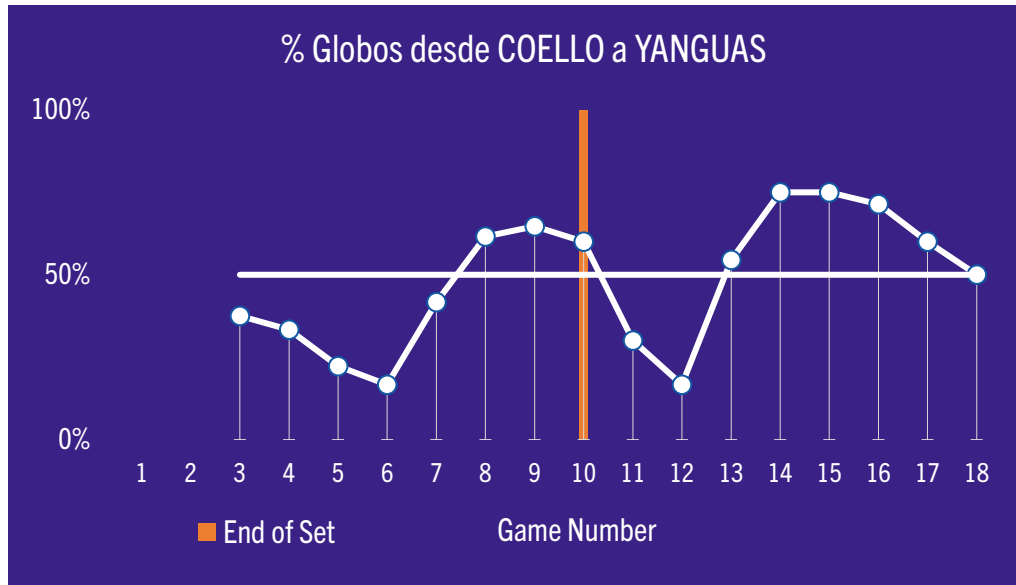
Análisis dinámico de la dirección de los GOLPES

Promedio móvil de 3 juegos



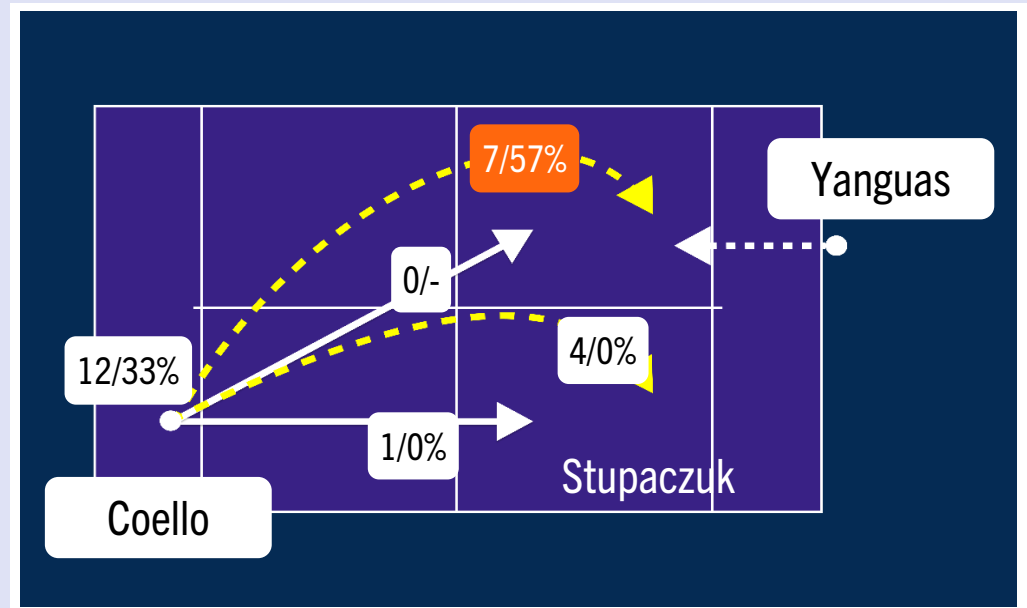
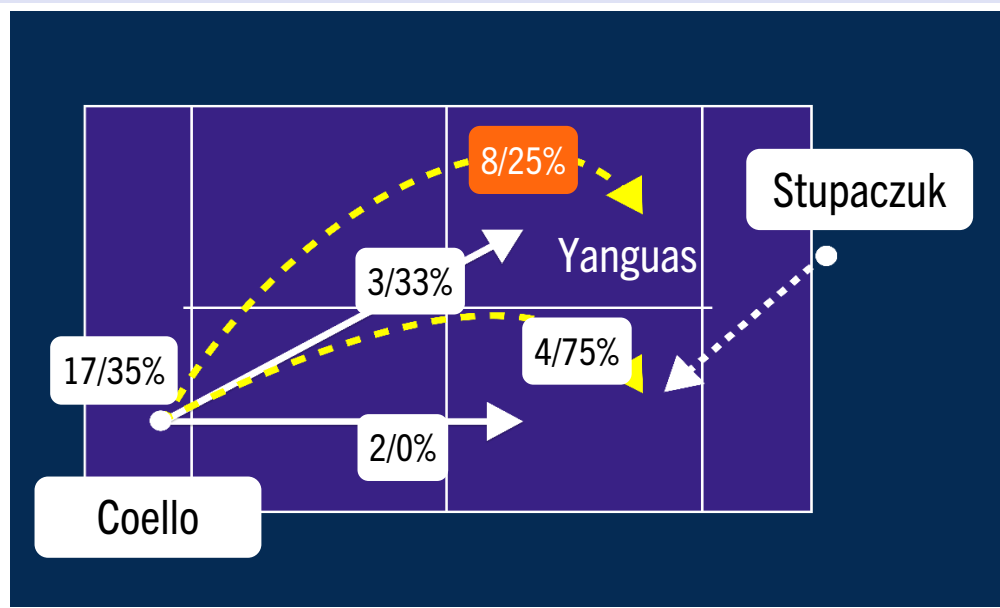
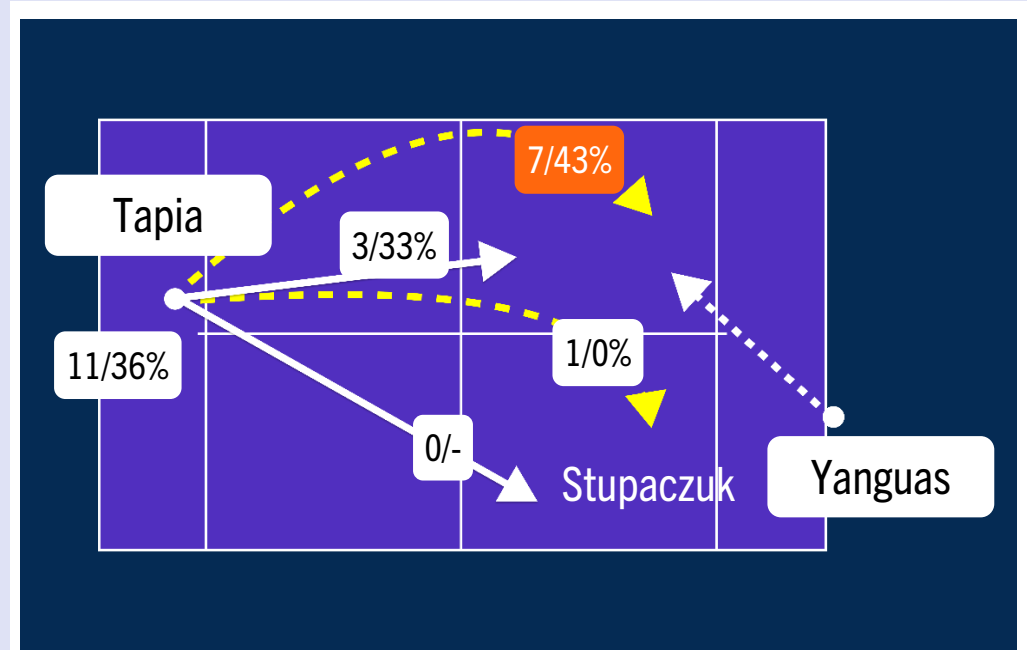
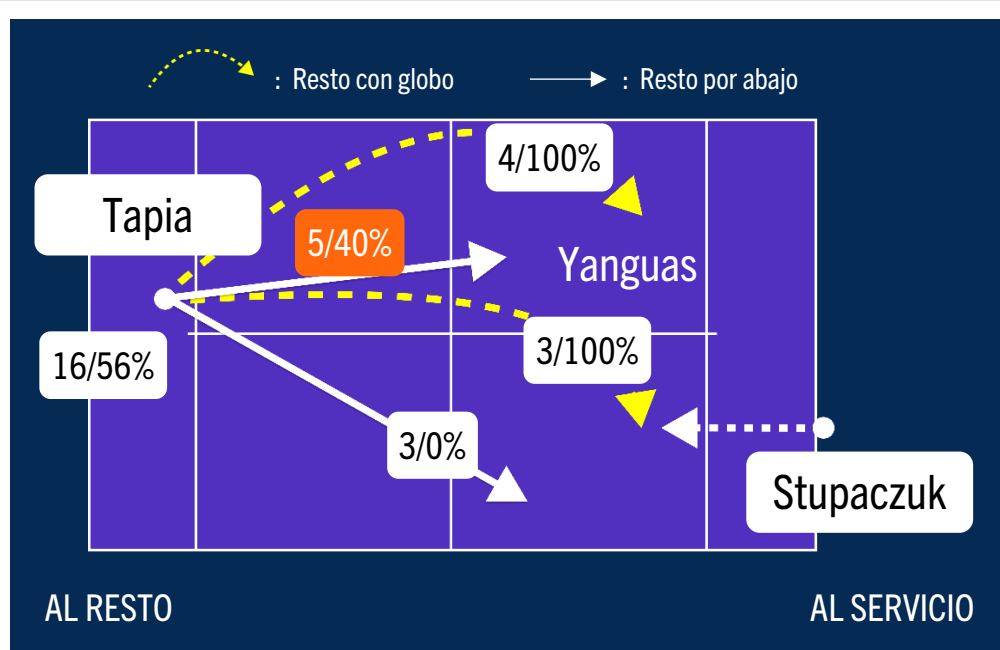
Análisis dinámico de la dirección de los GLOBOS

Promedio móvil de 3 juegos



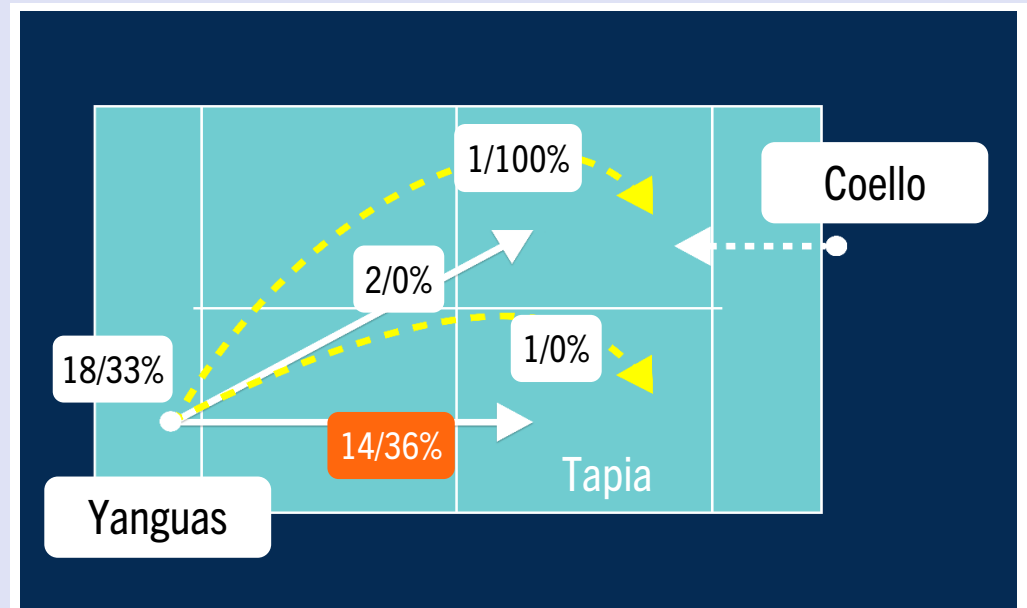
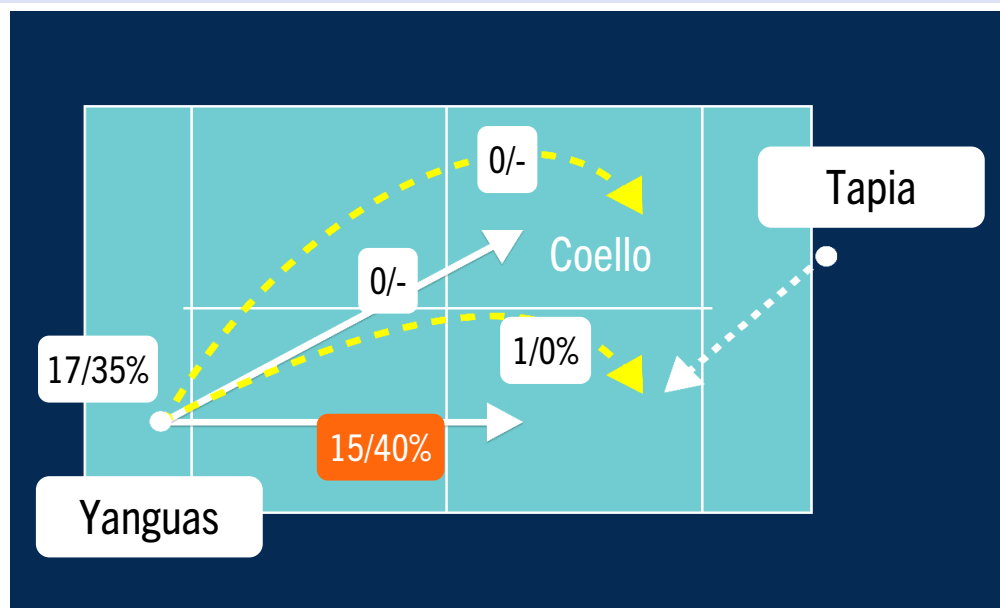
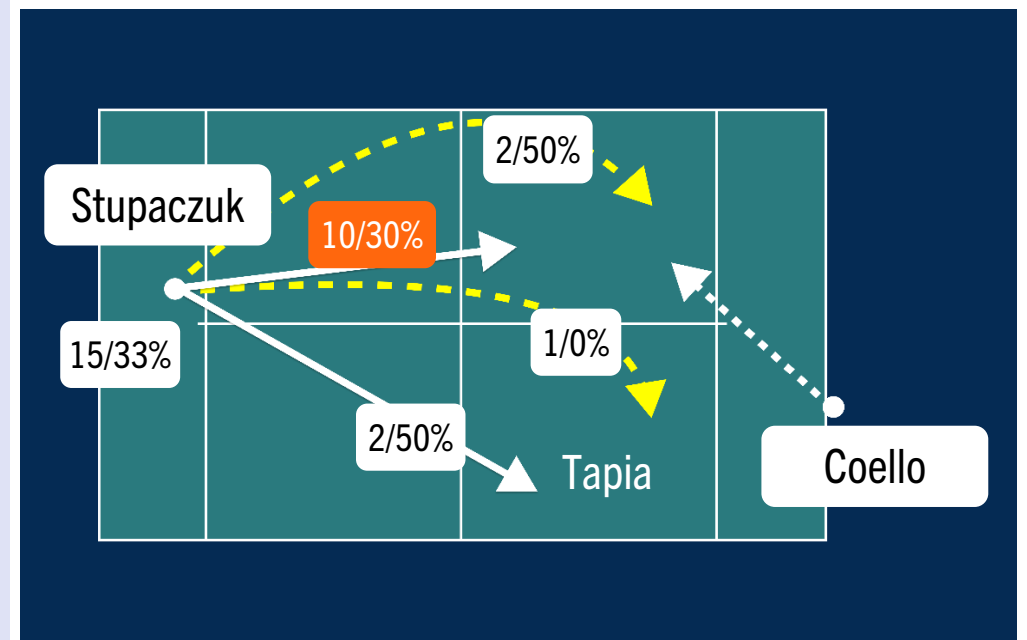
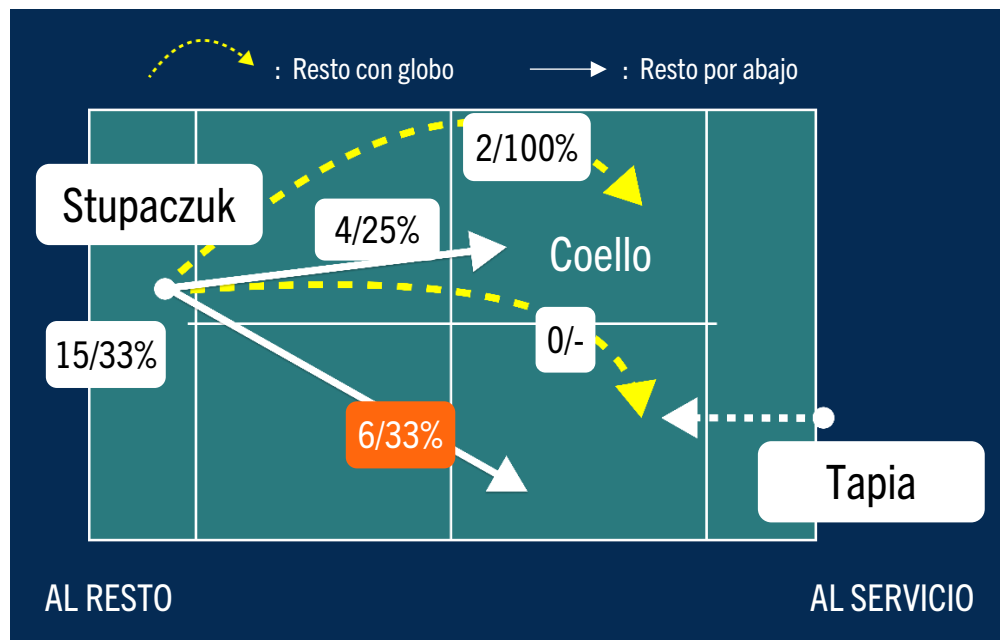
Estrategia de RESTO

(Número de restos / % de puntos ganados)



Estrategia de RESTO

(Número de restos / % de puntos ganados)

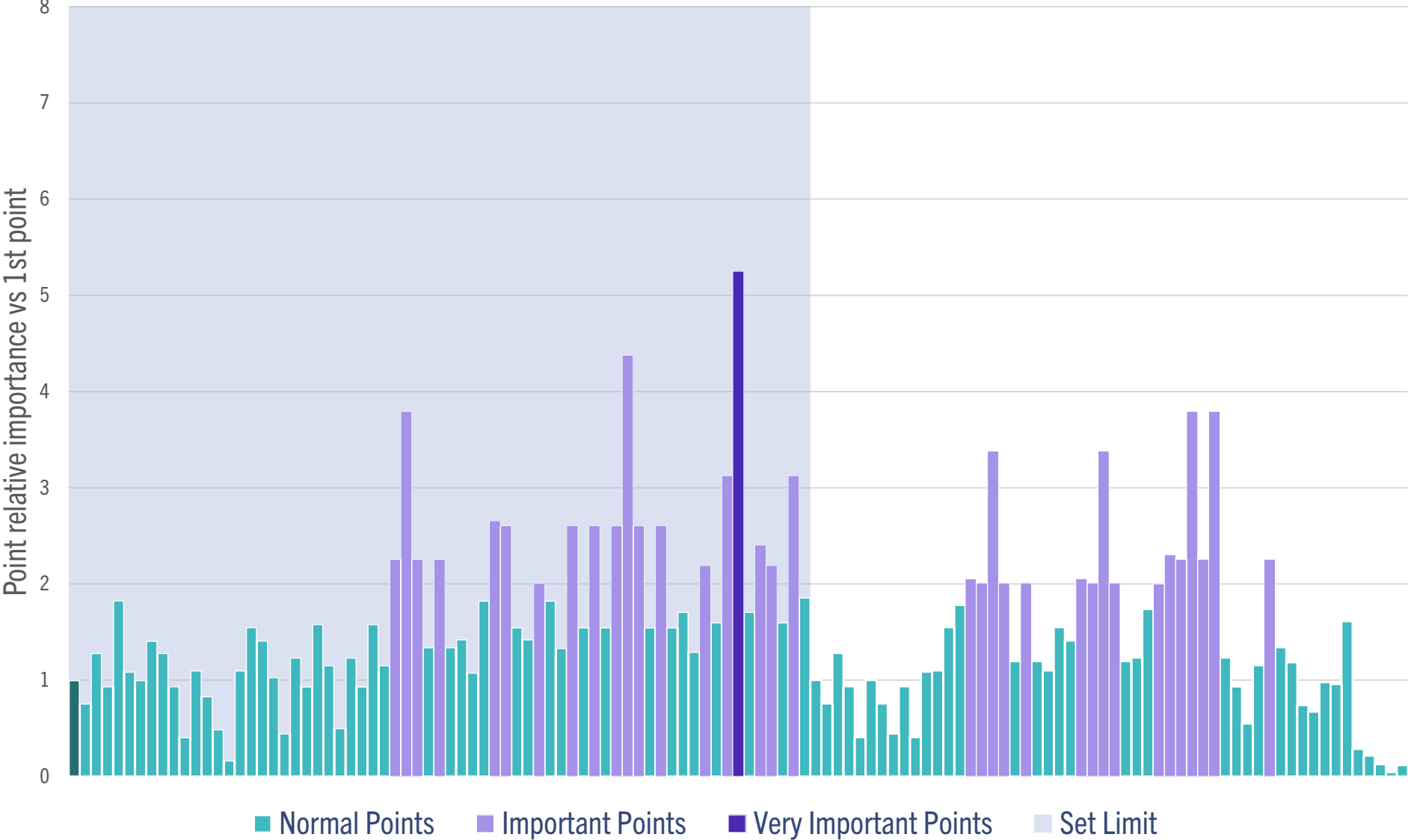


X	Score	server	player	result	shot_type	shot_precision	extra_info	assist
1.0	Set1 / 0-0 / 0-0	Stupaczuk	Tapia	Unforced Error	Shot	Forehand		
0.8	Set1 / 0-0 / 15-0	Stupaczuk	Stupaczuk	Error	Volley	Forehand		
1.3	Set1 / 0-0 / 15-15	Stupaczuk	Coello	Error	Volley	Backhand		
0.9	Set1 / 0-0 / 30-15	Stupaczuk	Yanguas	Unforced Error	Volley	Forehand		
1.8	Set1 / 0-0 / 30-30	Stupaczuk	Yanguas	Win	Smash Defense	Forehand	Salida	
1.1	Set1 / 0-0 / 40-30	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Viboreja			
1.0	Set1 / 0-1 / 0-0	Coello	Tapia	Unforced Error	Volley	Backhand		
1.4	Set1 / 0-1 / 0-15	Coello	Tapia	Win	Smash			
1.3	Set1 / 0-1 / 15-15	Coello	Coello	Win	Smash		Por 4	
0.9	Set1 / 0-1 / 30-15	Coello	Coello	Win	Volley	Backhand	Por 4	
0.4	Set1 / 0-1 / 40-15	Coello	Stupaczuk	Unforced Error	Viboreja			
1.1	Set1 / 1-1 / 0-0	Yanguas	Stupaczuk	Win	Volley	Forehand		
0.8	Set1 / 1-1 / 15-0	Yanguas	Yanguas	Win	Smash		Por 4	
0.5	Set1 / 1-1 / 30-0	Yanguas	Yanguas	Win	Volley	Forehand		
0.2	Set1 / 1-1 / 40-0	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash			Yanguas
1.1	Set1 / 1-2 / 0-0	Tapia	Tapia	Error	Shot	Forehand		
1.5	Set1 / 1-2 / 0-15	Tapia	Stupaczuk	Error	Defense	Backhand		
1.4	Set1 / 1-2 / 15-15	Tapia	Tapia	Win	Smash			
1.0	Set1 / 1-2 / 30-15	Tapia	Tapia	Win	Smash			
0.4	Set1 / 1-2 / 40-15	Tapia	Yanguas	Unforced Error	Shot	Backhand		
1.2	Set1 / 2-2 / 0-0	Stupaczuk	Tapia	Error	Volley	Forehand		
0.9	Set1 / 2-2 / 15-0	Stupaczuk	Yanguas	Error	Defense	Forehand		
1.6	Set1 / 2-2 / 15-15	Stupaczuk	Yanguas	Win	Smash			Stupaczuk
1.2	Set1 / 2-2 / 30-15	Stupaczuk	Tapia	Error	Defense	Backhand		
0.5	Set1 / 2-2 / 40-15	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Volley	Backhand	Por 4	Yanguas
1.2	Set1 / 2-3 / 0-0	Coello	Stupaczuk	Unforced Error	Lob	Forehand		
0.9	Set1 / 2-3 / 15-0	Coello	Tapia	Error	Volley	Forehand		
1.6	Set1 / 2-3 / 15-15	Coello	Tapia	Win	Smash			
1.2	Set1 / 2-3 / 30-15	Coello	Yanguas	Win	Volley	Forehand		
2.3	Set1 / 2-3 / 30-30	Coello	Stupaczuk	Win	Smash			
3.8	Set1 / 2-3 / 30-40	Coello	Tapia	Win	Smash		Por 4	
2.3	Set1 / 2-3 / 40-40	Coello	Coello	Win	Smash			
1.3	Set1 / 2-3 / Adv-40	Coello	Tapia	Error	Volley	Backhand		
2.3	Set1 / 2-3 / 40-40	Coello	Coello	Win	Smash		Por 3	
1.3	Set1 / 2-3 / Adv-40	Coello	Tapia	Win	Smash			
1.4	Set1 / 3-3 / 0-0	Yanguas	Tapia	Unforced Error	Rulo	Forehand		
1.1	Set1 / 3-3 / 15-0	Yanguas	Coello	Win	Smash			
1.8	Set1 / 3-3 / 15-15	Yanguas	Coello	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
2.7	Set1 / 3-3 / 15-30	Yanguas	Yanguas	Win	Volley	Backhand		Stupaczuk
2.6	Set1 / 3-3 / 30-30	Yanguas	Yanguas	Win	Smash			
1.5	Set1 / 3-3 / 40-30	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash			
1.4	Set1 / 3-4 / 0-0	Tapia	Tapia	Unforced Error	Volley	Backhand		
2.0	Set1 / 3-4 / 0-15	Tapia	Stupaczuk	Unforced Error	Lob	Backhand		
1.8	Set1 / 3-4 / 15-15	Tapia	Yanguas	Error	Smash Defense	Forehand		
1.3	Set1 / 3-4 / 30-15	Tapia	Yanguas	Win	Smash			Stupaczuk
2.6	Set1 / 3-4 / 30-30	Tapia	Coello	Win	Smash			Tapia
1.5	Set1 / 3-4 / 40-30	Tapia	Tapia	Error	Defense	Backhand		
2.6	Set1 / 3-4 / 40-40	Tapia	Stupaczuk	Unforced Error	Volley	Forehand		

X	Score	server	player	result	shot_type	shot_precision	extra_info	assist
1.5	Set1 / 3-4 / Adv-40	Tapia	Stupaczuk	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
2.6	Set1 / 3-4 / 40-40	Tapia	Yanguas	Win	Bajada	Backhand		
4.4	Set1 / 3-4 / 40-Adv	Tapia	Stupaczuk	Unforced Error	Lob	Forehand		
2.6	Set1 / 3-4 / 40-40	Tapia	Coello	Win	Smash			
1.5	Set1 / 3-4 / Adv-40	Tapia	Stupaczuk	Win	Smash		Por 3	
2.6	Set1 / 3-4 / 40-40	Tapia	Coello	Win	Smash		Por 4	
1.5	Set1 / 3-4 / Adv-40	Tapia	Stupaczuk	Unforced Error	Lob	Backhand		
1.7	Set1 / 4-4 / 0-0	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Viboreja			Yanguas
1.3	Set1 / 4-4 / 15-0	Stupaczuk	Stupaczuk	Unforced Error	Viboreja			
2.2	Set1 / 4-4 / 15-15	Stupaczuk	Tapia	Error	Defense	Forehand		
1.6	Set1 / 4-4 / 30-15	Stupaczuk	Coello	Win	Smash Defense	Backhand	Por 4	
3.1	Set1 / 4-4 / 30-30	Stupaczuk	Yanguas	Unforced Error	Bajada	Forehand		
5.3	Set1 / 4-4 / 30-40	Stupaczuk	Yanguas	Unforced Error	Volley	Backhand		
1.7	Set1 / 5-4 / 0-0	Coello	Yanguas	Win	Defense	Forehand		
2.4	Set1 / 5-4 / 0-15	Coello	Coello	Win	Volley	Backhand		
2.2	Set1 / 5-4 / 15-15	Coello	Tapia	Win	Smash			
1.6	Set1 / 5-4 / 30-15	Coello	Stupaczuk	Win	Smash			Yanguas
3.1	Set1 / 5-4 / 30-30	Coello	Coello	Win	Smash			Tapia
1.9	Set1 / 5-4 / 40-30	Coello	Coello	Win	Volley	Forehand	Por 4	Tapia
1.0	Set2 / 0-0 / 0-0	Yanguas	Yanguas	Win	Shot	Forehand	Drop shot	Stupaczuk
0.8	Set2 / 0-0 / 15-0	Yanguas	Stupaczuk	Error	Lob	Backhand		
1.3	Set2 / 0-0 / 15-15	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash			
0.9	Set2 / 0-0 / 30-15	Yanguas	Stupaczuk	Win	Rulo			
0.4	Set2 / 0-0 / 40-15	Yanguas	Stupaczuk	Win	Smash			
1.0	Set2 / 0-1 / 0-0	Coello	Coello	Win	Volley	Forehand		
0.8	Set2 / 0-1 / 15-0	Coello	Stupaczuk	Unforced Error	Chiquita	Backhand		
0.4	Set2 / 0-1 / 30-0	Coello	Tapia	Unforced Error	Volley	Backhand		
0.9	Set2 / 0-1 / 30-15	Coello	Stupaczuk	Unforced Error	Volley	Forehand		
0.4	Set2 / 0-1 / 40-15	Coello	Stupaczuk	Win	Bajada	Forehand		
1.1	Set2 / 0-1 / 40-30	Coello	Tapia	Win	Smash			
1.1	Set2 / 1-1 / 0-0	Stupaczuk	Coello	Win	Smash			Tapia
1.5	Set2 / 1-1 / 0-15	Stupaczuk	Tapia	Win	Volley	Backhand		Coello
1.8	Set2 / 1-1 / 0-30	Stupaczuk	Tapia	Error	Lob	Forehand		
2.1	Set2 / 1-1 / 15-30	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Smash Defense	Backhand	Salida	
2.0	Set2 / 1-1 / 30-30	Stupaczuk	Stupaczuk	Error	Defense	Backhand		
3.4	Set2 / 1-1 / 30-40	Stupaczuk	Yanguas	Win	Smash Defense	Forehand	Por 3	
2.0	Set2 / 1-1 / 40-40	Stupaczuk	Tapia	Unforced Error				
1.2	Set2 / 1-1 / Adv-40	Stupaczuk	Coello	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
2.0	Set2 / 1-1 / 40-40	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Rulo		Fence	
1.2	Set2 / 1-1 / Adv-40	Stupaczuk	Tapia	Error	Volley	Backhand		
1.1	Set2 / 1-2 / 0-0	Tapia	Tapia	Error	Volley	Forehand		
1.5	Set2 / 1-2 / 0-15	Tapia	Tapia	Win	Smash			
1.4	Set2 / 1-2 / 15-15	Tapia	Tapia	Error	Volley	Backhand		
2.1	Set2 / 1-2 / 15-30	Tapia	Stupaczuk	Unforced Error	Return	Forehand		
2.0	Set2 / 1-2 / 30-30	Tapia	Tapia	Error	Defense	Backhand		
3.4	Set2 / 1-2 / 30-40	Tapia	Tapia	Win	Smash			
2.0	Set2 / 1-2 / 40-40	Tapia	Tapia	Win	Volley	Forehand	Por 4	
1.2	Set2 / 1-2 / Adv-40	Tapia	Tapia	Win	Volley	Forehand		

X	Score	server	player	result	shot_type	shot_precision	extra_info	assist
1.2	Set2 / 2-2 / 0-0	Yanguas	Coello	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
1.7	Set2 / 2-2 / 0-15	Yanguas	Stupaczuk	Error	Lob	Backhand		
2.0	Set2 / 2-2 / 0-30	Yanguas	Stupaczuk	Win	Volley	Forehand		
2.3	Set2 / 2-2 / 15-30	Yanguas	Tapia	Unforced Error	Bajada	Forehand		
2.3	Set2 / 2-2 / 30-30	Yanguas	Coello	Win	Volley	Forehand		
3.8	Set2 / 2-2 / 30-40	Yanguas	Yanguas	Win	Smash		Por 4	
2.3	Set2 / 2-2 / 40-40	Yanguas	Yanguas	Unforced Error	Viboreja			
3.8	Set2 / 2-2 / 40-Adv	Yanguas	Yanguas	Unforced Error	Viboreja			
1.2	Set2 / 3-2 / 0-0	Coello	Yanguas	Unforced Error	Viboreja			
0.9	Set2 / 3-2 / 15-0	Coello	Coello	Win	Volley	Backhand	Por 4	
0.5	Set2 / 3-2 / 30-0	Coello	Yanguas	Win	Volley	Forehand		
1.2	Set2 / 3-2 / 30-15	Coello	Tapia	Unforced Error	Volley	Forehand		
2.3	Set2 / 3-2 / 30-30	Coello	Tapia	Win	Volley	Backhand	Por 4	
1.3	Set2 / 3-2 / 40-30	Coello	Coello	Win	Smash			
1.2	Set2 / 4-2 / 0-0	Stupaczuk	Stupaczuk	Error	Defense	Forehand		
0.7	Set2 / 4-2 / 0-15	Stupaczuk	Coello	Error	Defense	Forehand		
0.7	Set2 / 4-2 / 15-15	Stupaczuk	Coello	Win	Smash			Tapia
1.0	Set2 / 4-2 / 15-30	Stupaczuk	Stupaczuk	Win	Volley	Forehand		
1.0	Set2 / 4-2 / 30-30	Stupaczuk	Yanguas	Error	Volley	Backhand		
1.6	Set2 / 4-2 / 30-40	Stupaczuk	Yanguas	Unforced Error	Viboreja			
0.3	Set2 / 5-2 / 0-0	Tapia	Yanguas	Unforced Error	Return	Backhand		
0.2	Set2 / 5-2 / 15-0	Tapia	Tapia	Win	Volley	Backhand	Por 4	
0.1	Set2 / 5-2 / 30-0	Tapia	Yanguas	Unforced Error	Volley	Backhand		
0.0	Set2 / 5-2 / 40-0	Tapia	Coello	Unforced Error	Volley	Backhand		
0.1	Set2 / 5-2 / 40-15	Tapia	Tapia	Win	Smash			

Key Points Analysis - Probabilistic Algorithm



Rendimiento en los puntos mas importantes

	Tapia	Coello	Stupaczuk	Yanguas
Winners sin Assist	5	6	4	4
Winners con Assist		2		1
Assists	2		1	
Golpes que forzaron un error	1		1	1
UE	2		4	4
FE	2		1	
Golpes que facilitaron un winner	3	6	9	4
Total Contribution Score Important Points	+6.8	+7.8	-4.0	+0.5