

GENOVA P2 - 2024 - Final

July 07, 2024

Average number of Shots per point 7.77

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	1	1	0
Galan / Chingotto	6	6	0

Tapia Total score: **-4.2**

Total score on Important Points: -0.3

Balls played: 99 / 35%

Winners 3

Unforced Errors 3

Smashes 2 / 5

%Points won with Serve 53%

%Points won with Return 13%

Coello Total score: **-10.7**

Total score on Important Points: -1.0

Balls played: 176 / 65%

Winners 8

Unforced Errors 11

Smashes 1 / 9

%Points won with Serve 29%

%Points won with Return 12%

Galan Total score: **+30.6**

Total score on Important Points: +2.3

Balls played: 131 / 47%

Winners 21

Unforced Errors 0

Smashes 9 / 11

%Points won with Serve 94%

%Points won with Return 67%

Chingotto Total score: **+12.4**

Total score on Important Points: +1.5

Balls played: 147 / 53%

Winners 7

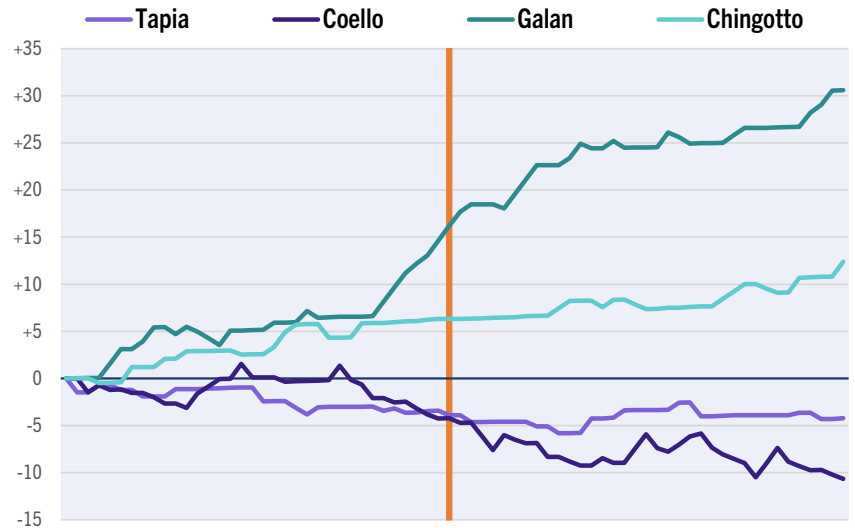
Unforced Errors 1

Smashes 2 / 4

%Points won with Serve 80%

%Points won with Return 57%

Pi Jugadores Contribution Score



Tapia/Coello

19

38%

13%

0 / 0

0 / 0

0

0

11

14

0

Puntos ganados

% Puntos ganados con su servicio

% Puntos ganados con resto

Puntos de Break

Juegos con Break oportunidad

Puntos de Oro en contra

Puntos de Oro ganados

Winners

Errores no forzados

Puntos largos ganados*

Galan/Chingotto

52

88%

62%

5 / 8

5 / 5

0

0

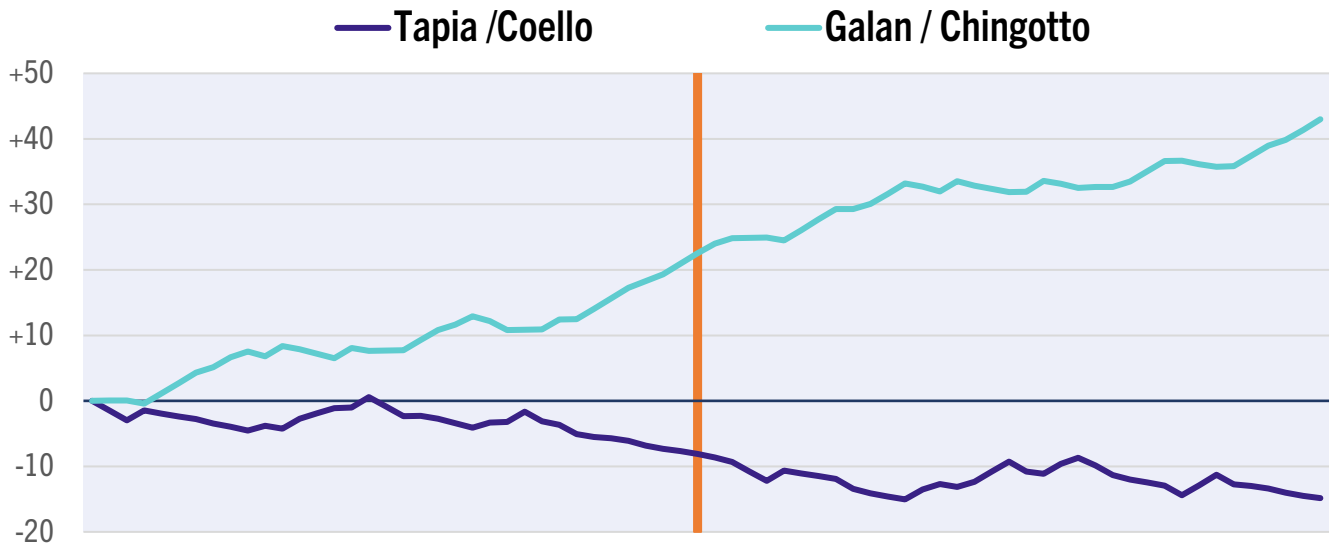
28

1

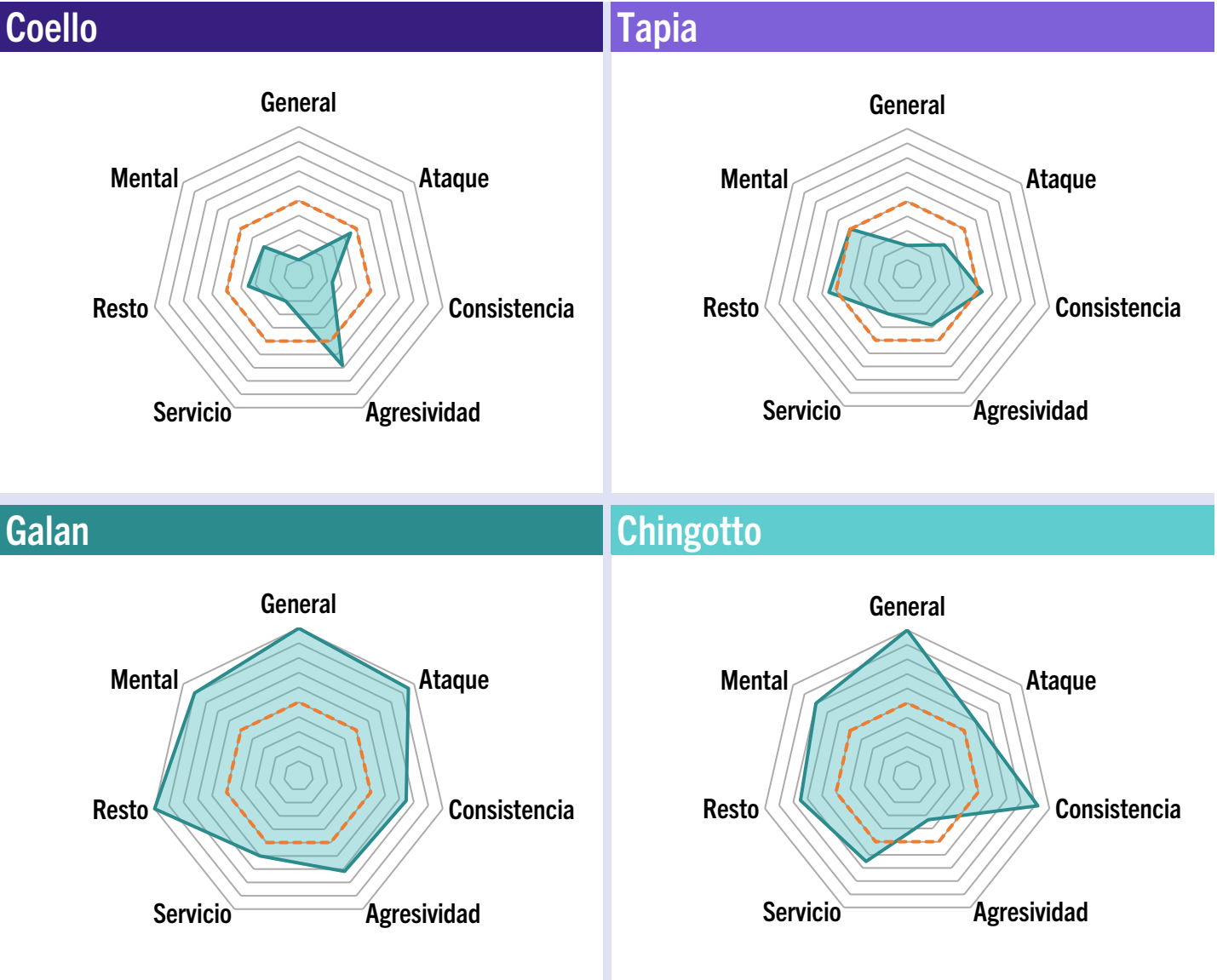
1

* Puntos con 20 golpes y mas

PI PAREJAS CONTRIBUTION SCORE



PERFIL DE RENDIMIENTO DE LOS JUGADORES



Agustin Tapia

		Jugador		Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	99	35%		
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		-0.059	0.049	
ATAQUE	Numero de Ganadores	3	3.0% <i>% Golpes</i>	6.0%	
	Numero de Asistencias a su companero	0	0.0% <i>% Golpes</i>	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	3	3.0% <i>% Golpes</i>	2.6%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	3	3.0% <i>% Golpes</i>	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	6	6.1% <i>% Golpes</i>	2.6%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	5	5.1% <i>% Golpes</i>	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		3		4.7
GLOBOS	Numero de globos tirados	36	36% <i>% Golpes</i>	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	2	6% <i>% Globos</i>	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	15	18% <i>% Golpes</i>		
	Numero de remates jugados	5	33% <i>% Globos</i>	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	5	33% <i>% Globos</i>	16%	
	Numero de Bajadas	2	13% <i>% Globos</i>	12%	
	Numero de Rulos	4	27% <i>% Globos</i>	5%	
	Numero de Viborejas	1	7% <i>% Globos</i>	56%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	3	20% <i>% Eficiencia</i>	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	2	40% <i>% Eficiencia</i>	61%	
	# ptos ganados después de haber jugado un Smash	2	40% <i>% Eficiencia</i>	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	22%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	1	25% <i>% Eficiencia</i>	25%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		6.7%	12.7%	
	% de puntos ganados al servicio		53.3%	62.6%	
	% 1er saque		100.0%	88.9%	
	% puntos con 1er saque		53.3%	62.9%	
	% puntos con 2do saque		0.0%	60.5%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		0.0%	12.7%	
	% de puntos ganados al resto		13.3%	37.3%	
	% restos con globo		73.3%	34.5%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		18.2%	39.8%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		0.0%	36.0%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.031	0.011	
	Rendimiento en los puntos importantes		0 W, 0 UE		
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	47	55% <i>% Golpes</i>		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	39	45% <i>% Golpes</i>		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Arturo Coello Manso

		Jugador		Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	176	65%		
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		-0.150	0.049	
ATAQUE	Numero de Ganadores	8	4.5% <i>% Golpes</i>	6.0%	
	Numero de Asistencias a su companero	2	1.1% <i>% Golpes</i>	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	4	2.3% <i>% Golpes</i>	2.6%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	11	6.3% <i>% Golpes</i>	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	4	2.3% <i>% Golpes</i>	2.6%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	21	11.9% <i>% Golpes</i>	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		1		4.7
GLOBOS	Numero de globos tirados	33	19% <i>% Golpes</i>	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	8	24% <i>% Globos</i>	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	44	28% <i>% Golpes</i>		
	Numero de remates jugados	9	20% <i>% Globos</i>	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	13	30% <i>% Globos</i>	16%	
	Numero de Bajadas	12	27% <i>% Globos</i>	12%	
	Numero de Rulos	6	14% <i>% Globos</i>	5%	
	Numero de Viborejas	16	36% <i>% Globos</i>	56%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	8	18% <i>% Eficiencia</i>	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	1	11% <i>% Eficiencia</i>	61%	
	# pts ganados después de haber jugado un Smash	1	11% <i>% Eficiencia</i>	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	1	8% <i>% Eficiencia</i>	22%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	1	17% <i>% Eficiencia</i>	25%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	5	31% <i>% Eficiencia</i>	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		8.3%	12.7%	
	% de puntos ganados al servicio		29.2%	62.6%	
	% 1er saque		79.2%	88.9%	
	% puntos con 1er saque		31.6%	62.9%	
	% puntos con 2do saque		20.0%	60.5%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		11.8%	12.7%	
	% de puntos ganados al resto		11.8%	37.3%	
	% restos con globo		29.4%	34.5%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		0.0%	39.8%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		16.7%	36.0%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.125	0.011	
	Rendimiento en los puntos importantes		1 W, 1 UE		
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	66	43% <i>% Golpes</i>		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	87	57% <i>% Golpes</i>		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Alejandro Galan Romo

		Jugador		Benchmark		
GENERAL	Numero Total de golpes	131	47%			
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.431	0.049		
ATAQUE	Numero de Ganadores	21	16.0% % Golpes	6.0%		
	Numero de Asistencias a su companero	2	1.5% % Golpes	1.0%		
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	6	4.6% % Golpes	2.6%		
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	0	0.0% % Golpes	3.7%		
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	6	4.6% % Golpes	2.6%		
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	4	3.1% % Golpes	5.7%		
	Número de Recuperaciones de Remate		8		4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	21	16% % Golpes	23%		
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	2	10% % Globos	14%		
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	34	30% % Golpes			
	Numero de remates jugados	11	32% % Globos	22%		
	Numero de Globos dejados a pasar	7	21% % Globos	16%		
	Numero de Bajadas	4	12% % Globos	12%		
	Numero de Rulos	1	3% % Globos	5%		
	Numero de Viborejas	15	44% % Globos	56%		
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	18	53% % Eficiencia	26%		
	# ganadores después de jugar un Smash **	9	82% % Eficiencia	61%		
	# pts ganados después de haber jugado un Smash	10	91% % Eficiencia	70%		
	# ganadores después de jugar una Bajada **	3	75% % Eficiencia	22%		
	# ganadores después de jugar un Rulo **	1	100% % Eficiencia	25%		
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	5	33% % Eficiencia	15%		
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		5.9%	12.7%		
	% de puntos ganados al servicio		94.1%	62.6%		
	% 1er saque		82.4%	88.9%		
	% puntos con 1er saque		92.9%	62.9%		
	% puntos con 2do saque		100.0%	60.5%		
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		0.0%	12.7%		
	% de puntos ganados al resto		66.7%	37.3%		
	% restos con globo		16.7%	34.5%		
	% puntos ganados después de restar con un globo		66.7%	39.8%		
	% puntos ganados después de restar por abajo		66.7%	36.0%		
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		0.281	0.011		
	Rendimiento en los puntos importantes		2 W, 0 UE			
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	46	44% % Golpes			
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	58	56% % Golpes			

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Federico Chingotto

		Jugador		Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	147	53%		
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.175	0.049	
ATAQUE	Numero de Ganadores	7	4.8% % Golpes	6.0%	
	Numero de Asistencias a su companero	4	2.7% % Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	4	2.7% % Golpes	2.6%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	1	0.7% % Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	1	0.7% % Golpes	2.6%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	6	4.1% % Golpes	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		2		4.7
GLOBOS	Numero de globos tirados	41	28% % Golpes	23%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	5	12% % Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	32	25% % Golpes		
	Numero de remates jugados	1	3% % Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	5	16% % Globos	16%	
	Numero de Bajadas	1	3% % Globos	12%	
	Numero de Rulos	0	0% % Globos	5%	
	Numero de Viborejas	26	81% % Globos	56%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	7	22% % Eficiencia	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	2	50% % Eficiencia	61%	
	# ptos ganados después de haber jugado un Smash	4	100% % Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	0	0% % Eficiencia	22%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	0	0% % Eficiencia	25%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	5	19% % Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		6.7%	12.7%	
	% de puntos ganados al servicio		80.0%	62.6%	
	% 1er saque		86.7%	88.9%	
	% puntos con 1er saque		84.6%	62.9%	
	% puntos con 2do saque		50.0%	60.5%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		14.3%	12.7%	
	% de puntos ganados al resto		57.1%	37.3%	
	% restos con globo		33.3%	34.5%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		57.1%	39.8%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		57.1%	36.0%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		0.188	0.011	
	Rendimiento en los puntos importantes		2 W, 1 UE		
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	37	27% % Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	101	73% % Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

SHOT ANALYSIS

TAPIA	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	-	-	3
Forehand Volley	-	1	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	2	-	-
Viboreja	-	-	-
Rulo	-	-	-
Bajada	-	1	-
Groundstroke	-	-	1
Chiquita	-	-	-
Defense	-	-	2
Lob	-	1	-
Return	-	-	-
Smash Defense	1	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	3	3	6

Padel Intelligence

GENOVA P2 - 2024 - Final - Tapia/Coello v Galan/Chingotto

SHOT ANALYSIS

COELLO	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	1	1	2
Forehand Volley	2	2	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	1	1	-
Viboreja	2	1	-
Rulo	1	1	-
Bajada	1	3	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	-	-	-
Defense	-	-	2
Lob	-	2	-
Return	-	-	-
Smash Defense	-	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	8	11	4

Padel Intelligence

GENOVA P2 - 2024 - Final - Tapia/Coello v Galan/Chingotto

SHOT ANALYSIS

GALAN	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	1	-	-
Forehand Volley	3	-	1
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	9	-	-
Viboreja	1	-	-
Rulo	-	-	-
Bajada	1	-	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	-	-	-
Defense	-	-	4
Lob	-	-	1
Return	-	-	-
Smash Defense	5	-	-
Unspecified	1	-	-
Total	21	-	6

Padel Intelligence

GENOVA P2 - 2024 - Final - Tapia/Coello v Galan/Chingotto

SHOT ANALYSIS

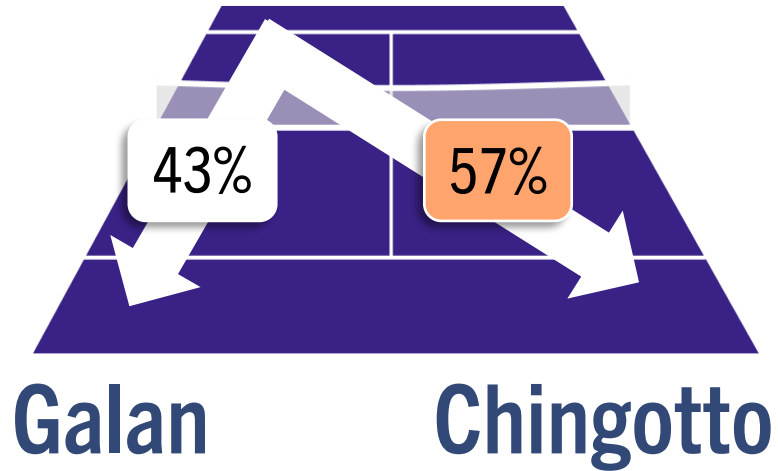
CHINGOTTO	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	1	1	-
Forehand Volley	1	-	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	2	-	-
Viboreja	-	-	-
Rulo	-	-	-
Bajada	-	-	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	-	-	-
Defense	-	-	-
Lob	1	-	1
Return	-	-	-
Smash Defense	2	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	7	1	1

Padel Intelligence

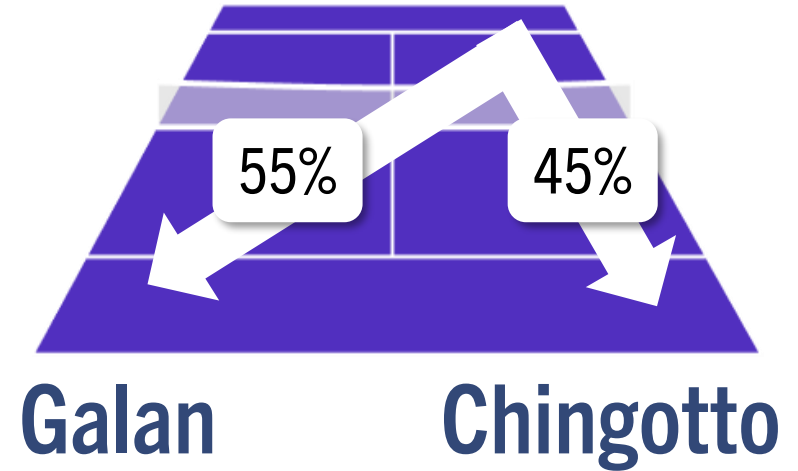
GENOVA P2 - 2024 - Final - Tapia/Coello v Galan/Chingotto

Dirección de Juego - Estadísticas del Partido

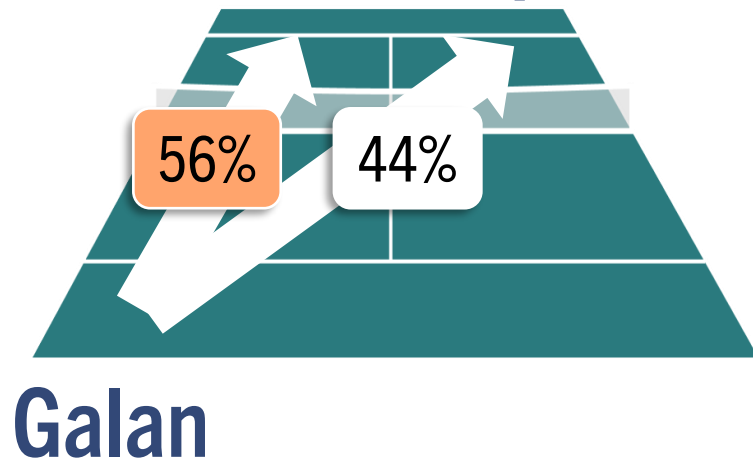
Coello



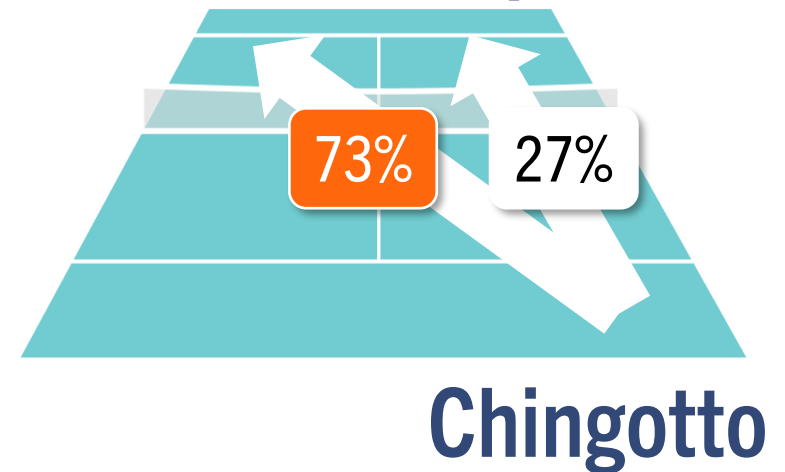
Tapia



Coello Tapia

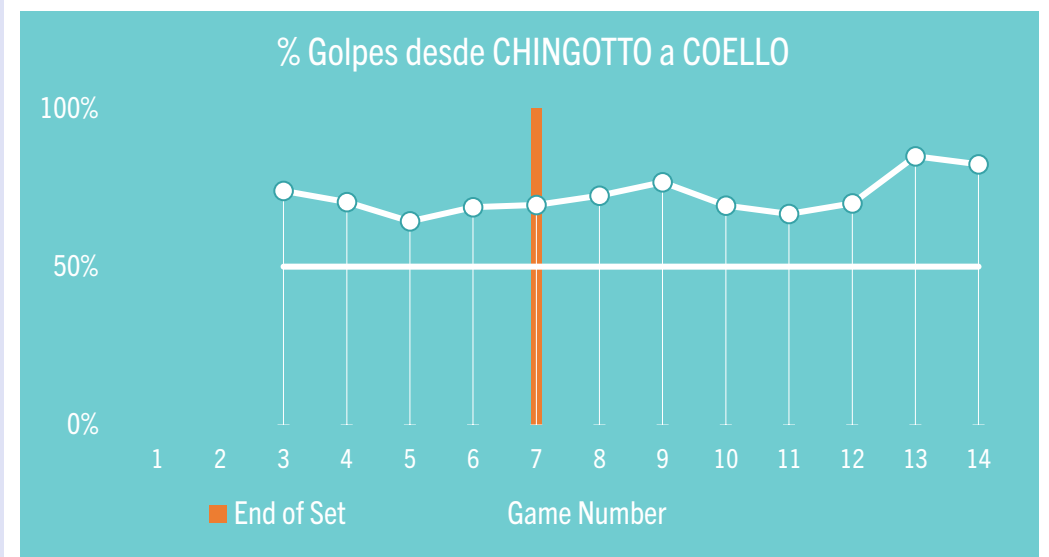
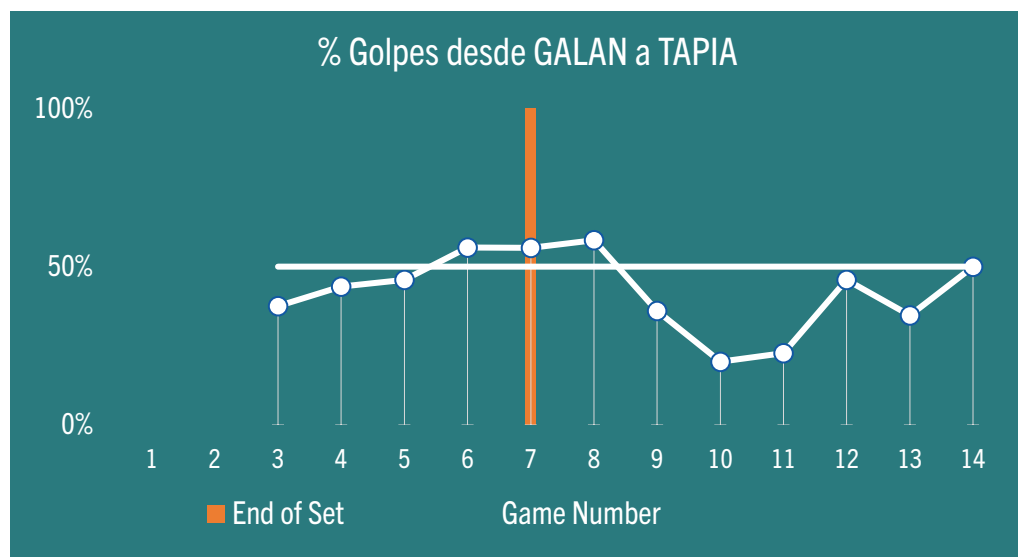
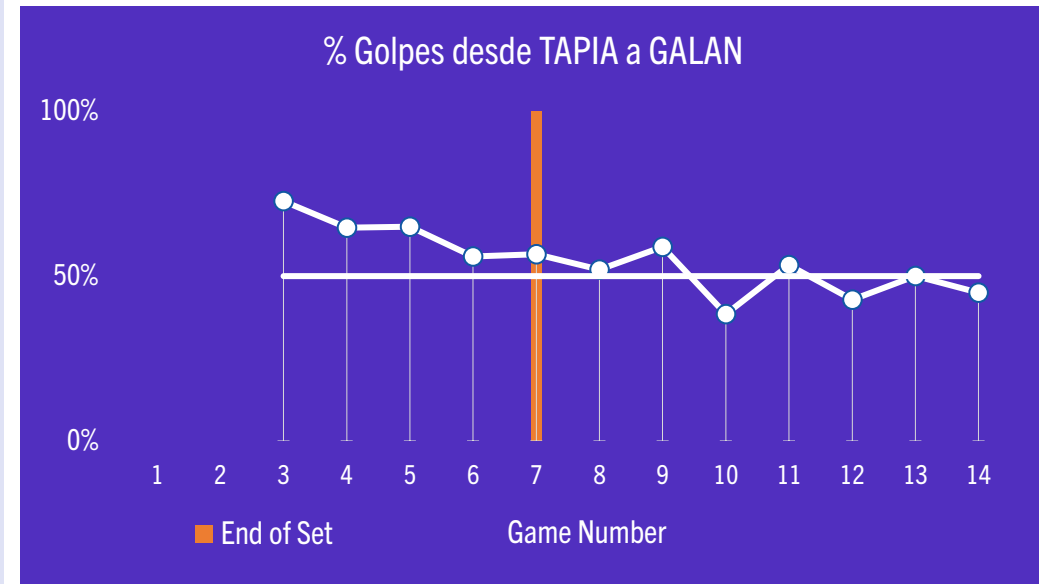
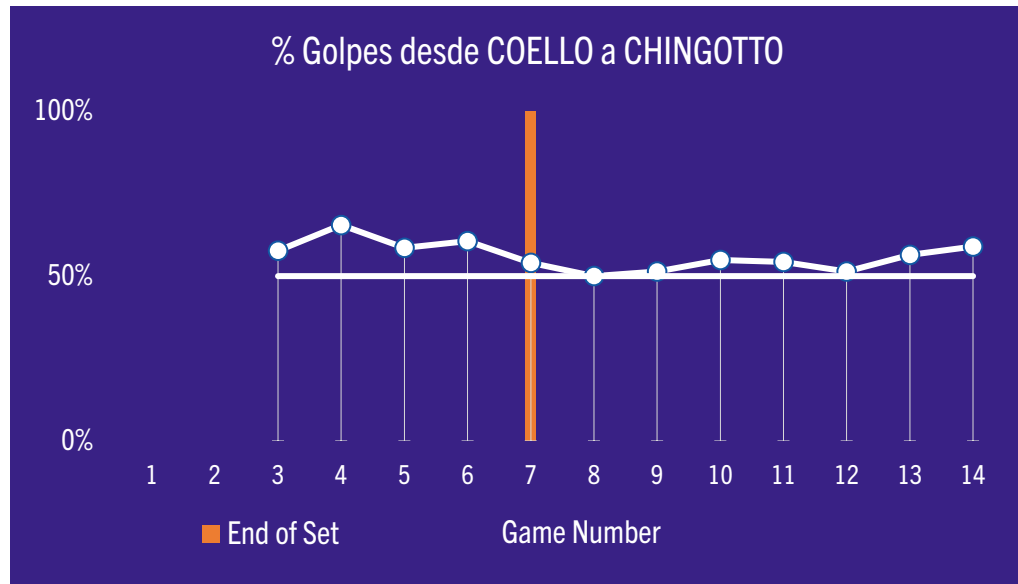


Coello Tapia



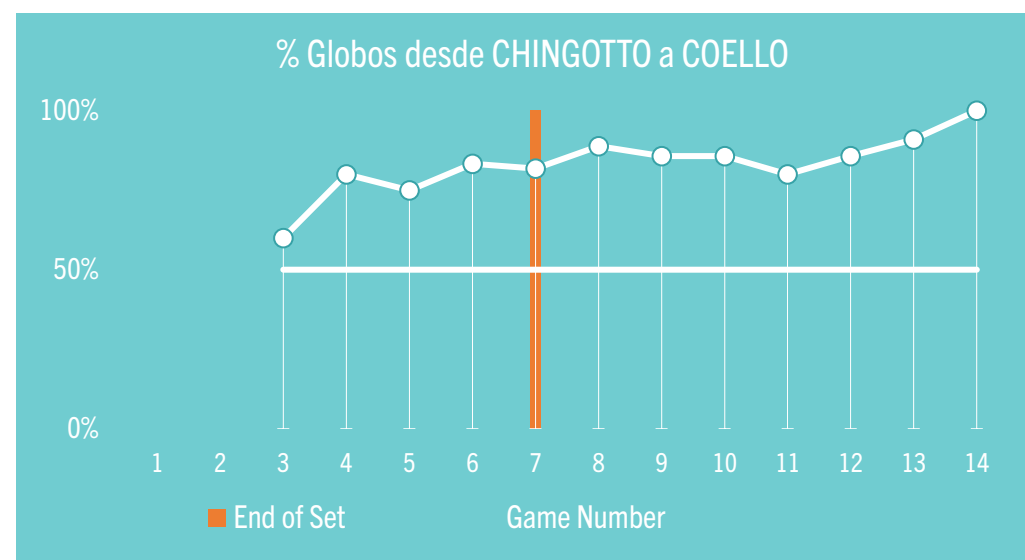
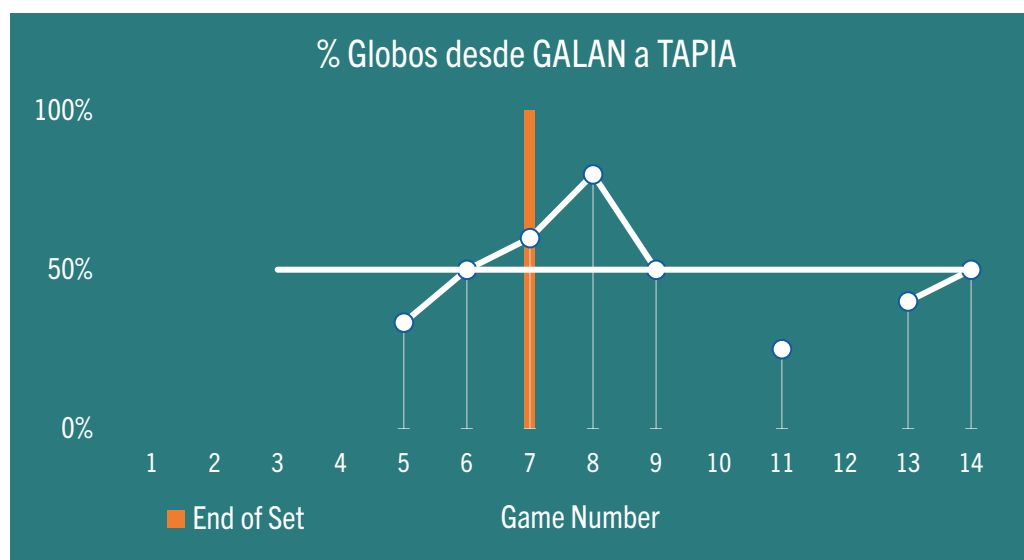
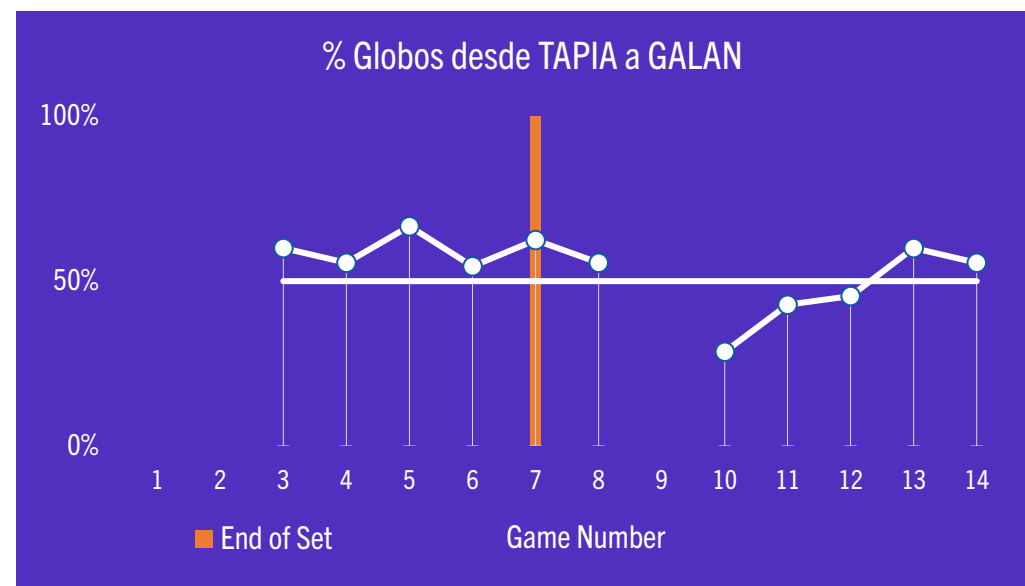
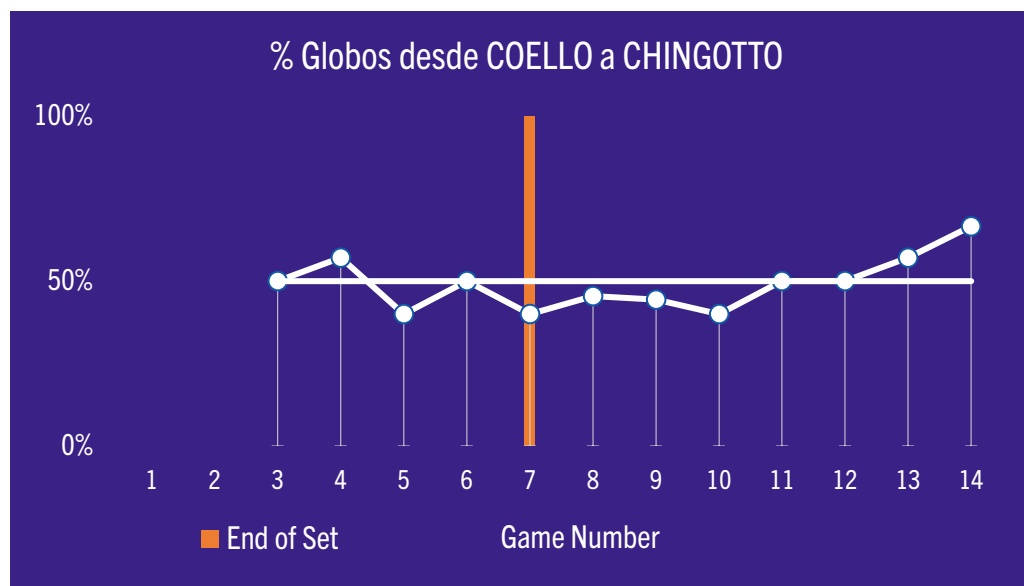
Análisis dinámico de la dirección de los GOLPES

Promedio móvil de 3 juegos



Análisis dinámico de la dirección de los GLOBOS

Promedio móvil de 3 juegos



Score	server	player	result	shot_type	shot_precision	extra_info	assist
Set1 / 0-0 / 0-0	Coello	Tapia	Unforced Error	Volley	Forehand		
Set1 / 0-0 / 0-15	Coello	Coello	Unforced Error	Rulo	Forehand		
Set1 / 0-0 / 0-30	Coello	Tapia	Win	Smash			Coello
Set1 / 0-0 / 15-30	Coello	Galan	Win	Smash Defense	Forehand	Por 4	
Set1 / 0-0 / 15-40	Coello	Galan	Win	Smash			
Set1 / 0-1 / 0-0	Galan	Chingotto	Win	Smash		Por 4	
Set1 / 0-1 / 0-15	Galan	Tapia	Error	Defense	Backhand		
Set1 / 0-1 / 0-30	Galan	Galan	Win	Smash			
Set1 / 0-1 / 0-40	Galan	Coello	Error	Defense			
Set1 / 0-2 / 0-0	Tapia	Galan	Error	Lob			
Set1 / 0-2 / 15-0	Tapia	Galan	Win	Smash			Chingotto
Set1 / 0-2 / 15-15	Tapia	Coello	Win	Rulo			
Set1 / 0-2 / 30-15	Tapia	Galan	Error	Defense	Forehand		
Set1 / 0-2 / 40-15	Tapia	Galan	Error	Volley	Forehand		
Set1 / 1-2 / 0-0	Chingotto	Galan	Win	Smash			
Set1 / 1-2 / 0-15	Chingotto	Coello	Win	Viboreja		Fake	
Set1 / 1-2 / 15-15	Chingotto	Coello	Unforced Error	Volley	Forehand		
Set1 / 1-2 / 15-30	Chingotto	Tapia	Unforced Error	Lob	Forehand		
Set1 / 1-2 / 15-40	Chingotto	Galan	Win	Volley	Forehand		Chingotto
Set1 / 1-3 / 0-0	Coello	Chingotto	Win	Smash			
Set1 / 1-3 / 0-15	Coello	Tapia	Error	Volley	Backhand		
Set1 / 1-3 / 0-30	Coello	Tapia	Error	Shot	Backhand		
Set1 / 1-3 / 0-40	Coello	Galan	Error	Defense	Net Regain		
Set1 / 1-3 / 15-40	Coello	Chingotto	Unforced Error	Volley	Backhand		
Set1 / 1-3 / 30-40	Coello	Coello	Win	Volley	Forehand	Por 4	
Set1 / 1-3 / 40-40	Coello	Coello	Unforced Error	Volley	Forehand		
Set1 / 1-3 / 40-Adv	Coello	Chingotto	Win	Smash Defense			
Set1 / 1-4 / 0-0	Galan	Coello	Unforced Error	Volley	Backhand		
Set1 / 1-4 / 0-15	Galan	Galan	Win	Smash		Por 3	
Set1 / 1-4 / 0-30	Galan	Galan	Win	Volley	Forehand		
Set1 / 1-4 / 0-40	Galan	Galan	Win	Smash Defense	Backhand	Por 3	
Set1 / 1-5 / 0-0	Tapia	Coello	Error	Defense			
Set1 / 1-5 / 0-15	Tapia	Coello	Error	Volley	Backhand		
Set1 / 1-5 / 0-30	Tapia	Galan	Win	Smash			
Set1 / 1-5 / 0-40	Tapia	Galan	Win		Backhand		
Set2 / 0-0 / 0-0	Galan	Galan	Win	Viboreja			
Set2 / 0-0 / 0-15	Galan	Tapia	Error	Defense	Backhand		
Set2 / 0-0 / 0-30	Galan	Coello	Unforced Error	Lob	Forehand		
Set2 / 0-0 / 0-40	Galan	Coello	Unforced Error	Rulo			
Set2 / 0-1 / 0-0	Coello	Coello	Win	Volley	Backhand		
Set2 / 0-1 / 15-0	Coello	Galan	Win	Smash Defense			
Set2 / 0-1 / 15-15	Coello	Galan	Win	Smash			
Set2 / 0-1 / 15-30	Coello	Galan	Win	Smash Defense	Backhand	Por 3	
Set2 / 0-1 / 15-40	Coello	Coello	Unforced Error	Rulo	Forehand		
Set2 / 0-2 / 0-0	Chingotto	Tapia	Error	Volley	Backhand		

