

ARGENTINA P1 - 2024 - Final

May 26, 2024

Average number of Shots per point 8.16

Set1 Set2 Set3

Tapia / Coello

6 **2** **2**

Galan / Chingotto

2 **6** **6**

Tapia Total score: **+6.5**

Total score on Important Points: -2.5

Balls played: 285 / 48%

Winners 16

Unforced Errors 12

Smashes 1 / 10

%Points won with Serve 54%

%Points won with Return 35%

Coello Total score: **+0.9**

Total score on Important Points: -0.5

Balls played: 308 / 52%

Winners 20

Unforced Errors 13

Smashes 4 / 17

%Points won with Serve 47%

%Points won with Return 44%

Galan Total score: **+22.6**

Total score on Important Points: +5.3

Balls played: 322 / 55%



Winners 36

Unforced Errors 13

Smashes 19 / 32

%Points won with Serve 65%

%Points won with Return 48%

Chingotto Total score: **+10.9**

Total score on Important Points: -0.8

Balls played: 269 / 45%

Winners 9

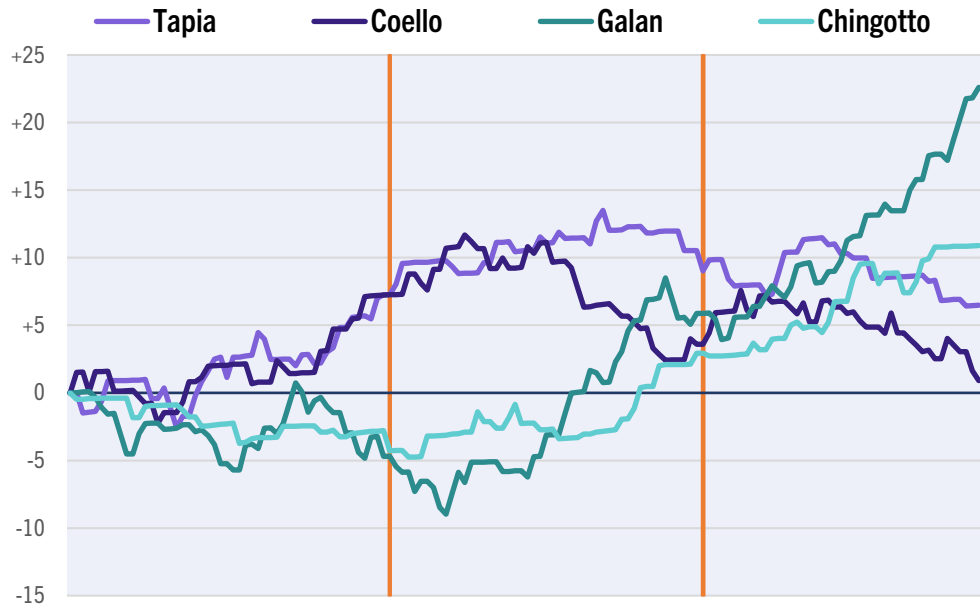
Unforced Errors 6

Smashes 1 / 2

%Points won with Serve 53%

%Points won with Return 50%

Pi Jugadores Contribution Score



Tapia/Coello

66

Puntos ganados

79

51%

% Puntos ganados con su servicio

59%

39%

% Puntos ganados con resto

49%

3 / 7

Puntos de Break

5 / 7

3 / 6

Juegos con Break oportunidad

5 / 5

0

Puntos de Oro en contra

0

0

Puntos de Oro ganados

0

36

Winners

45

25

Errores no forzados

19

5

Puntos largos ganados*

3

* Puntos con 20 golpes y mas

ARGENTINA P1 - 2024 - Final

SET 1

Average number of Shots per point 8.43

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	6	2	2
Galan / Chingotto	2	6	6

Tapia Total score: +7.3

Total score on Important Points:	-
Balls played:	116 / 54%
Winners	8
Unforced Errors	6
Smashes	1 / 5
%Points won with Serve	80%
%Points won with Return	58%

Coello Total score: +7.3

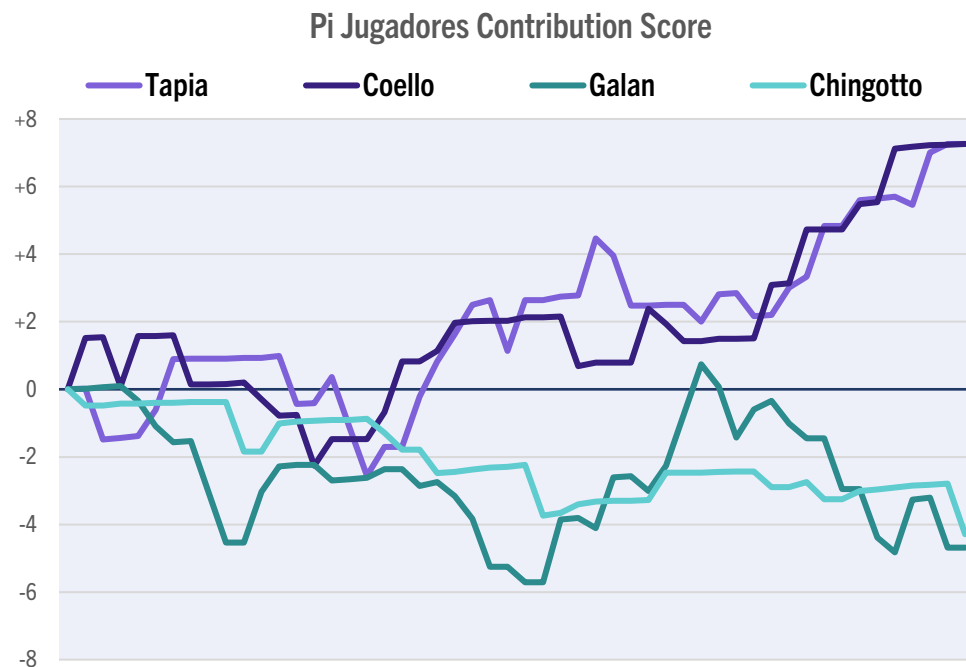
Total score on Important Points:	+0.5
Balls played:	101 / 46%
Winners	9
Unforced Errors	4
Smashes	2 / 5
%Points won with Serve	50%
%Points won with Return	64%

Galan Total score: -4.7

Total score on Important Points:	-0.3
Balls played:	126 / 60%
Winners	8
Unforced Errors	7
Smashes	5 / 13
%Points won with Serve	50%
%Points won with Return	33%

Chingotto Total score: -4.3

Total score on Important Points:	-0.8
Balls played:	87 / 40%
Winners	0
Unforced Errors	3
Smashes	0 / 1
%Points won with Serve	11%
%Points won with Return	42%



Tapia/Coello

32

63%

63%

3 / 5

3 / 4

0

0

17

10

Galan/Chingotto

Puntos ganados

19

% Puntos ganados con su servicio

37%

% Puntos ganados con resto

38%

Puntos de Break

1 / 2

Juegos con Break oportunidad

1 / 1

Puntos de Oro en contra

0

Puntos de Oro ganados

0

Winners

8

Errores no forzados

10

ARGENTINA P1 - 2024 - Final

SET 2

Average number of Shots per point 7.48

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	6	2	2
Galan / Chingotto	2	6	6

Tapia Total score: +1.8

Total score on Important Points: -1.0

Balls played: 83 / 43%

Winners 4

Unforced Errors 3

Smashes 0 / 2

%Points won with Serve 42%

%Points won with Return 40%

Coello Total score: -3.7

Total score on Important Points: -1.5

Balls played: 104 / 57%

Winners 5

Unforced Errors 5

Smashes 1 / 5

%Points won with Serve 50%

%Points won with Return 33%

Galan Total score: +10.6

Total score on Important Points: +3.0

Balls played: 97 / 52%

Winners 14

Unforced Errors 4

Smashes 5 / 9

%Points won with Serve 64%

%Points won with Return 60%

Chingotto Total score: +7.2

Total score on Important Points: -

Balls played: 90 / 48%

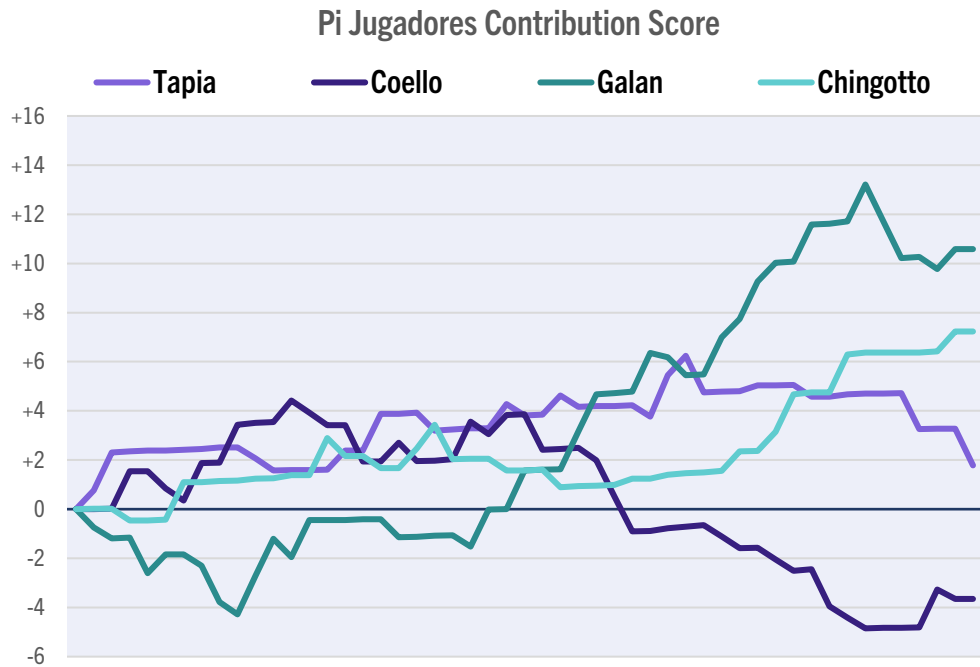
Winners 5

Unforced Errors 1

Smashes 0 / 0

%Points won with Serve 63%

%Points won with Return 50%



Tapia/Coello

20

45%

37%

0 / 1

0 / 1

0

0

9

8

Puntos ganados

% Puntos ganados con su servicio

% Puntos ganados con resto

Puntos de Break

Juegos con Break oportunidad

Puntos de Oro en contra

Puntos de Oro ganados

Winners

Errores no forzados

Galan/Chingotto

30

63%

55%

2 / 2

2 / 2

0

0

19

5

ARGENTINA P1 - 2024 - Final

SET 3

Average number of Shots per point 8.61

	Set1	Set2	Set3
Tapia / Coello	6	2	2

Galan / Chingotto	2	6	6
-------------------	---	---	---

Tapia Total score: -2.6

Total score on Important Points: -1.5

Balls played: 86 / 45%

Winners 4

Unforced Errors 3

Smashes 0 / 3

%Points won with Serve 46%

%Points won with Return 0%

Coello Total score: -2.7

Total score on Important Points: +0.5

Balls played: 103 / 55%

Winners 6

Unforced Errors 4

Smashes 1 / 7

%Points won with Serve 40%

%Points won with Return 30%

Galan Total score: +16.7

Total score on Important Points: +2.5

Balls played: 99 / 52%

Winners 14

Unforced Errors 2

Smashes 9 / 10

%Points won with Serve 100%

%Points won with Return 55%

Chingotto Total score: +8.0

Total score on Important Points: -

Balls played: 92 / 48%

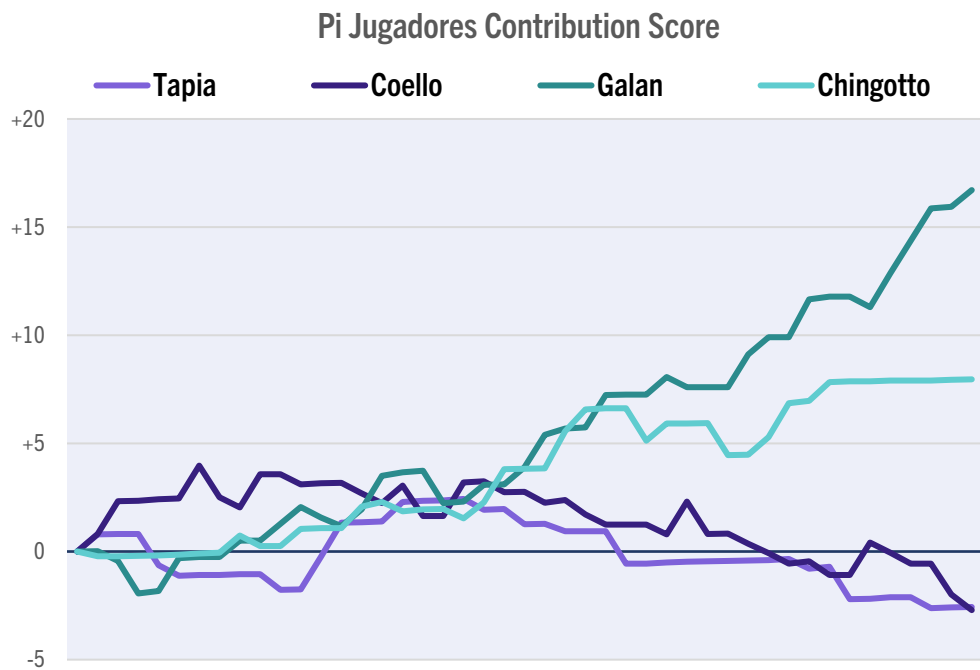
Winners 4

Unforced Errors 2

Smashes 1 / 1

%Points won with Serve 69%

%Points won with Return 58%



Tapia/Coello

14

43%

19%

0 / 1

0 / 1

0

0

10

7

Galan/Chingotto

Puntos ganados 30

% Puntos ganados con su servicio 81%

% Puntos ganados con resto 57%

Puntos de Break 2 / 3

Juegos con Break oportunidad 2 / 2

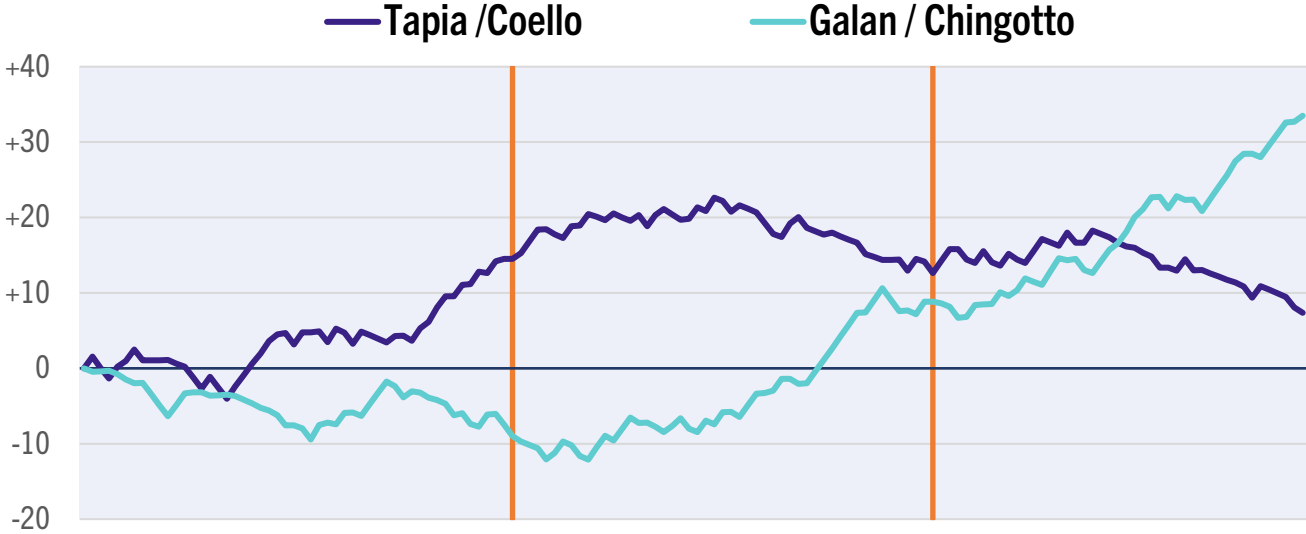
Puntos de Oro en contra 0

Puntos de Oro ganados 0

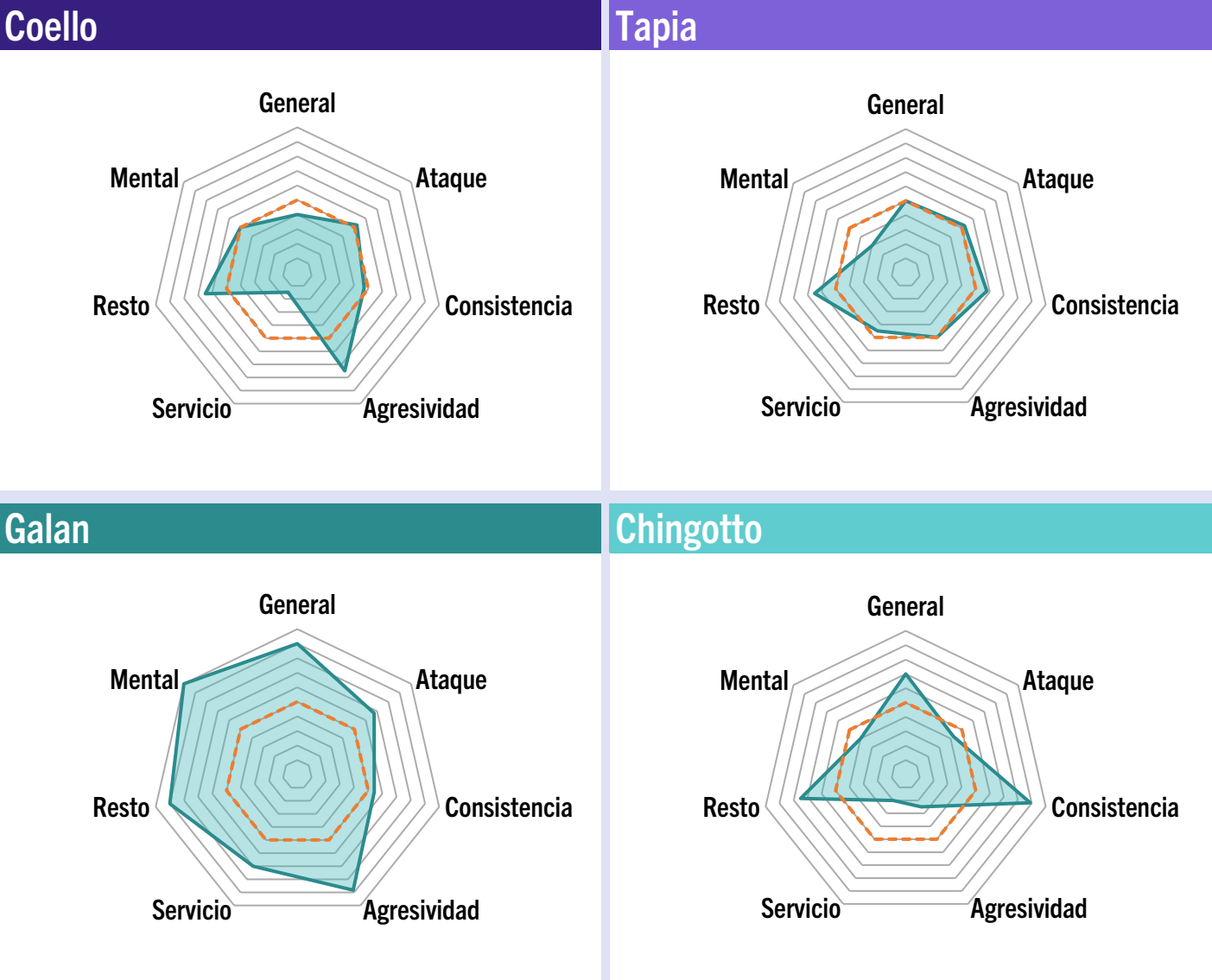
Winners 18

Errores no forzados 4

PI PAREJAS CONTRIBUTION SCORE



PERFIL DE RENDIMIENTO DE LOS JUGADORES



Agustin Tapia

		Jugador		Benchmark		
GENERAL	Numero Total de golpes	285	48%			
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.045		0.050	
ATAQUE	Numero de Ganadores	16	5.6%	% Golpes	6.1%	
	Numero de Asistencias a su companero	2	0.7%	% Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	9	3.2%	% Golpes	2.5%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	12	4.2%	% Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	4	1.4%	% Golpes	2.5%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	14	4.9%	% Golpes	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		7		4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	80	28%	% Golpes	24%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	9	11%	% Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	59	24%	% Golpes		
	Numero de remates jugados	9	15%	% Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	10	17%	% Globos	16%	
	Numero de Bajadas	9	15%	% Globos	12%	
	Numero de Rulos	10	17%	% Globos	5%	
	Numero de Viborejas	30	51%	% Globos	57%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	11	19%	% Eficiencia	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	2	20%	% Eficiencia	61%	
	# ptos ganados después de haber jugado un Smash	4	40%	% Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	3	33%	% Eficiencia	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	3	30%	% Eficiencia	25%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	3	10%	% Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		14.3%		12.8%	
	% de puntos ganados al servicio		54.3%		62.3%	
	% 1er saque		91.4%		88.8%	
	% puntos con 1er saque		53.1%		62.6%	
	% puntos con 2do saque		66.7%		60.1%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		8.1%		12.8%	
	% de puntos ganados al resto		35.1%		37.6%	
	% restos con globo		78.4%		35.7%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		37.9%		40.2%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		25.0%		36.2%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.179		0.010	
	Rendimiento en los puntos importantes		1 W, 2 UE			
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	152	60%	% Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	101	40%	% Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Arturo Coello Manso

		Jugador		Benchmark		
GENERAL	Numero Total de golpes	308	52%			
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.006	0.050		
ATAQUE	Numero de Ganadores	20	6.5%	% Golpes	6.1%	
	Numero de Asistencias a su companero	5	1.6%	% Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	2	0.6%	% Golpes	2.5%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	13	4.2%	% Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	5	1.6%	% Golpes	2.5%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	30	9.7%	% Golpes	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		6		4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	92	30%	% Golpes	24%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	17	18%	% Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	74	28%	% Golpes		
	Numero de remates jugados	16	22%	% Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	20	27%	% Globos	16%	
	Numero de Bajadas	17	23%	% Globos	12%	
	Numero de Rulos	13	18%	% Globos	5%	
	Numero de Viborejas	25	34%	% Globos	57%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	20	27%	% Eficiencia	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	4	24%	% Eficiencia	61%	
	# ptos ganados después de haber jugado un Smash	6	35%	% Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	4	24%	% Eficiencia	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	7	54%	% Eficiencia	25%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	5	20%	% Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		3.1%		12.8%	
	% de puntos ganados al servicio		46.9%		62.3%	
	% 1er saque		100.0%		88.8%	
	% puntos con 1er saque		46.9%		62.6%	
	% puntos con 2do saque		0.0%		60.1%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		12.8%		12.8%	
	% de puntos ganados al resto		43.6%		37.6%	
	% restos con globo		74.4%		35.7%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		44.8%		40.2%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		40.0%		36.2%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.036		0.010	
	Rendimiento en los puntos importantes		2 W, 1 UE			
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	136	50%	% Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	134	50%	% Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Alejandro Galan Romo

		Jugador		Benchmark		
GENERAL	Numero Total de golpes	322	55%			
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.156	0.050		
ATAQUE	Numero de Ganadores	36	11.2%	% Golpes	6.1%	
	Numero de Asistencias a su companero	2	0.6%	% Golpes	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	5	1.6%	% Golpes	2.5%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	13	4.0%	% Golpes	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	8	2.5%	% Golpes	2.5%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	21	6.5%	% Golpes	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		11		4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	62	19%	% Golpes	24%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	11	18%	% Globos	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	88	30%	% Golpes		
	Numero de remates jugados	30	34%	% Globos	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	18	20%	% Globos	16%	
	Numero de Bajadas	13	15%	% Globos	12%	
	Numero de Rulos	5	6%	% Globos	5%	
	Numero de Viborejas	35	40%	% Globos	57%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	29	33%	% Eficiencia	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	20	63%	% Eficiencia	61%	
	# ptos ganados después de haber jugado un Smash	20	71%	% Eficiencia	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	4	31%	% Eficiencia	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	0	0%	% Eficiencia	25%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	5	14%	% Eficiencia	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		17.5%		12.8%	
	% de puntos ganados al servicio		65.0%		62.3%	
	% 1er saque		87.5%		88.8%	
	% puntos con 1er saque		68.6%		62.6%	
	% puntos con 2do saque		40.0%		60.1%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		6.1%		12.8%	
	% de puntos ganados al resto		48.5%		37.6%	
	% restos con globo		9.1%		35.7%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		66.7%		40.2%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		46.7%		36.2%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		0.375		0.010	
	Rendimiento en los puntos importantes		6 W, 1 UE			
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	153	58%	% Golpes		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	112	42%	% Golpes		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

Federico Chingotto

		Jugador		Benchmark	
GENERAL	Numero Total de golpes	269	45%		
	Valor medio del Contribution Index por punto jugado		0.075	0.050	
ATAQUE	Numero de Ganadores	9	3.3% <i>% Golpes</i>	6.1%	
	Numero de Asistencias a su companero	9	3.3% <i>% Golpes</i>	1.0%	
	Numero de tiros que provocan un Error en los rivales	4	1.5% <i>% Golpes</i>	2.5%	
DEFENSA	% de Errores no Forzados respecto a todos los golpes	6	2.2% <i>% Golpes</i>	3.7%	
	% de Errores Forzados respecto a todos los golpes	3	1.1% <i>% Golpes</i>	2.5%	
	% de tiros que facilitan un Ganador de los rivales	12	4.5% <i>% Golpes</i>	5.7%	
	Número de Recuperaciones de Remate		10	4.7	
GLOBOS	Numero de globos tirados	74	28% <i>% Golpes</i>	24%	
	Numero de globos que facilitan un Ganador de los rivales	4	5% <i>% Globos</i>	14%	
OVERHEADS	Numero de globos recibidos	79	34% <i>% Golpes</i>		
	Numero de remates jugados	2	3% <i>% Globos</i>	22%	
	Numero de Globos dejados a pasar	7	9% <i>% Globos</i>	16%	
	Numero de Bajadas	4	5% <i>% Globos</i>	12%	
	Numero de Rulos	0	0% <i>% Globos</i>	5%	
	Numero de Viborejas	70	89% <i>% Globos</i>	57%	
EFICIENCIA OVERHEADS	# ganadores después de recibir un Globo **	13	16% <i>% Eficiencia</i>	26%	
	# ganadores después de jugar un Smash **	1	50% <i>% Eficiencia</i>	61%	
	# pts ganados después de haber jugado un Smash	1	50% <i>% Eficiencia</i>	70%	
	# ganadores después de jugar una Bajada **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	21%	
	# ganadores después de jugar un Rulo **	0	0% <i>% Eficiencia</i>	25%	
	# ganadores después de jugar una Viboreja **	12	17% <i>% Eficiencia</i>	15%	
SERVICIO	% de puntos ganados de forma directa al servicio		2.6%	12.8%	
	% de puntos ganados al servicio		52.6%	62.3%	
	% 1er saque		86.8%	88.8%	
	% puntos con 1er saque		48.5%	62.6%	
	% puntos con 2do saque		80.0%	60.1%	
RESTO	% de puntos perdidos de forma directa al resto		11.8%	12.8%	
	% de puntos ganados al resto		50.0%	37.6%	
	% restos con globo		38.2%	35.7%	
	% puntos ganados después de restar con un globo		61.5%	40.2%	
	% puntos ganados después de restar por abajo		42.9%	36.2%	
MENTAL	Valor medio del CI por PUNTO IMPORTANTE jugado		-0.054	0.010	
	Rendimiento en los puntos importantes		0 W, 1 UE		
TACTICA	Numero de golpes jugados al jugador de Reves	95	38% <i>% Golpes</i>		
	Numero de golpes jugados al jugador de Drive	157	62% <i>% Golpes</i>		

** Ganadores de forma directa y indirecta

(1) nuevo indicador - benchmark todavia no disponible

SHOT ANALYSIS

TAPIA	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	2	3	-
Forehand Volley	6	2	1
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	1	1	-
Viboreja	1	3	-
Rulo	2	-	-
Bajada	2	1	-
Groundstroke	-	1	-
Chiquita	1	-	-
Defense	-	-	2
Lob	-	-	1
Return	-	1	-
Smash Defense	1	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	16	12	4

Padel Intelligence

ARGENTINA P1 - 2024 - Final - Tapia/Coello v Galan/Chingotto

SHOT ANALYSIS

COELLO	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	2	3	1
Forehand Volley	2	3	1
Unspecified Volley	-	-	1
Smash	4	-	-
Viboreja	2	2	-
Rulo	3	-	-
Bajada	4	2	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	-	-	1
Defense	-	-	-
Lob	-	3	1
Return	-	-	-
Smash Defense	3	-	-
Unspecified	-	-	-
Total	20	13	5

Padel Intelligence

ARGENTINA P1 - 2024 - Final - Tapia/Coello v Galan/Chingotto

SHOT ANALYSIS

GALAN	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	2	1	2
Forehand Volley	6	2	1
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	19	1	-
Viboreja	2	2	-
Rulo	-	2	-
Bajada	1	-	-
Groundstroke	-	-	1
Chiquita	1	-	1
Defense	-	-	3
Lob	-	3	-
Return	-	1	-
Smash Defense	5	-	-
Unspecified	-	1	-
Total	36	13	8

Padel Intelligence

ARGENTINA P1 - 2024 - Final - Tapia/Coello v Galan/Chingotto

SHOT ANALYSIS

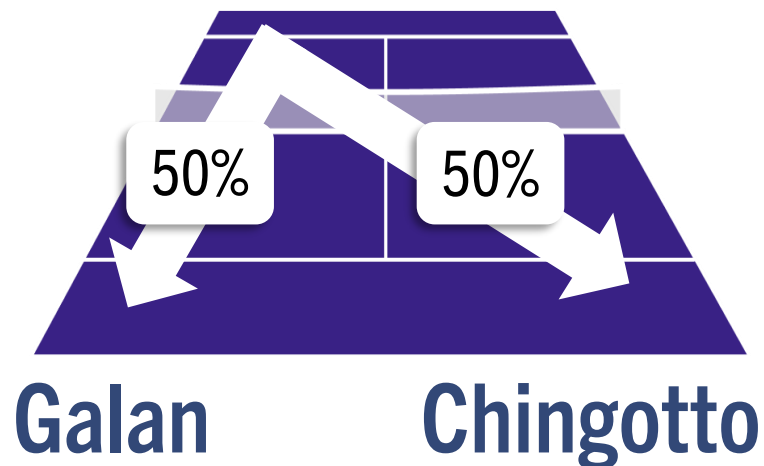
CHINGOTTO	Winners	Unforced Errors	Pressured Errors
Backhand Volley	2	1	-
Forehand Volley	-	-	-
Unspecified Volley	-	-	-
Smash	1	-	-
Viboreja	4	2	-
Rulo	-	-	-
Bajada	-	-	-
Groundstroke	-	-	-
Chiquita	-	1	-
Defense	-	-	3
Lob	-	-	-
Return	-	1	-
Smash Defense	2	-	-
Unspecified	-	1	-
Total	9	6	3

Padel Intelligence

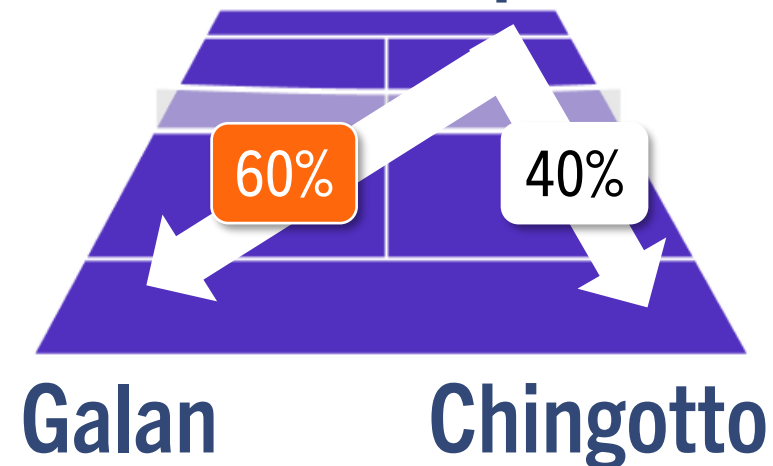
ARGENTINA P1 - 2024 - Final - Tapia/Coello v Galan/Chingotto

Dirección de Juego - Estadísticas del Partido

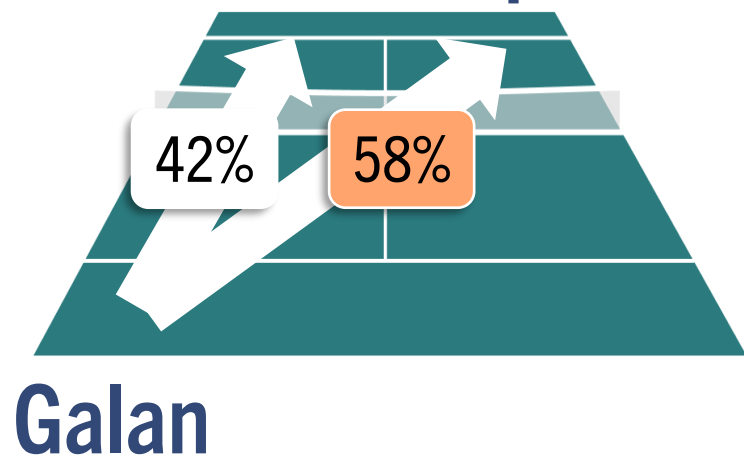
Coello



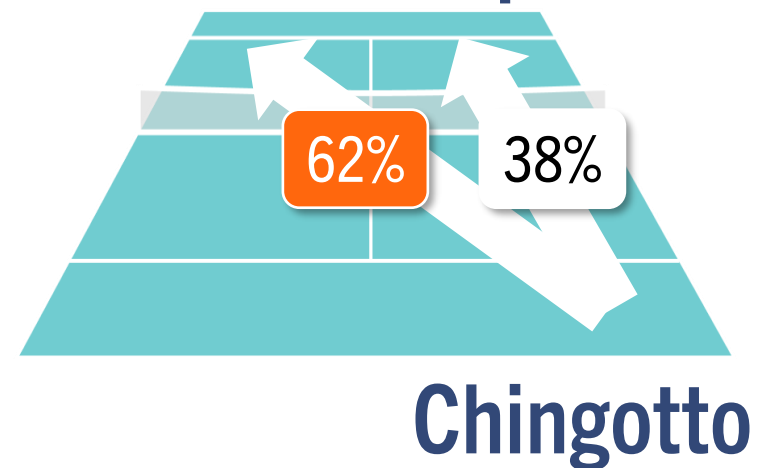
Tapia



Coello Tapia

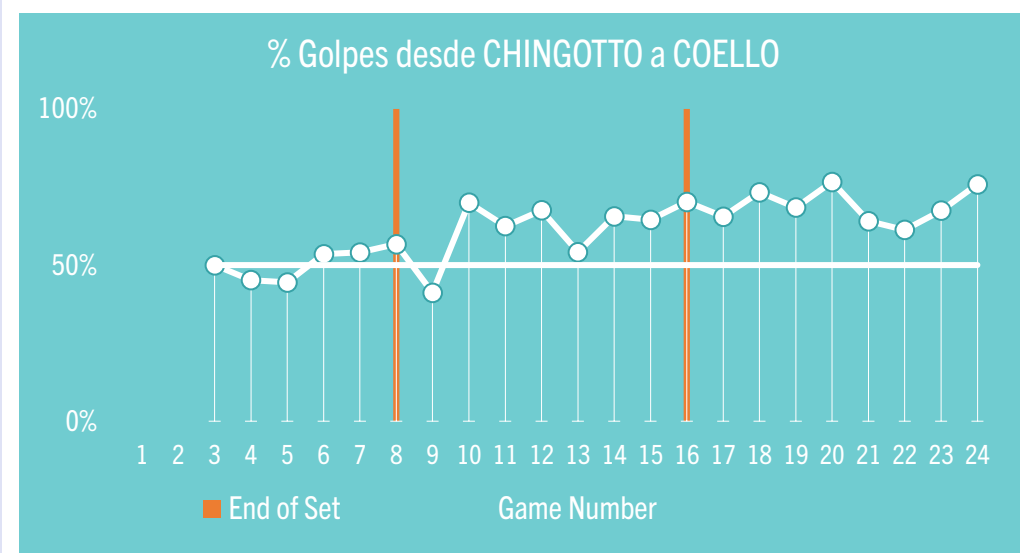
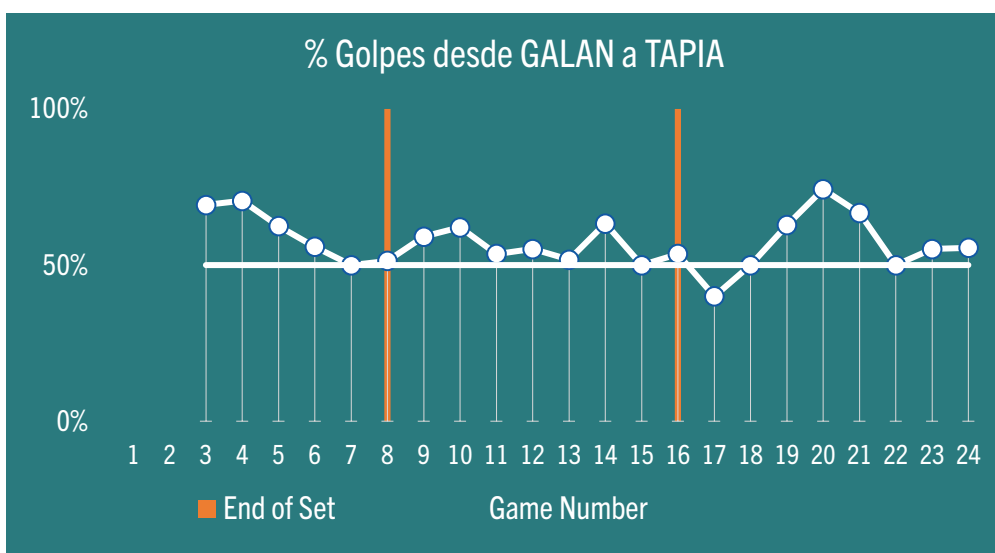
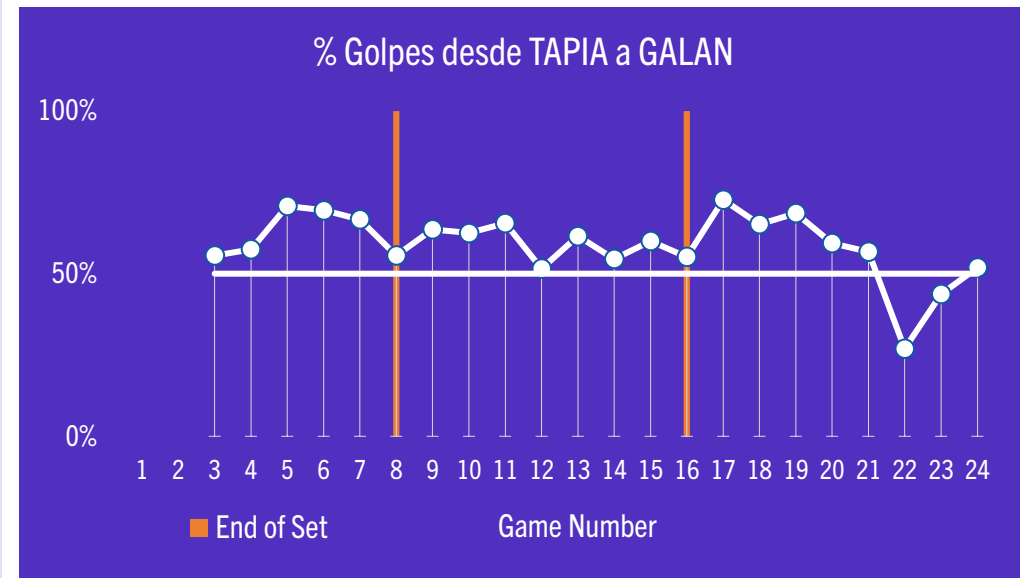
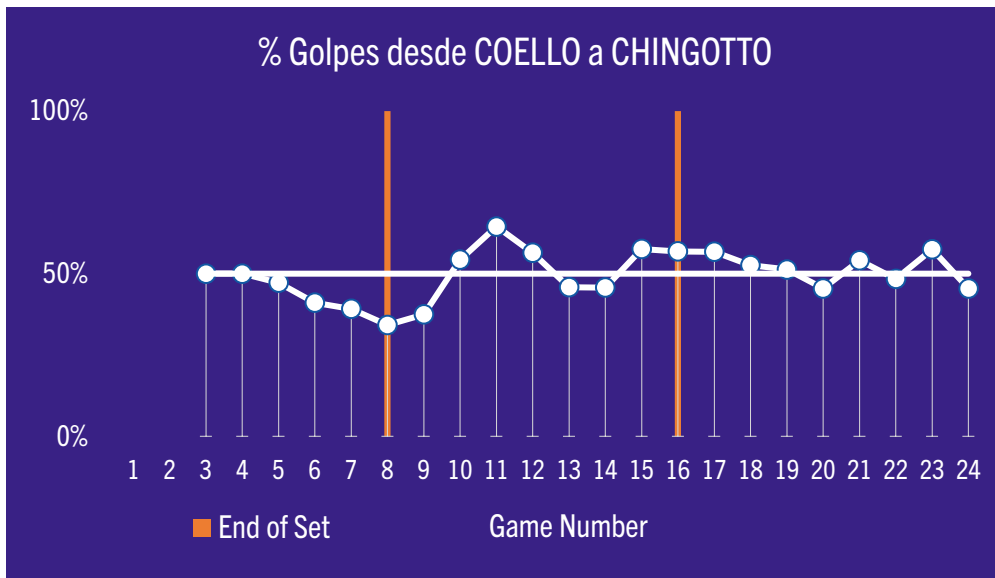


Coello Tapia



Análisis dinámico de la dirección de los GOLPES

Promedio móvil de 3 juegos



Análisis dinámico de la dirección de los GLOBOS

Promedio móvil de 3 juegos

